

QOMO HiteVision

Flow!Works

Használati útmutató

Tartalomjegyzék

A SZOFTVER TELEPÍTÉSE	6
A SZOFTVER ELTÁVOLÍTÁSA.....	9
SZOFTVER HASZNÁLATI MÓDJAI.....	13
Ablak mód.....	13
Teljes képernyős mód.....	14
Asztali mód.....	14
II. RÉSZ: A PROGRAMFELÜLET FŐ FUNKCIÓI	17
A FŐ SZOFTVERFELÜLET FUNKCIÓ GOMBJAI	17
Fő eszköztár.....	18
Menü eszköztár.....	37
Alapértelmezett eszköztár.....	41
Miniatűr.....	43
Böngésző.....	45
Művelet panel.....	46
Eszközök Műszerfal.....	47
Helyi eszközök.....	47
Felhasználó menedzsment.....	54
Felületkonfiguráció.....	61
Nyelv kiválasztása.....	62
PARANCSIKON MAPPA.....	62
ALAPVETŐ OBJEKTUMMŰVELETEK	64
KIVÁLASZTÁS.....	64
III RÉSZ: BEVEZETÉS A TANTÁRGYI ESZKÖZTÁRBA	71
MATEMATIKA ESZKÖZTÁR	71
FIZIKAI ESZKÖZTÁR.....	97
KÉMAIA ESZKÖZTÁR	108
ANGOL ESZKÖZTÁR.....	124
ÁLTALÁNOS ESZKÖZTÁR.....	126
BEVEZETÉS A KÉZÍRÁSFELISMERŐ SZOFTVER	136
Szoftver használatának bevezetése	136

TARTALOM

I. RÉSZ – A SZOFTVER ÁLTALÁNOS BEMUTATÁSA	5
SZOFTVER TELEPÍTÉSE.....	5
SZOFTVER ELTÁVOLÍTÁSA	8
SZOFTVER OFFLINE MŰKÖDÉSE.....	11
SZOFTVER MÓD.....	15
Ablak mód.....	15
Keret mód.....	15
Teljes képernyős mód.....	16
Asztali mód.....	16
II. RÉSZ – A PORGRAMFELÜLET fő FUNKCIÓI	20
BEVEZETÉS A fő PROGRAMFELÜLET gombJAINAK HASZNÁLATÁBA.....	20
Fő eszköztár.....	20
“Start” Fül.....	21
“Dia” Fül.....	26
“Beszúrás Fül”.....	27
Párkereső.....	30
Szavazó.....	32
Hogyan hozzunk létre osztály?.....	32
Hogyan hozzunk létre tesztet?	32
Hogyan futtassunk tesztet?.....	34
Dokumentumkamera.....	34
“Toll eszköztár” Fül.....	35
“Tantárgyi eszköztár” Fül.....	39
Menü Eszköztár.....	41
Alapértelmezett Eszköztár.....	44
Miniatűr.....	47
Tulajdonság tallózó.....	49
Műveletek Panel (Tárgy).....	50
Eszközök Panel (Műveletek).....	51
Helyi eszközök.....	52
Helyi források.....	54
Beállítások.....	55
Rendszerkonfiguráció.....	55
Felhasználó-menedzsment.....	59
Eszköz személyre szabása.....	60
Billentyű parancsok.....	64
Gyorsgombok.....	64
Felület konfiguráció.....	66
Nyelvválasztás.....	67
PARANCSIKON MAPPA(dokumentumok linkelése).....	68
ALAPVETŐ OBJEKTUM-MŰVELETEK.....	69
Kiválasztás.....	69
Mozgatás.....	70

Zoom.....	70
Forgatás.....	71
Csoportosítás.....	71
Zárolás.....	72
Láthatóság beállítása.....	73
Másolat készítése.....	73
Tükrözés.....	74
Tükörmásolat.....	75
Kivágás, Másolás, Beillesztés, Törlés.....	76
III. FEJEZET: BEVEZETÉS A TANTÁRGYI ESZKÖZTÁRBA.....	76
MATEMATIKAI ESZKÖZTÁR.....	76
Kézírásos matematikai képletek.....	76
Hogyan írunk helyesen?.....	77
Példák a kézírásra.....	78
Matematikai képletek.....	83
Függvények.....	89
Explicit függvények.....	91
Poláris koordináta egyenletek.....	92
Paraméteres függvények.....	93
Funkcionális egyenletek listája.....	94
Síkidomok.....	94
Három dimenziós grafika.....	97
Derékszögű vonalzó.....	99
Körző.....	100
Szögmérő.....	101
Vonlázó.....	102
FIZIKAI ESZKÖZTÁR.....	102
Egyenes mozgás.....	102
Newton törvénye.....	105
Fizikai állapot.....	107
Elektromosság.....	107
Elektromos rajzok.....	109
Elektromágnesesség.....	110
KÉMIAI ESZKÖZTÁR.....	113
Kémiai jelek.....	114
Az atomszerkezet vázlatos rajza.....	117
Kémiai eszközök.....	118
Kémiai tárolók.....	125
Egyéb eszközök.....	128
ANGOL ESZKÖZTÁR.....	130
ÁLTALÁNOS ESZKÖZTÁR.....	132
Óra/időzítő.....	132
Számológép.....	133
Függöny.....	134

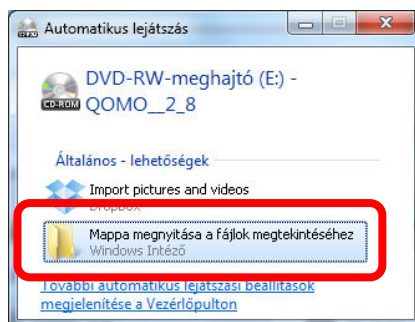
Képbevitel.....	135
Képernyő billentyűzet.....	136
Reflektor.....	136
Fájlmegnyitás belső ablakban.....	137
Maszk.....	138
Kézírás panel.....	139
Nagyító.....	139
Képernyő-felvevő.....	140
BEVEZETÉS A KÉZIRÁS FELISMERŐ SZOFTVER HASZNÁLATÁBA.....	140
Szoftver Main Interface Introduction.....	142
Function Introduction.....	142
Keyboard Mode.....	142

I. RÉSZ – A SZOFTVER ÁLTALÁNOS BEMUTATÁSA

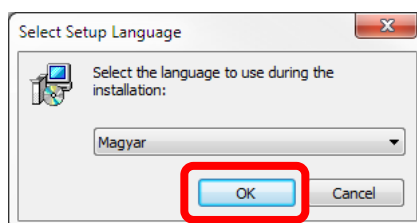
A QOMO HiteVision interaktív tábla szoftvere egy oktatási szoftver, ami a QOMO interaktív táblákra került kifejlesztésre. A szoftver könnyen használható akár a felkészüléshez, akár a különböző tantárgyak tanításakor. Ebben a fejezetben a szoftver telepítését, elindítását, a fő felületét és a 4 használati módját mutatjuk be.

A szoftver telepítése

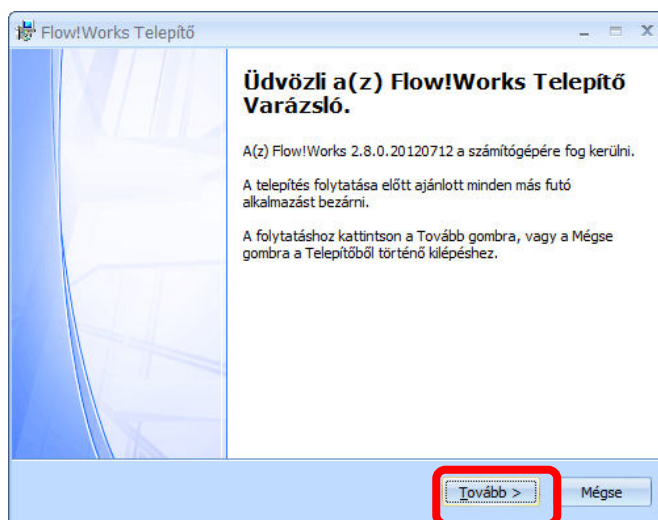
1. Helyezze a telepítő CD-t a meghajtóba és kattintson duplán az Automatikus indítás programra.



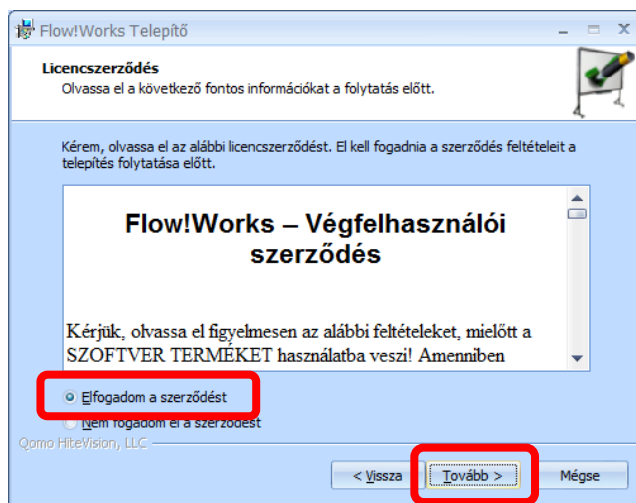
2. Válassza ki a kívánt telepítési nyelvet, és nyomja meg az OK gombot.



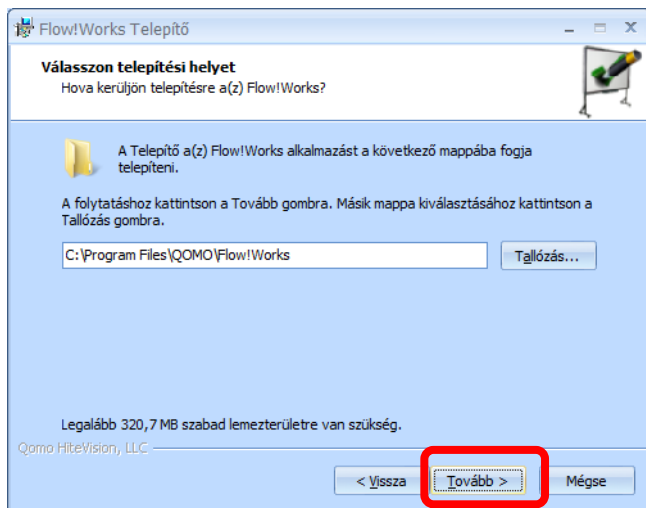
3. Amikor megjelenik a Flo!Works telepítési varázslója, klikkeljen a "Tovább" gombra.



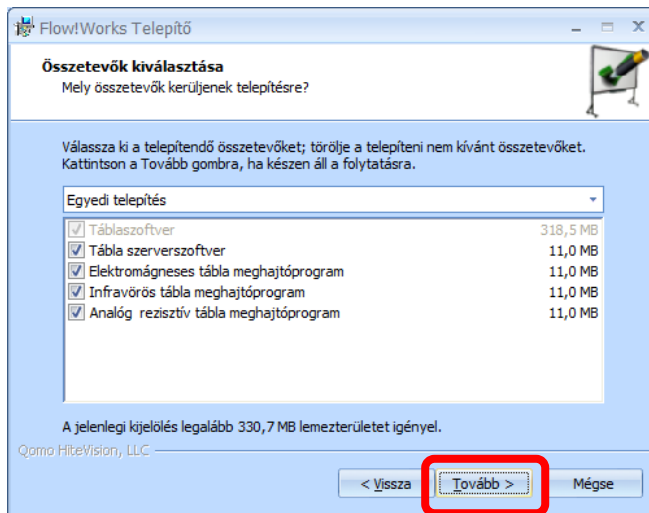
4. Fogadja el a Felhasználói Szerződést, majd nyomja meg a “Tovább” gombot.



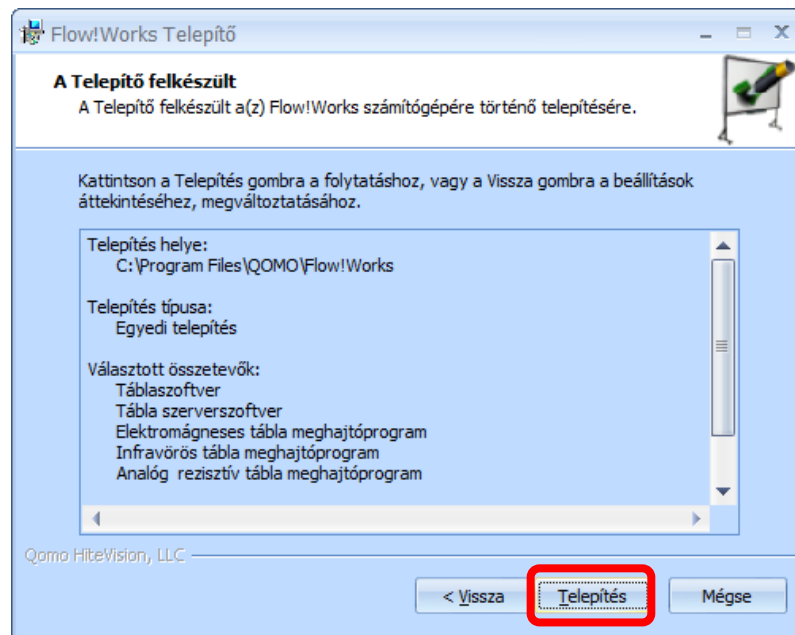
5. Válassza ki a telepítés helyéül szolgáló mappát, majd nyomja meg a “Tovább” gombot.



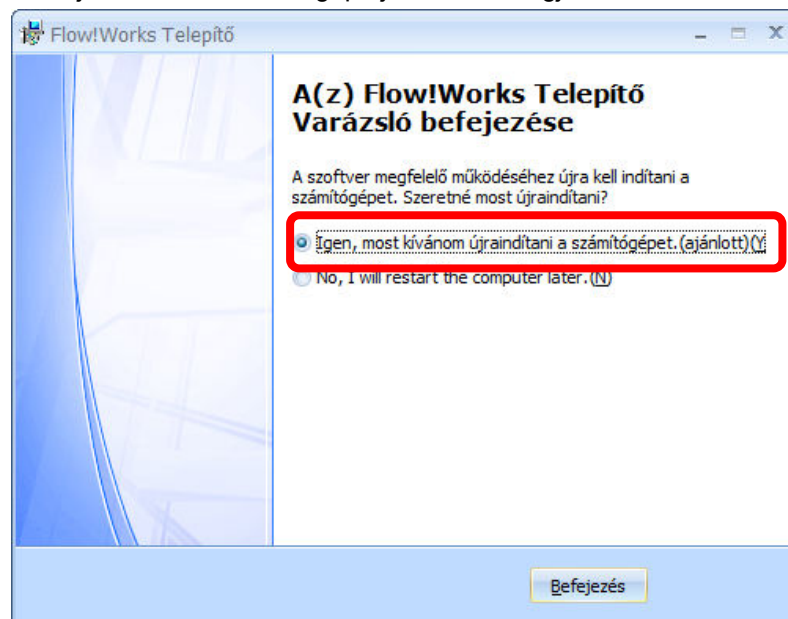
6. Válassza ki a telepíteni kívánt komponenseket. Ajánljuk, hogy telepítse az összes komponenst. Nyomja meg a “Tovább” gombot.



7. Most már készen áll a számítógépe a Flow!Works telepítésére. Kattintson a “Telepítés” gombra.



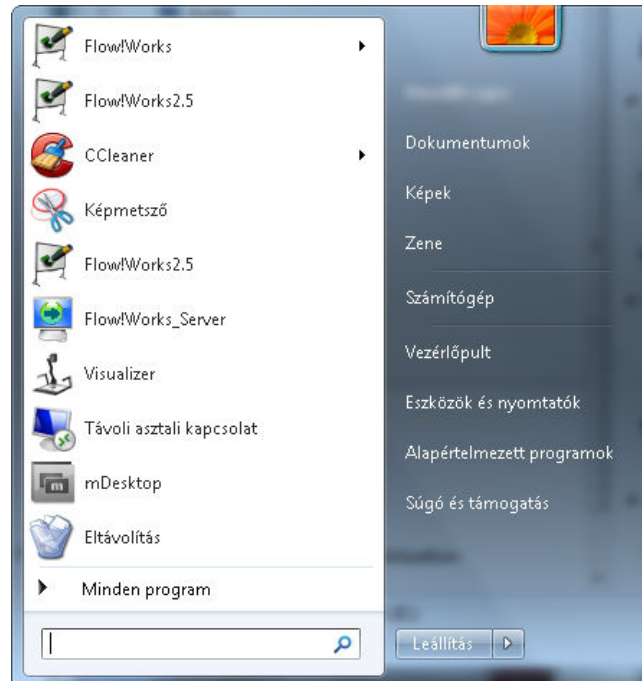
8. A telepítés befejezésekor a számítógép újraindítását fogjuk Öntől kérni.



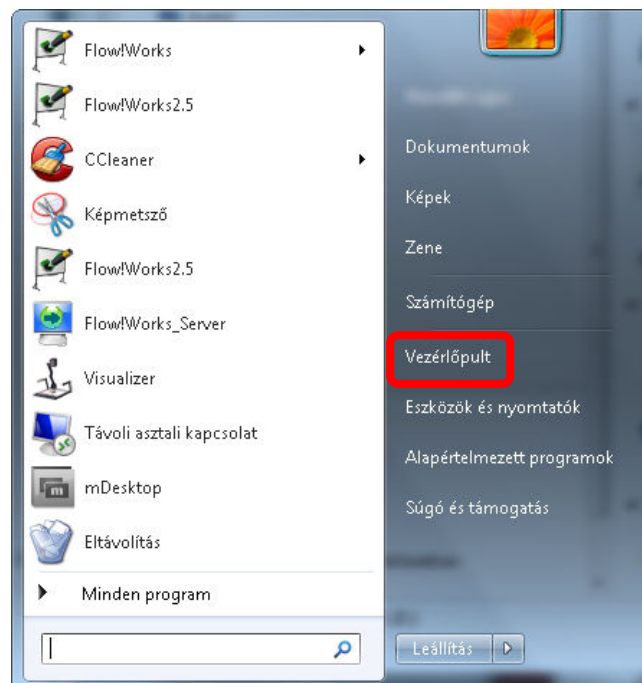
A szoftver eltávolítása

Ha el akarja távolítani a Flow!Works programot:

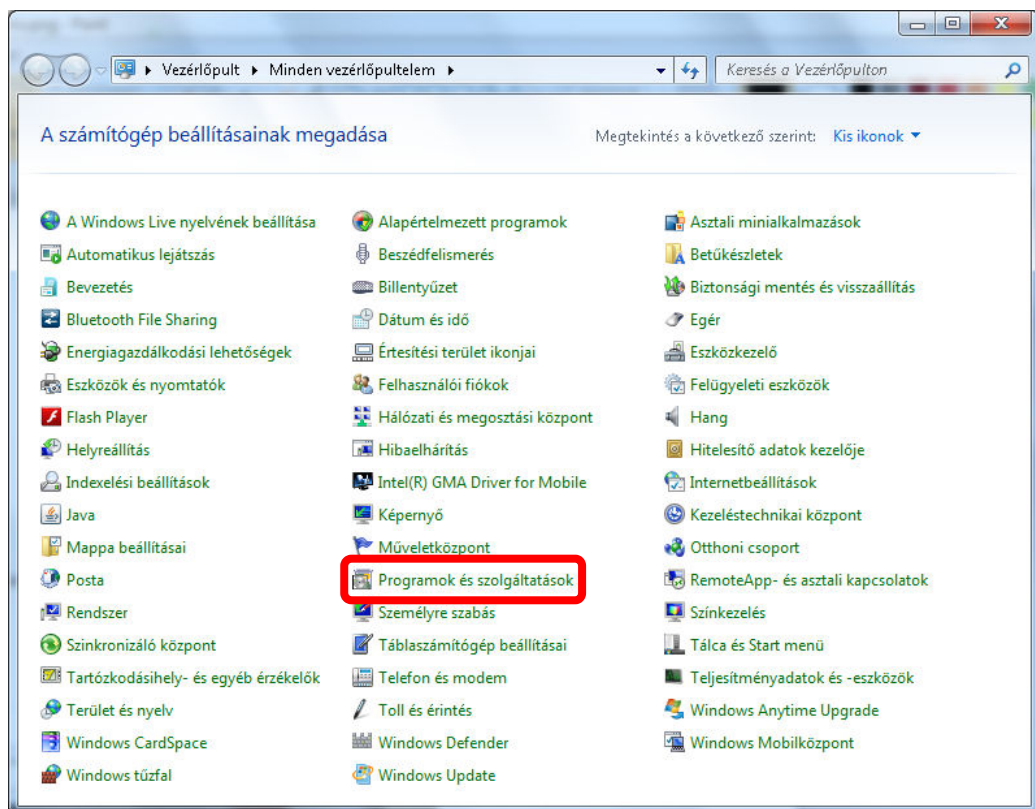
1. Nyissa meg a Windows Start menüjét.



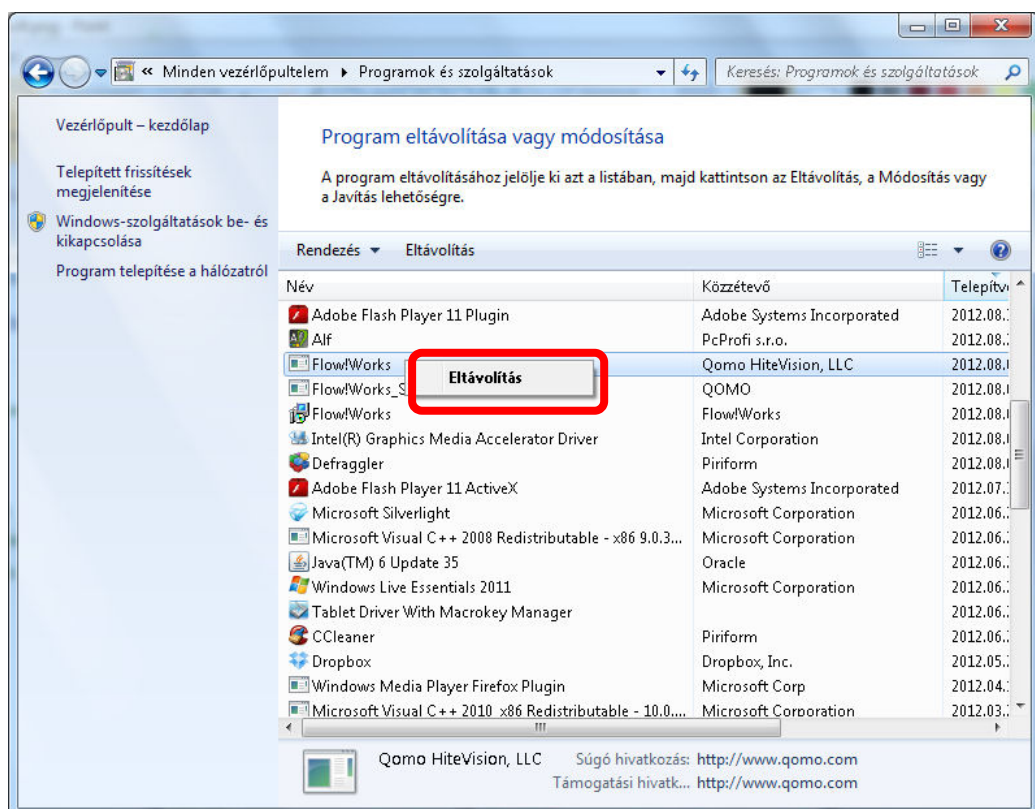
2. Válassza a "Vezérlőpult"-ot.



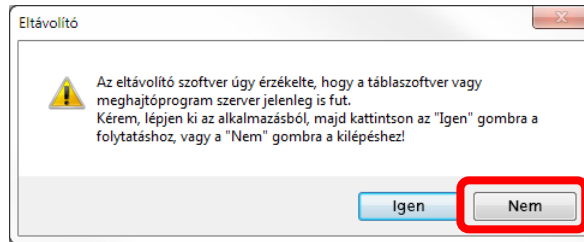
3. Válassza a Programok és szolgáltatások menüpontot.



4. Keresse meg a Flow!Works programot, és jobb egérgombbal katteljen rá, majd az "Eltávolítás" menüpontra.

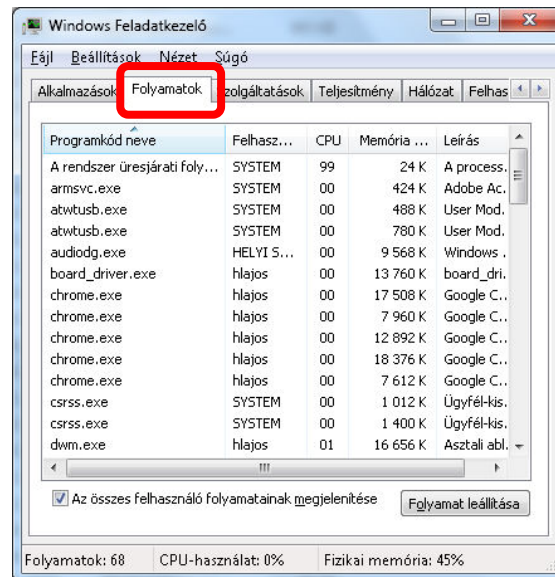


- a. Ha az alábbi hibaüzenetet látja, válassza a “Nem”-et. Először be kell zárnia a Servert.

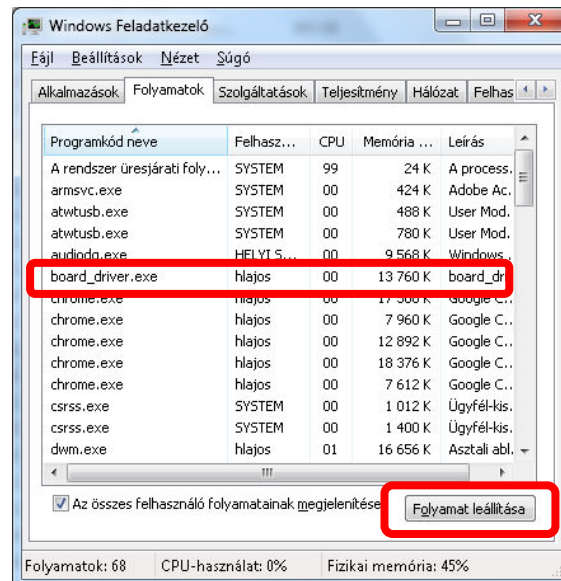


- b. Nyomjon ctrl+alt+delete-et és válassza a Feladatkezelőt.

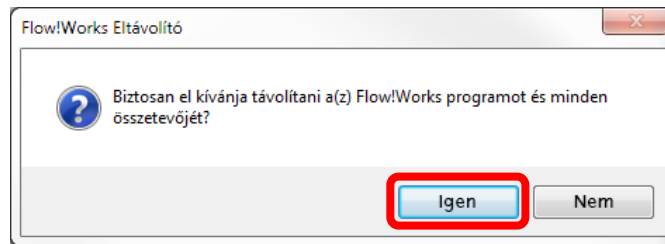
- c. Válassza a “Folyamatok” fület.



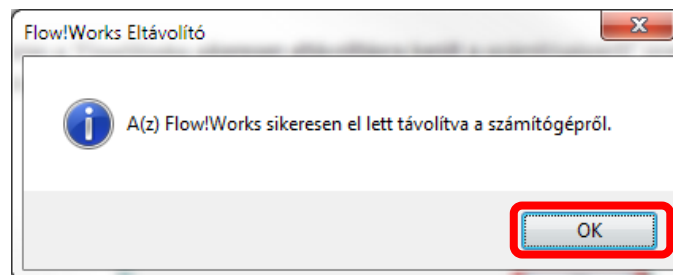
- d. Keresse meg a “driver.exe *32”-t, vagy annak hiányában a „board_driver.exe”-t. Kiklikeljen a folyamat leállítására, majd **ISMÉTELJE MEG AZ 1-4. LÉPÉSEKET.**



5. Az eltávolító program meg fogja kérdezni: “Biztos benne, hogy eltávolítja a Flow!Works programot és összes komponensét?” Válassza az “Igen”-t.



6. Miután a “Flow!Works sikeresen eltávolításra került a számítógépről” üzenetet kapta, klikkeljen az “OK” gombra.



Szoftver indítása

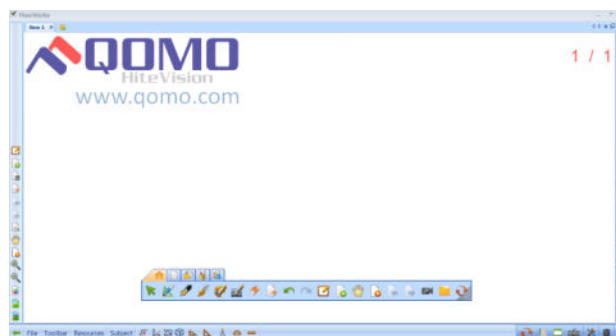
A QOMO HiteVision's Flow!Works szoftvernek 3 indítási módja van:

1. Válassza ki a “Start” menüből a “Flow!Works” programot és klikkeljen rá.
2. Kattintson duplán a program ikonjára az asztalon.
3. Kattintson bármelyik gombra a Qomo interaktív tábla oldalán elhelyezett gyorsgombok közül.

A szoftver offline applikációi

A QOMO HiteVision's Flow!Works szoftver akkor is használható, amikor a tábla nem kapcsolódik a számítógépéhez. Így lehetősége van előkészíteni az óráit.

Ebben az esetben a Qomo logója és vízjele jelenik meg a szoftver táblafelületén. Ez a vízjel semmilyen funkcióját nem befolyásolja a szoftvernek, és eltűnik, amint a számítógép egy Qomo termékhez csatlakozik.



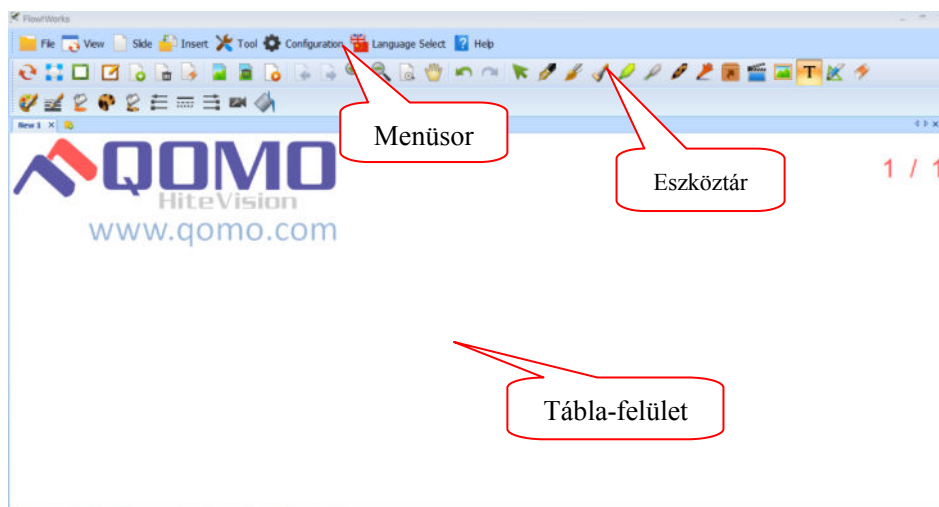
A Qomo vízjele offline használatban

Szoftver használati módjai

A Flow!Works szoftvernek 4 használati módja van: Ablak mód, Keret mód, Teljes képernyő mód és Asztali mód. Igényeihez szabottan választhat a különböző használati módok közül.

Ablak mód

Az Ablak mód kinézetében hasonlít a WINDOWS működésére. A szoftver fő felületét a Menü-sor, az Eszköztár és a Táblafelület alkotja, ahogyan az az alábbi ábrán is látható. A “nézet” menüt választva válthat innen más módokba.



Ablak mód

Keret mód

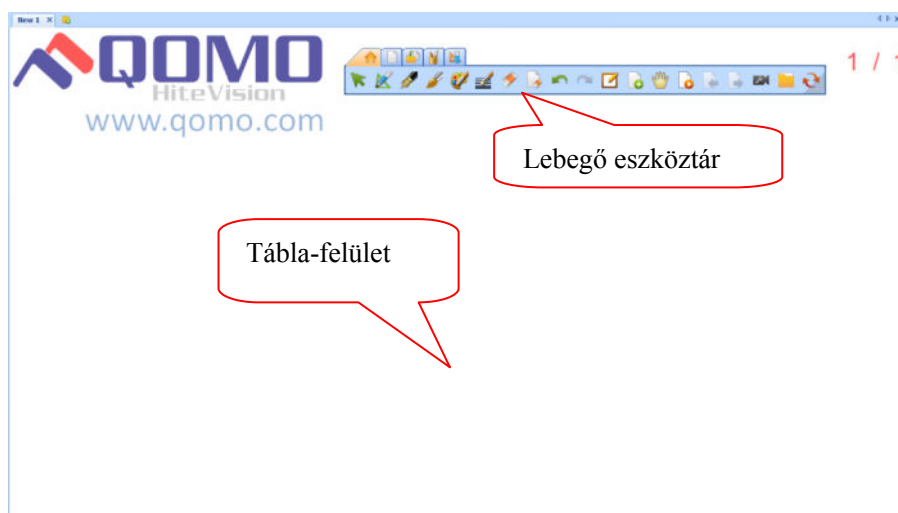
A tanításban gyakran használt eszközök a táblafelület széléin helyezkednek el. 5 fő területre osztható a felület: Lebegő eszköztár, Dia eszköztár, Toll eszköztár, Menü-sor és Táblafelület. Ha más módra szeretnénk váltani, válasszuk a “Fájl” menüből a számunkra megfelelőt.



Keret mód

Teljes képernyős mód


Teljes képernyős módban maximalizálhatjuk a tábla-felületet. Ebben a módban akár a tábla egész felületét ki tudjuk használni, mivel csak egy Lebegő eszköztárunk és a tábla-felületünk van.



Teljes képernyős mód

Asztali mód


Az Asztali, Keret és Teljes-képernyős módok 3 különböző működési módjai a Flow!Works szoftvernek. Tanítás közben időnként szüksége lehet az Asztali módra váltani. Ebben az esetben gyakorlatilag elhagyja a Flow!Works szoftvert és a számítógépe bármilyen programját tudja működtetni a tábláról.


Klikkeljen a  gombra, ezzel átvált Asztali módra. Ebben az esetben. Az asztali mód eszköztára jelenik meg a felületen.







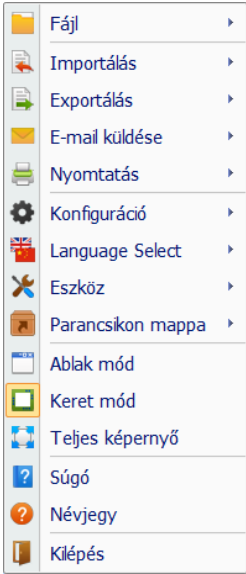

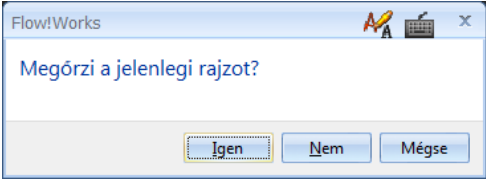
Asztali mód eszköztára

15 eszköz funkciógombja érhető el az Asztali módban (Isd. 1. Táblázat).

Gomb neve	Funkciók
 Kiválasztás	Ezzel a gombbal kiválasztás módra vált. Ekkor az asztal háttérként funkcionál, és a rárajzolt, ráhelyezett objektumokat tudja kiválasztani, vagy flash objektumokat aktiválni.

 <p>Egér modell</p>	<p>Ha ezt a gombot nyomja meg, az írás módról egér módra vált. Ha előtte írt a táblára egy kérdés jelenik meg, hogy a korábbi jegyzeteit el akarja-e menteni, vagy nem. Egér módban a számítógép összes programját használni tudja.</p>  <p>Figyelmeztető kérdés</p>
 <p>Toll</p>	<p>Ezzel a gombbal írhat az asztal felületére.</p>
 <p>Ecset</p>	<p>Ezzel a gombbal egy ecset nyomát imitálhatja.</p>
 <p>Toll színe</p>	<p>Itt választhatja ki a toll színét. Beállíthatja a toll színét, a szín átlátszóságát és egyéb tulajdonságokat.</p> 
 <p>Toll vastagsága</p>	<p>Itt változtathatja meg a toll vastagságát.</p> 
 <p>Dia törlése</p>	<p>Minden tartalmat töröl az aktuális diáról.</p>
 <p>Radír</p>	<p>Tartalmakat törölhet a diáról ezzel a gombbal. Választhat a terület törlése vagy a pixeles törlés közül.</p>  <p>Radír menü</p>
 <p>Visszavonás</p>	<p>Az utolsó műveletet lehet visszavonni a gomb segítségével.</p>

 <p>Egyéni felvétel</p>	<p>A gomb megnyomásával az az alábbi ablak jelenik meg: felveheti, visszajátszhatja, elmentheti, megállíthatja a felvételt, mellyel a dián történő műveletét rögzítheti.</p>  <p>Díafelvétel menüje</p>
 <p>Képernyő-billentyűzet</p>	<p>A képernyő billentyűzetet tudja előhívni.</p>
 <p>Eszköz</p>	<p>Az általános eszközök menüje jelenik meg, és választhat közülük. Isd. Általános Eszközök pontot.</p>  <p>Általános Eszköztár</p>
 <p>Tárgy</p>	<p>A tantárgyi eszközök menüjét tudja előhívni, és választani az oktatási segédeszközök közül.</p>  <p>Tárgyi eszköztár</p>
 <p>Új dia</p>	<p>Az új dia menüje jelenik meg, új képernyő-másolat diát, fehér diát, kék és fekete diát választhat. Ekkor kilép az asztali módból.</p>  <p>Új dia.</p>

 <p>Fájl</p>	<p>A fájl menü segítségével különböző fájl-műveleteket végezhet. (mentés, importálás, konfiguráció, eszközök, stb.)</p>  <p>Fájl menü</p>
 <p>Kapcsoló</p>	<p>Itt válthat vissza a Flow!Works módba. Amennyiben volt jegyzete a dián, egy kérdés jelenik meg, hogy szeretné-e elmenteni az aktuális diát a jegyzeteivel.</p>  <p>Ellenőrző kérdés</p>

1 Táblázat: Asztali mód funkciógombjai

II. rész: A programfelület fő funkciói

A QOMO HiteVision's Flow!Works szoftver a pedagógiai eszközök széles kínálatát nyújtja, mellyel a mindennapi oktatást kívánja támogatni. A funkciókat a szoftver elsősorban tantárgyak szerint csoportosítja. Ezeket a funkciókat és működési metódusokat mutatja be ez a fejezet.

A fő szoftverfelület funkció gombjai

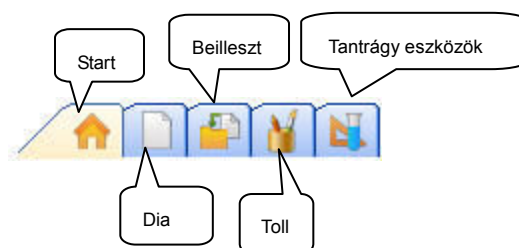
A különböző szükségletek és igények kielégítésére a QOMO HiteVision's Flow!Works szoftver 4 működési módot biztosít. Ez a kézikönyv a Keret módon keresztül mutatja be a funkciókat és tantárgyi segédleteket.

A keret mód az alábbi ábrán kerül bemutatásra. A gyakrabban használatos tantárgyi eszközök a fő táblafelület körül helyezkednek el.



Fő eszköztár

A szoftver fő eszköztára a lebegő eszköztár, melyet az alábbi kép mutat be. A különböző menüpontra kattintva válthat a funkciók közül. 5 menü-fül található: Start, Dia, Beillesztés, Toll és Tantrágy eszközök.





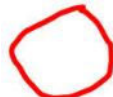
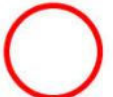

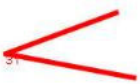










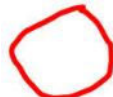
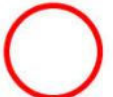

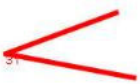










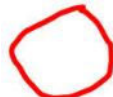
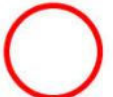

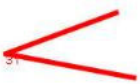












“Start” fül

A gyakran használt funkciók találhatóak ezen a fülön.








“Start” Fül


A funkciókat az alábbi (2. táblázat) táblázat részletezi

Gomb neve	Funkció																	
 <p>Kiválaszt</p>	<p>Ez a mód lehetővé teszi, hogy a dián lévő objektumokat ki tudja jelölni, vagy flash objektumokat aktiváljon.</p>																	
 <p>Intelligens toll</p>	<p>A kézzel rajzolt alakzatokat az intelligens toll felismeri, mint kör, szög, háromszög, négyszög, vonal vagy nyíl. A síkidomokat utána kontrollpontok segítségével módosíthatjuk (oldalak nagysága, szakaszok hossza, stb.)</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="837 465 1129 584">Kézzel rajzolt forma a felismerés előtt</th> <th data-bbox="1129 465 1375 584">Az intelligens toll által felismert formák</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="837 584 1129 712"></td> <td data-bbox="1129 584 1375 712"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 712 1129 853"></td> <td data-bbox="1129 712 1375 853"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 853 1129 994"></td> <td data-bbox="1129 853 1375 994"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 994 1129 1122"></td> <td data-bbox="1129 994 1375 1122"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 1122 1129 1279"></td> <td data-bbox="1129 1122 1375 1279"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 1279 1129 1442"></td> <td data-bbox="1129 1279 1375 1442"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="837 1442 1129 1603"></td> <td data-bbox="1129 1442 1375 1603"></td> </tr> </tbody> </table>	Kézzel rajzolt forma a felismerés előtt	Az intelligens toll által felismert formák														
Kézzel rajzolt forma a felismerés előtt	Az intelligens toll által felismert formák																	
																		
																		
																		
																		
																		
																		
																		
 <p>Toll</p>	<p>A tollal való írást imitálhatja ezzel az eszközzel.</p>																	
 <p>Ecset</p>	<p>Egy író ecset írásképét imitálhatja ezzel a gombbal.</p>																	

 <p>Toll színe</p>	<p>Itt választhatja ki a toll színét. Beállíthatja a toll színét, a szín átlátszóságát és egyéb tulajdonságokat.</p> 
 <p>Toll vastagsága</p>	<p>Itt változtathatja meg a toll vastagságát.</p> 
 <p>Törlés</p>	<p>A rajzot, vagy objektumot törölheti ezzel a gombbal, ami választási lehetőséget kínál fel a egy kijelölt terület, vagy pixel törlés között. Miután kiválasztotta a törlés módját, húzza a tollat, vagy ujját a törölni kívánt területen át. Az objektum törlődik.</p>
 <p>Dia törlése</p>	<p>A gomb segítségével a dián lévő összes objektumot törli.</p>
 <p>Visszavonás</p>	<p>Az utolsó művelet visszavonására van lehetőség.</p>
 <p>Mégis</p>	<p>A Visszavonás gombot írhatja ezzel felül.</p>
 <p>Rajzolás a képernyőre</p>	<p>Írhat, vagy jelöléssel láthatja el az asztalt, vagy éppen az asztalon futó programokat.</p>
 <p>Új dia</p>	<p>Új képernyő-, fehér, kék vagy fekete diát hozhat létre a gomb segítségével.</p>
 <p>Mozgatás</p>	<p>Mozgatni lehet az egész diát – így területet növelhetünk minden irányban. Ujjal vezérelhető tábla esetén ez a funkció előhívható, ha egynél több ujjal érinti meg a táblát.</p>
 <p>Dia visszajátszása</p>	<p>Visszajátszhatja a dián történt összes műveletet.</p>

 Előző dia	Visszatérhet az előző diára.
 Következő dia	A következő diára léphet.
 Egyéni felvétel	Felveheti, visszajátszhatja, elmentheti az éppen aktuális műveletét.
 Fájl	A fájl menü jelenik meg. A különböző fájl-műveletek közül választhat: Fájl mentése, megnyitása, imortálás, exportálás, email küldése, nyomtatás, konfiguráció, nyelv választás, eszközök (általános eszközök), ablak mód, keret mód, teljes képernyő mód, súgó, névjegy és kilépés.
 Kapcsoló	Asztali módra tud váltani a gomb megnyomásával.

Tábla 2: Funkció of "Start" Tab

A kiválasztás gombra kattintva  kijelölhet egy objektumot. Ekkor 4 kontroll-pont jelenik meg: mozgatás, forgatás, nagyítás/kicsinyítés és szerkesztés.



Szövegdobozoknál, illetve kézzel írt matematikai és kémiai képleteknél a bal alsó sarokban


 egy másik szerkesztés gomb is megjelenik-

Itt szerkeszthetjük a képleteket, vagy más szöveget.




kézírtas matematikai képlet

Egyéni felvétel

Minden műveletét, amit egy dián végez, felveheti. Nyomja meg az egyéni felvétel gombot: , és az alábbi menüsor jelenik meg.



Amikor a "Felvétel" gombot megnyomja, minden következő művelete felvételre kerül, amíg le nem állítsa a felvételt az egyéni felvétel gomb  ismételt megnyomásával, majd a "leállítás" kiválasztásával.



Miután elkészült a felvétel, a menüsorban kiválaszthatja a "Lejátszást" vagy a mentést, amely *.dpp. formátumban menti el a felvételt.



Képernyő magyarázat

A "képernyő magyarázat" egyik fő funkciója, amikor Office dokumentumokat látunk el jegyzetekkel.





Ha Word, PowerPoint vagy Excel fájlokat kíván jegyzetekkel ellátni, A "képernyő magyarázat" státuszban egy "office mód eszköztár" is megjelenik.



Office Mode Toolbar

Az alábbi funkciómódok található az Office mód eszköztárban:

☆ Beágyazás : A magyarázó jegyzetet lehet beágyazni a dokumentumba.

- ☆ Előző : PowerPoint fájlok esetében ezzel tud visszalépni az előző diára.
- ☆ Következő : PowerPoint fájlok esetében ezzel tud a következő diára lépni.
- ☆ Vetítés vége : Ezzel fejezheti be a diavetítést a PowerPoint fájlok esetén, ha képernyő magyarázatban van. Mielőtt befejezi a vetítést, a szoftver megkérdezi, szeretné-e elmenteni a jegyzeteket, melyekkel a PowerPoint fájlokat látta el. Amennyiben menteni szeretné, a szóban forgó magyarázatokkal ellátott dia bekerül a Flow!Works szoftverbe, ahol el tudja menteni azt.
- ☆ Egér mód : Ezzel a gombbal válthat a „toll” és „egér” mód között.







“Dia” fül






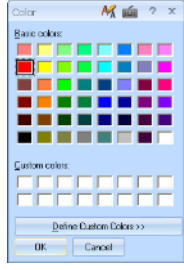

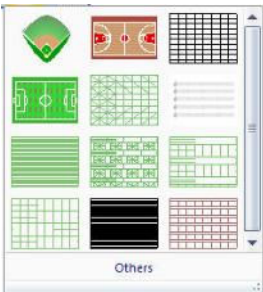

A Flow!Works szoftver leggyakrabban használt dia-funkciói a Dia fülön találhatók. Ezek az Új dia, Dia Törlése, Dia tartalmának törlése, Háttér módosítása, Háttér törlése, Dia mozgatása, Nagyítás, Kicsinyítés, Dia újrajtszása, Madártávlat nézet.



Dia Fül

3. táblázat: Dia fül funkciói

Gomb neve	Funkció
 Új Dia	Új képernyő-diát, fehér, kék vagy fekete diát hozhat létre.
 Dia Törlése	Az aktuális diát törölheti.
 Dia radírozása	Minden tartalmat törölhet ezzel az aktuális diáról.
 Előző Dia	Az előző diára térhet vissza.
 Következő Dia	Ezzel a következő diára léphet.
 Dia újrajtszása	Ha a dián lévő tartalom mérete nagyobb, mint a kivetített terület, ezzel a gombbal az egész tartalmat egyszerre tudja láttatni.

Madártávlat	
 Mozgatás	Mozgatni tudja bármilyen irányba az aktuális diát minden tartalmával.
 Dia újrajátszása	Az aktuális dián végzet minden műveletet vissza tud játszani
 Nagyítás	Belenagyíthat az aktuális diába, a gomb lenyomása után a diára kell kattintani a kívánt nagyság eléréséig.
 Kicsinyítés	Lekicsinyítheti a dia tartalmát. A gomb lenyomása után a diára kell kattintani a kívánt méret eléréséig.
 Háttér színe	A dia háttérének színét változtathatja.  Háttér színek
 Háttérkép	Megváltoztathatja az aktuális dia háttérképét.  Alapértelmezett háttérképek mappája
 Háttérkép törlése	Az aktuális dia háttérképét törli.

3. táblázat: Dia fül funkciói

















“Beszúrás” Fül
















Azon elemek találhatóak ezen a fülön, melyeket gyakran használunk, ha valamit be szeretnénk szúrni az előadásunkba.



Beszúrás Fül

A funkciók leírása a 4. Táblázatban található.

Gomb neve	Funkciók
 <p>További eszközök</p>	<p>Helyi és hálózati eszközök (források) állnak a szoftverhasználó rendelkezésére. A helyi források különböző témájú clipartokat tartalmaznak, melyekkel előadását illusztrálhatja. A hálózati források közül a témához illeszkedő anyagokat, szövegeket választhat. A kiválasztott képeket, alkalmazásokat egyszerűen a diára kell húzni.</p>
 <p>Média</p>	<p>A gomb megnyomásával a média-könyvtára jelenik meg. Választhat multimédia fájlokat a számítógépéről. A támogatott fájlok: Média, Audio, Kép vagy Flash. Ha decoder telepítve van a következő videó-formátumokat támogatja a rendszer: *.wmv; *.avi; *.mov; *.mpeg; *.mpg; *.dat; *.rm; *.rmvb; *.asf; *. mp4; *. flv; *.mkv; *.vob; *.swf; és a következő audiofor: *.mp3; *.wav; *.wma; *.mid; *.ra.</p> <p>Ha megtalálta a kívánt fájlt, válassza ki, és kattintson a megnyitás gombra. Húzza a fájlt a diára a kívánt helyre, állítsa be a méretét. Ezzel egy időben a videó-lejátszó menüsor is megjelenik.</p> <div data-bbox="571 1093 1145 1489" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="411 1518 1412 1608" data-label="Image"> </div> <p style="text-align: center;">1 Videó-lejátszó menüSORA</p> <p>Lejátszás  Szünet  Stop  Lassít  Tovább </p> <p>Hang  Hangerő szabályozó  Lejátszás vezérlő </p> <p>Kezdő pozíció  Végpozíció  Képmagyarázat  Felbontás </p> <p>A kezdő pozíció és  a Végpozíció  beállításával kiválaszthatja a levetítendő</p>

	részletet. Emellett jegyzetekkel láthatja el a képernyőt. 
 Szövegdoboz	Beszúrhat szövegdobozt, melybe gépelhet, majd szerkesztheti is a tartalmát.
 Vektoros rajzok	<p>Az alábbi képen szereplő menü ugrik elő.</p>  <p>2 Vektoros rajzok</p> <p>KX</p>
 Általános rajzok	<p>Az alábbi eszköztár jelenik meg, melyből választhat.</p>  <p>A kívánt alakzatra kattintva, majd a diára húzva beszúrhatja az alakzatokat, majd beállíthatja a megfelelő méretet és elhelyezkedést.</p>
 Vizualizáló	<p>Behívhatja dokumentumkamerájának képét a Flow! szoftverbe. Csak húzza be a diára a képet, a kívánt méretben. A szoftver segítségével, jegyzetekkel is elláthatja a vizualizáló képét.</p> <p>Az alábbi funkciógombok jelennel meg: állj , eszköz váltása , kép mentése .</p>  <p>Vizualizáló menüsor</p>
 Párválasztó	Ezzel a gombbal objektumokat jelölhet meg összetartozónak. Ha egy nem odaillő objektumot próbál behúzni, az visszaugrik az eredeti helyére.
 IWB fájlok	Standard Interaktív Tábla (IWB) fájlokat nyithat meg
 Office fájlok beágyazása	Word, excel és Powerpoint fájlokat ágyazhat be a diába.
 Szavazás	Ezzel a gombbal a Qomo HiteVision QClick szavazó-szoftverét nyitja meg a Flow!Works szoftveren keresztül. A QClick szoftver lehetőséget ad arra, hogy azonnali visszajelzést kapjon diákjaitól vagy hallgatóságától. A válaszokról riportot is készíthet.

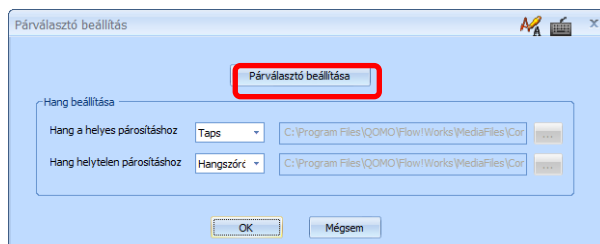
4. Táblázat: Beszúrás Fül funkciói

Párvásztó

Hogy tudja használni a Párvásztó funkciót, az összes kívánt tárgyat társítani kell a Flow!Works diával.



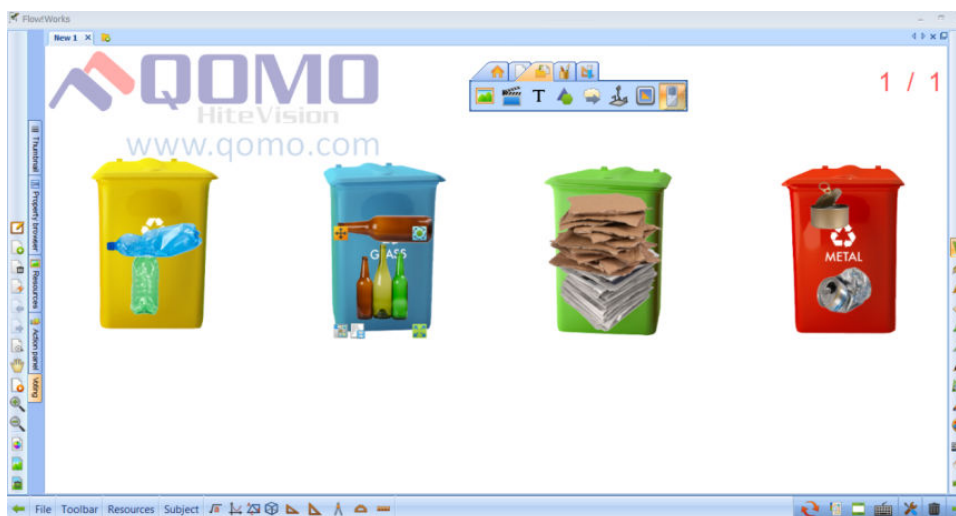
Válassza ki a képet, amit párosítani akar az "Beillesztés" fül alatt található Párvásztó gombra kattintva. Válassza a "Párvásztó beállítását"-t.



Válassza ki azt a tárgyat, amit párosítani akar a már megjelölt képpel és kattintson az "OK" gombra.



A választott elemek most már párosítva vannak egymással.



Amikor a helyes konténerbe húz egy hozzápárosítandó elemet, egy igenlő megerősítő hangot fog hallani. Ha egy konténerbe nem a hozzá párosítandó elemet húzza, az elem az eredeti helyzetébe kerül vissza és egy nemleges megerősítő hangot fog hallani. A Párvalasztó funkció remek lehetőség, hogy személyre szabott interaktív tevékenységeket hajtson végre.

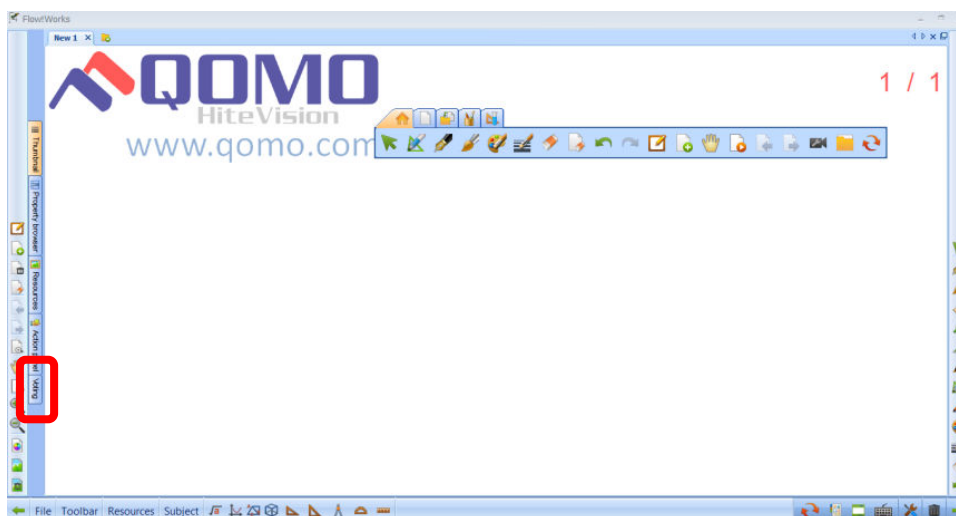
Választás

Hogyan hozzon létre egy osztályt:

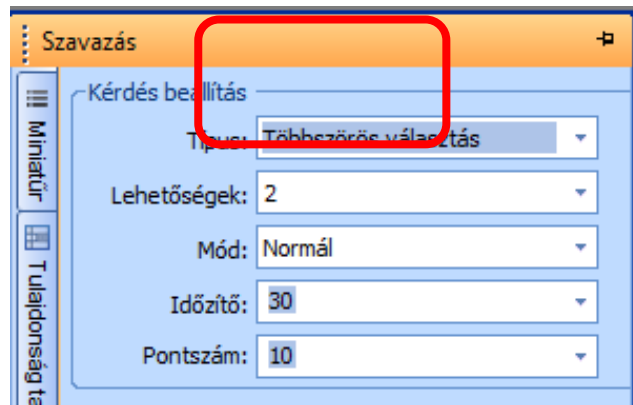
Az osztály automatikusan megalakul, amikor a külső közvetítő eszközök bejelentkeznek. A QRF300 és QRF500 külső közvetítő eszközök automatikusan bejelentkeznek az eszközszám által. A QRF700 és a QRF900 közvetítő eszközök automatikusan bejelentkeznek a diákok azonosító száma által, ha a közvetítő eszköz be van kapcsolva, amikor a szoftver meg van nyitva. Másképpen manuálisan tudja beléptetni őket.

Hogyan hozzon létre egy kvízt:

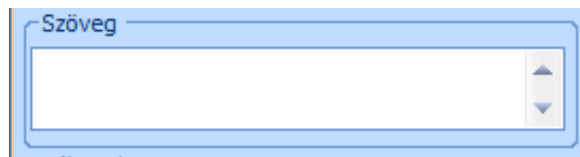
Miután megnyitotta a Flow!Works szoftvert, válassza a választás fület a képernyő bal oldalán.



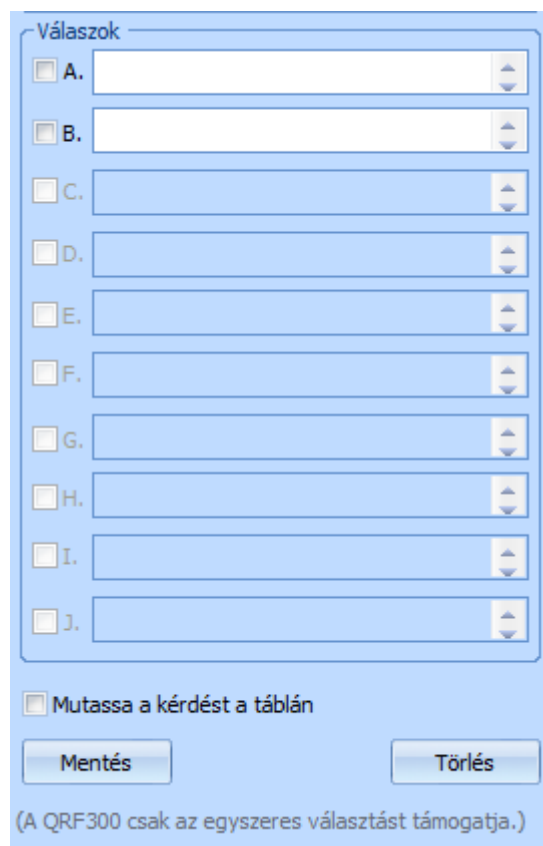
1. Állítsa be a kérdés beállításokat.



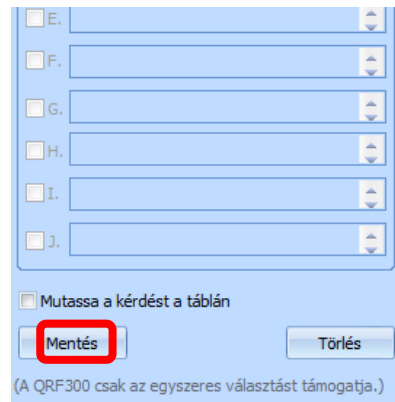
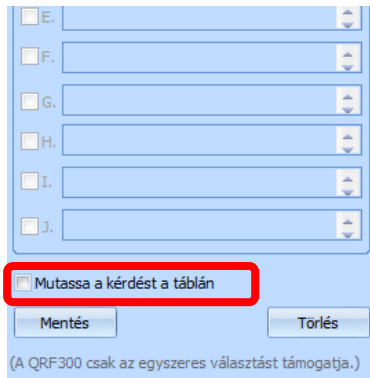
2. Írja be kérdéseit a szövegdobozba.



3. Írja be a válaszlehetőségeit a válaszdobozokba, és jelölje be a helyes választ.



4. Válassza ki a “Mutassa a kérdést a táblán” opciót és kattintson a Mentés-re.



5. Hogy újabb kérdést alkosson, készítsen egy új diát, és kövesse az 1-4. lépéseket. Amikor kész van a kvíz elkészítésével, mentse el a Flow!Works prezentációt a későbbi használathoz.

Hogyan futtasson egy kvízt:


Nyissa meg a QClick kvízt, amit korábban készített, és válassza ki az Beillesztés fül alatt található QClick gombot.




Az Ön QClick menüje a képernyő tetején fog megjelenni.




Amint az összes diák és a tanár bejelentkezik a külső közvetítő eszközökre, futtathatja a kvízt.

1. Válassza a “Start” gombot  hogy elindítsa az időmérőt. A diákok csak addig válaszolhatnak, amíg az időmérő számol.
2. Amikor lejárt az idő, a “Következő Dia” fülre kattintva tud ugri a következő kérdésre.




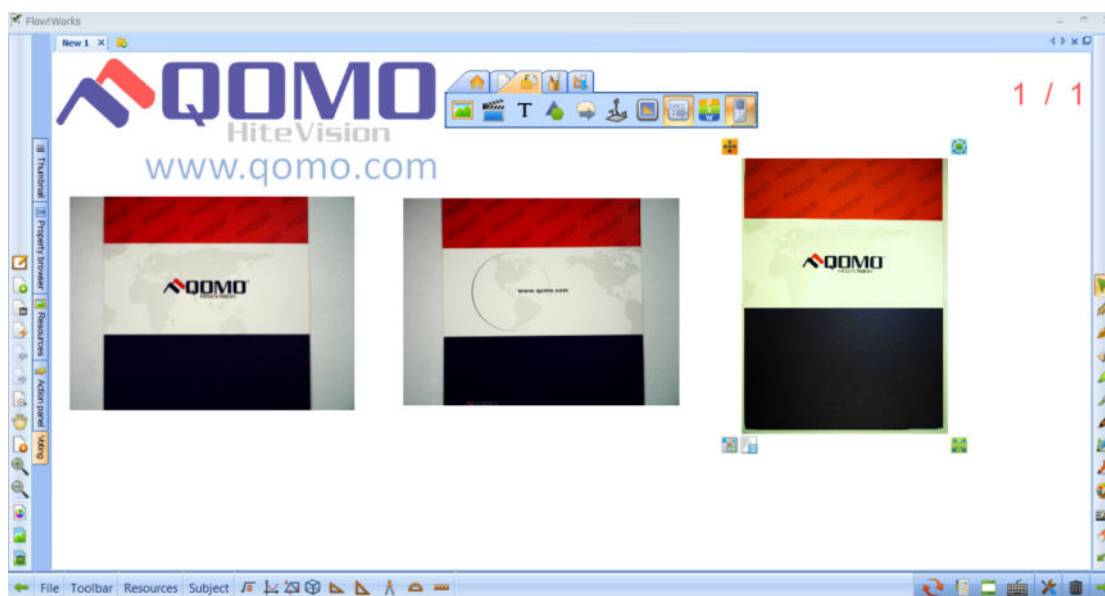
3. Amikor feljegyezte a feltett kérdésekre adott válaszok eredményeit egy Excel fájlba, az “Export” gombra kattintva tudja elmenteni az információkat. .

Megjelenítés

Hogy beillesszen egy képet, kattintson a megjelenítés gombra , miután ezt megtette, húzza át a képet a Flow!Works diába a kívánt méretben.



Egy adott diába több képet is behúzhat. Kattintson a megjelenítés gombra  minden olyan alkalommal, amikor új vagy már hozzáadott képet kíván hozzáadni a diához.










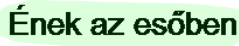





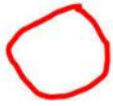
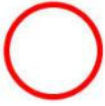
„Toll eszköztár” lap


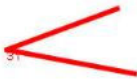
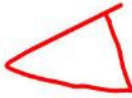
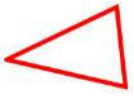














A Toll eszköztár lap különféle íróeszközöket biztosít, mint például kemény toll, puha ecset, bambusz ecset, szövegkiemelő filctoll, lézer toll, textúra toll, intelligens toll és kézi toll. Kiválaszthatja a színt, a toll szélességét és fajtáját, és igényeinek megfelelően kiválaszthatja a vonalfejet, a vonaltestet és a vonalvéget.



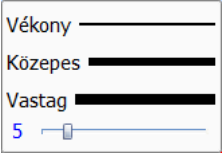





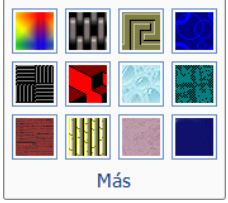



Tolltartó Lap

A meghatározott funkciókat a 10-es táblázat illusztrálja.

Gomb neve	Funkciók		
 Kemény Toll	Amikor erre a gombra kattint, tollal való íráshoz hasonlóan tud írni.		
 Puha Ecset	Amikor erre a gombra kattint, a kézíráshoz hasonlóan írhat. A vonás mélységével és fajtájának beállításával kifesthet vele.		
 Kombinált Ecset	Amikor erre a gombra kattint, a tibeti vagy arab íráshoz hasonlóan tud írni.		
 Szövegkiemelő	Amikor erre a gombra kattint, szövegkiemelő tollként tudja használni. Különböző színek közül választhat a kulcsszavak kiemelésére.		
 Lézer toll	A lézer-toll ecsettel fel tudja hívni a közönség figyelmét.		
 Ecsetminőség	Különböző módon tud írni.		
 Intelligens Toll	A kézzel készített grafikát az intelligens toll felismerni; a vonalat, a szöveget, a háromszöget stb. Különböző felajánlott ellenőrző pontok javítják ki a rajz alakját, mint azt a jobboldali rajz is mutatja.	Kézzel készített rajzok a javítás előtt	Rajzok a javítás után
			

			
			
			
			
			
			
 <p>Kézi Toll</p>	<p>A kézi tollat használhatja, hogy különböző gesztuműveleteket hozzon létre a dián, mint pl.:</p> <ul style="list-style-type: none"> lapozzon a következő diára, törölje ki az írt tartalmat és válasszon ki egy elemet a diában. Például amikor rajzol, mint ahogy azt az első kép is mutatja, a kézi tollal, a következő diára lapozhat. 	<p>Írás</p>	<p>Funkció</p>
			<p>Lapozzon a következő oldalra</p>
			<p>Lapozzon az előző oldalra</p>
			<p>Törlés</p>
			<p>Elem kiválasztása</p>
 <p>Szín</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a párbeszéd színablak ugrik fel. Meghatározhatja a színt és egyéb vonástulajdonságot ebben a párbeszédablakban.</p>		

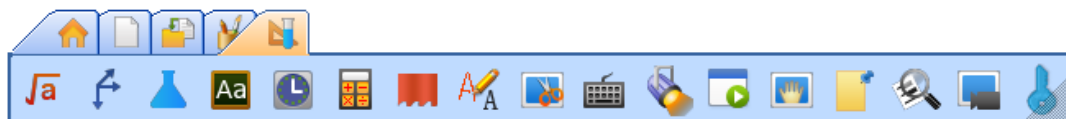
	 <p>Szín-párbeszédablak</p>
 <p>Vastagság</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a vastagság párbeszédablak ugrik fel. Ebben a párbeszédablakban az írás vastagságát állíthatja be.</p>  <p>Írásvastagság-párbeszédablak</p>
 <p>Kitöltés</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a kitöltés párbeszédablak jelenik meg. Kiválaszthatja a színt, amellyel ki kívánja tölteni a választott elemet és beállíthatja az átláthatóság mértékét.</p>  <p>Kitöltés párbeszédablak</p>
 <p>Textúra</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a toll textúra párbeszédablak ugrik fel. Kiválaszthatja a toll textúráját, minőségét.</p>  <p>Tolltextúra-párbeszédablak</p>
 <p>Textúra kitöltés</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a textúra kitöltés párbeszédablak ugrik fel. Kiválaszthatja a választott elem textúra kitöltését.</p>  <p>Textúrakitöltés-párbeszédablak</p>
 <p>Vonalfej</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a vonalfej párbeszédablak ugrik fel. Kiválaszthatja a vonalfejet.</p>

	 <p>A vonalfej-párbeszédablak</p>
 <p>Vonaltest</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a vonaltest párbeszédablak ugrik fel. Kiválaszthatja a vonaltestet.</p>  <p>A vonaltest-párbeszédablak</p>
 <p>Vonalvég</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a vonalvég párbeszédablak ugrik fel. Kiválaszthatja a vonalvég fajtáját.</p>  <p>Vonalvég-párbeszédablak</p>


10. táblázat: A toll-doboz lap funkciói

„Tantárgyi eszköztár” lap

A “Tantárgyi eszköztár” lap szakszerű és általános eszközöket biztosít számos témához, mint például a matematika, fizika és kémia. Az általános eszközök tartalmazzák a Függőnyt, a képernyőborítót, a Reflektorfényt, az Ablaknézőt, a képernyőképet a Kézírás-ablakot, az Órát, a Nagyítót és a képernyőlejátszót.



“Témaeszköz” lap






Funkciók	
 <p>Matematika</p>	<p>A gomb megnyomásával átlagos matematikai eszközök állnak rendelkezésre. (Lásd: III. rész)</p>


















 <p>Fizika</p>	<p>A gomb megnyomásával átlagos fizikai eszközök állnak rendelkezésre. (lásd: III. rész)</p>
 <p>Kémia</p>	<p>A gomb megnyomásával átlagos kémiai eszközök állnak rendelkezésre. (Lásd: III. rész)</p>
 <p>Angol</p>	<p>A gomb megnyomásával angol szavak kiejtési kulcsai állnak rendelkezésre. (Lásd: III. rész)</p>
 <p>Időmérő eszköz</p>	<p>A gomb megnyomásával visszaszámláló időmérő áll rendelkezésre.</p>
 <p>Számológép</p>	<p>A gomb megnyomásával megjelenik a számológép. Kiválaszthatja a számológép típusát a menü alatt.</p>
 <p>Függöny</p>	<p>A gomb megnyomásával elrejtheti az egész képernyőt, valamint megjelenítheti a felfelé-, lefelé, jobbra és balra húzott függönnyel a rejtett tartalmat.</p>
 <p>Kézírás felismerő</p>	<p>Az eszköz, mint kézírás felismerő áll rendelkezésre. Mint nyomtatott betű ismeri fel a kézírást.</p>
 <p>Képrögzítés</p>	<p>Ha a képrögzítés gombra kattint, rögzítheti a képernyő aktuális teljes tartalmát. Ha a "Terület" opciót választja, kiválaszthat egy adott téglalap területet, amit rögzíteni kíván, a képernyő húzásával. Ha a "Szabálytalan" gombra kattint, kiválaszthat, megrajzolhat és rögzíthet egy Ön által meghatározott alakú területet.</p>
 <p>Képernyő billentyűzet</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a képernyőn megjelenik a billentyűzet.</p>
 <p>Reflektorfény</p>	<p>A gomb megnyomásával a reflektorfényhez hasonló effektek állnak rendelkezésre. Ez az eszköz kiemel egy bizonyos területet, így a közönség a megvilágított részre tud figyelni. Amikor ezt a gombot használja, beállíthatja a fény alakját és a átlátszóságát, és igényei szerint forgathatja vagy újraméretezheti a megvilágított területet.</p>
 <p>Lejátszó</p>	<p>Ez az eszköz a FLASH, PPT és egyéb lejátszandó fájl lejátszására alkalmas. Öt funkcionális gomb áll rendelkezésre, amik közül a "Minimum" gomb az ablak elrejtésére használatos; a "Maximum" gomb segítségével megjeleníthetjük a teljes képernyőt; a "Visszaállító" gomb helyreállítja az alapértelmezett méretet.</p>





 Maszk	<p>Amikor erre a gombra kattint, a teljes diát elrejt. Ez az eszköz lehetővé teszi a közönség számára, hogy a látható tartalomra figyeljen. Amikor a függönyre viszi az egeret, és kattint vele, a vezérlőmenü felugrik. Igényeinek megfelelően kiválaszthatja a csatolandó funkciókat, mint például vízszintesen vagy függőlegesen való mozgatás, beállíthatja a függöny színét és képét.</p>
 Feljegyzések	<p>Ez az eszköz lehetővé teszi, hogy feljegyzéseket írjon a képernyőre anélkül, hogy megváltoztatná előadását.</p>
 Nagyítás	<p>A nagyító lehetővé teszi, hogy kinagyítsa a dián található választott területet.</p>
 Képernyő felvevő	<p>A képernyőfelvevő lehetővé teszi, hogy felvegye a képernyőn lejátszott tartalmat. A fájl lementhető későbbi használatra, megosztható másokkal és feltölthető egy honlapra is.</p>
 Képernyő zárolása	<p>Az egész szoftver oldal elrejthető egy félig átlátszó réteggel, amely véd a véletlen műveletekkel szemben.</p>


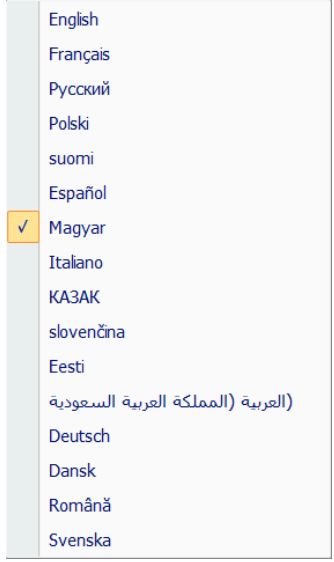
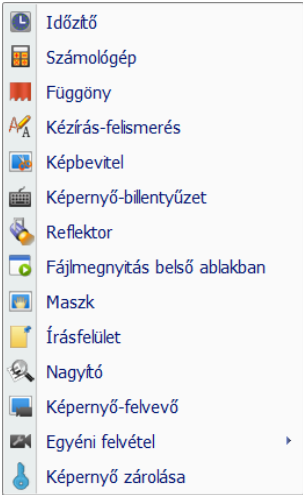


Menü eszköztár


A menü eszköztár gyakran használt alkalmazásban lévő gombokat tartalmaz, amelyek segítségével szerkesztheti diáit. A különböző gombokra kattintva különböző funkciók közül válogathat. A részletes funkciókat a 11. táblázat illusztrálja.

Gomb neve	Funkciók	
 Utasítások	Utasítások	<p>A dia hely-eszköztár és a Frame Mode-ban található toll eszköztár cserélhető le, amikor erre a gombra kattint.</p>
 Fájl	 Új	<p>Amikor erre a gombra kattint, egy új fájl hozhat létre.</p>
	 Megnyitás	<p>Egy létező .hht fájl nyithat meg, amikor erre a gombra kattint.</p>
	 Mentés	<p>Amikor erre a gombra kattint, .hht formátumban mentheti el az aktuális fájl. Az aktuális idő határozza meg az alapértelmezett</p>

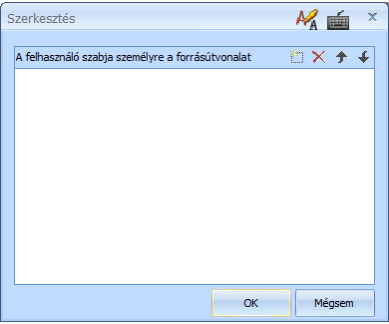


		nevet. Vagy erre a gombra kattintva mentheti el a módosított .hht fájlokat.
	 Mentés másként	Kiválaszthat különböző helyeket és neveket, hogy elmentse az aktuális fájlt, mint .hht formátumot.
	 Bezárás	Bezárhatja a .hht fájlt.
	 Exportálás	<p>Amikor erre a gombra kattint, exportálhatja az aktuális Flow!Works tartalmat. Ötféle kimenet formátum van: Kép, PowePoint, HTML vagy Doc formátum könnyíti meg a küldést és használatot. Igényeinek megfelelően választhatja ki a megfelelő formátumot.</p> <div data-bbox="933 739 1197 929" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">  Képfájl exportálása  PPT fájl exportálása  PDF fájl exportálása  HTML fájl exportálása  DOC fájl exportálása </div> <p style="text-align: center;">Exportálás eszköz párbeszédablak</p>
	 E-mail küldése	<p>Amikor erre a gombra kattint az üzenetküldés párbeszédablak ugrik fel. HHT formátumú fájlt, PDF formátumú fájlt, PPT formátumú fájlt küldhet mellékletként.</p> <div data-bbox="933 1153 1165 1265" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">  HHT csatolmányok  PDF csatolmányok  PPT csatolmányok </div> <p style="text-align: center;">Üzenetküldés párbeszédablak</p>
	 Nyomtatás	<p>Amikor erre a gombra kattint, a nyomtatás párbeszédablak ugrik fel. Ez tartalmazza a nyomtatási funkciókat, a nyomtatási előnézetet és a nyomtatni kívánt részt.</p> <div data-bbox="885 1489 1236 1601" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">  Nyomtatás  Nyomtatási kép  Dia egy részének nyomtatása </div> <p style="text-align: center;">Nyomtatás párbeszédablak</p>
	 Konfiguráció	<p>Amikor erre a gombra kattint, a konfiguráció párbeszédablak ugrik fel. Konfigurálhatja a felhasználó kezelést és a konfiguráció felületet.</p>

-  Rendszerkonfiguráció
 Felhasználó-menedzsment
 Eszköz személyre szabása
 Felület konfigurálása

Konfiguráció felület	
	<p>Nyelvválasztás</p>
<p>Amikor erre a gombra kattint, a nyelv-párbeszédablak ugrik fel. A kívánt nyelvet választhatja ki.</p>	
	
<p>Nyelv-párbeszédablak</p>	
	<p>Eszköztár</p>
<p>Amikor erre a gombra kattint, az eszköztár-párbeszédablak ugrik fel.</p>	
	
<p>Eszköztár-párbeszédablak.</p>	
	<p>Parancsikon eszköztár</p>
<p>Amikor erre a gombra kattint, a  gombra kattint, a párbeszédablak ugrik fel. Miután rákattint a “Szerkesztés” gombra, a 2-3 ábra párbeszédablaka ugrik fel. Utána kattintson a</p>	

 gombra, hogy a párbeszédablak

felugorjon . Most kattintson

		<p>a  gombra, hogy hozzáadja az “utat”.</p> <p>Hozzáadhat fájlt, audiovizuális anyagot, honlapot, stb. Amikor a hozzáadás sikerült, a Parancsikon eszköztár párbeszédablaka ugrik fel. Amikor már ezt a részt használja, nincs más hátra, mint rákattintani.</p>  <p>2- 3 ábra szerkesztésének párbeszédablaka</p>  <p>Rövidítés eszköztár</p>
	 <p>Ablak mód</p>	<p>Ez az egyik szoftver üzemmód. A Windows-hoz hasonló üzemmód.</p>
	 <p>Keret mód</p>	<p>Ez az egyik szoftver üzemmód. A különböző osztályokba sorolt funkciók gombok el vannak határolva egymástól.</p>
	 <p>Teljes képernyő mód</p>	<p>Ez az egyik szoftver üzemmód, amely segítségével maximálhatja az írásra használt területet.</p>
	 <p>Segítség</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a Flow!Works PDF formátuma ugrik fel.</p> 
	 <p>Névjegy</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, az aktuális szoftver verzió és egyéb információk állnak rendelkezésre.</p>
	 <p>Kilépés</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, kilép a Flow!Works-ból.</p>

11. táblázat: Menü eszköztár gombjainak funkciói








Alapértelmezett eszköztár

Az alapértelmezett eszköztár gyakran használt funkcionális gombokat tartalmaz. Különböző gombokra kattintva, különböző funkciók közül válogathat. Az Alapértelmezett Eszköztár alul található.



2- 4 ábra: Alapértelmezett Eszköztár

Az eszköztár minden alapértelmezett funkcionális gombját bemutatja a 12. és 13.


Gomb neve	Funkciók
 Vissza	Amikor erre a gombra kattint, átvált a Vezérlőpult Módra.
 Fő eszköztár elrejtése	Amikor erre a gombra kattint, megjeleníti vagy elrejtí a fő eszköztárat.
 Keret Eszköztár Mutatása / Elrejtése	Amikor erre a gombra kattint, megjeleníti vagy elrejtí a Keret eszköztárat.
 Képernyő Billentyűzet	Amikor erre a gombra kattint, a képernyő billentyűzet áll rendelkezésre.
 Eszközök	Amikor erre a gombra kattint, az óra, az időmérő, a számológép, a függöny és a kézírás felismerő áll rendelkezésre. A részletes funkciókat a 8. táblázat tartalmazza.
 Kuka	Amikor erre a gombra kattint, a dián megjelenített tartalmakat teljes mértékben törli.
 Választható	Amikor erre a gombra kattint, a dia eszköztárat és toll eszköztárat cseréli.



Alapértelmezett Eszköztár

12. táblázat: Alapértelmezett Eszköztár gombjainak Funkciói

Gomb neve	Funkciók	
 Eszközök	 Időmérő	<p>Ez a gomb a visszaszámláló időmérő eszközt tartalmazza.</p>
	 Számológép	<p>A gomb megnyomásával megjelenik a számológép. Kiválaszthatja a számológép típusát a menü alatt.</p>
	 Függöny	<p>A gomb megnyomásával elrejtheti az egész képernyőt, valamint megjelenítheti a felfelé-, lefelé, jobbra és balra húzott függönnyel a rejtett tartalmat.</p>
	 Kézírás felismerő	<p>Az eszköz, mint kézírás felismerő áll rendelkezésre. Mint nyomtatott betű ismeri fel a kézírást.</p>
	 Képrögzítés	<p>Ha a képrögzítés gombra kattint, rögzítheti a képernyő aktuális teljes tartalmát. Ha a "Terület" opciót választja, kiválaszthat egy adott téglalap területet, amit rögzíteni kíván, a képernyő húzásával. Ha a "Szabálytalan" gombra kattint, kiválaszthat, megrajzolhat és rögzíthet egy Ön által meghatározott alakú területet.</p>
	 Képernyő billentyűzet	<p>Amikor erre a gombra kattint, a képernyőn megjelenik a billentyűzet.</p>
	 Reflektorfény	<p>A gomb megnyomásával a reflektorfényhez hasonló effektek állnak rendelkezésre. Ez az eszköz kiemel egy bizonyos területet, így a közönség a megvilágított részre tud figyelni. Amikor ezt a gombot használja, beállíthatja a fény alakját és az átlátszóságát, és igényei szerint forgathatja vagy újraméretezheti a megvilágított területet.</p>

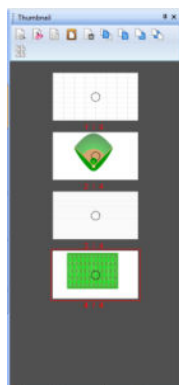
	 <p>Fájlmegnyitás belső ablakban</p>	<p>Ez az eszköz a FLASH, PPT és egyéb lejátszandó fájl lejátszására alkalmas. Öt funkcionális gomb áll rendelkezésre, amik közül a "Minimum" gomb az ablak elrejtésére használatos; a "Maximum" gomb segítségével megjeleníthetjük a teljes képernyőt; a "Visszaállító" gomb helyreállítja az alapértelmezett méretet.</p>
	 <p>Maszk</p>	<p>Amikor erre a gombra kattint, a teljes diát elrejt. Ez az eszköz lehetővé teszi a közönség számára, hogy a látható tartalomra figyeljen. Amikor a függőnyre viszi az egeret, és kattint vele, a vezérlőmenü felugrik. Igényeinek megfelelően kiválaszthatja a csatolandó funkciókat, mint például vízszintesen vagy függőlegesen való mozgatás, beállíthatja a függöny színét és képét.</p>
	 <p>Írásfelület</p>	<p>Ez az eszköz lehetővé teszi, hogy feljegyzéseket írjon a képernyőre anélkül, hogy megváltoztatná előadását.</p>
	 <p>Nagyító</p>	<p>A nagyító lehetővé teszi, hogy kinagyítsa a dián található választott területet.</p>
	 <p>Képernyő- felvevő</p>	<p>A képernyőfelvevő lehetővé teszi, hogy felvegye a képernyőn lejátszott tartalmat. A fájl lementhető későbbi használatra, megosztható másokkal és feltölthető egy honlapra is.</p>
	 <p>Képernyő zárolása</p>	<p>Az egész szoftver oldal elrejthető egy félig átlátszó réteggel, amely véd a véletlen műveletekkel szemben.</p>

13. táblázat: Eszköztár gombjainak funkciói

Megjegyzés: Valamennyi eszköz részletes funkciójáért forduljon a III. részben található Általános Eszköztárhoz.









Miniatűr

A Miniatűr műszerfal egy tárgymutatót biztosít a prezentációhoz. Vághat, másolhat, beilleszthet vagy a Miniatűr műszerfal segítségével meghatározhatja a dia helyét. Amikor a dia bal oldalán található gombra kattint, az itt látható módon nyitja meg a miniatűr műszerfalat.




Miniatúr műszerfal

A Miniatúr műszerfal részletes funkcióit a 14. táblázat mutatja be

Gomb neve	Funkciók
 <p>Madártávlat nézet</p>	Amikor az aktuális dia tartalma a dia megjelenítésén kívülre és, a “madártávlat nézetre” kattinthat, amely megjeleníti az adott dia összes tartalmát.
 <p>Vágás</p>	A gomb megnyomásával vághat.
 <p>Másolás</p>	A gomb megnyomásával másolhatja az aktuális választott diát.
 <p>Beillesztés</p>	A gomb megnyomásával beillesztheti a másolt diát az kívánt pozícióba.
 <p>Törlés</p>	A gomb megnyomásával törölheti az aktuális diát.
 <p>Teljesen előre hozás</p>	A gomb megnyomásával az aktuális diát felülre helyezheti.
 <p>Előbbre hozás</p>	A gomb megnyomásával egy diával lejjebb helyezheti az aktuális diát.
 <p>Hátrébb küldés</p>	A gomb megnyomásával az aktuális diát egy diával lejjebb csúsztathatja.







Miniatúr

gombjainak funkciói	 Teljesen hátraküldés	A gomb megnyomásával az aktuális diát legalulra helyezheti.
--------------------------------	--	---

14. táblázat: Miniatűr funkciói

A Miniatűr műszerfal jobb felső sarkában van a Műszerfal Elrejtése gomb és a Műszerfal Bezárása gomb.

Műszerfal Elrejtése gomb : a Miniatűr műszerfal eltűnik vagy leblokkolódik ennek a gombnak a megnyomásával.  azt jelenti, hogy a műszerfal rejtett állapotban van;  azt jelenti, hogy a műszerfal blokkolt állapotban van.

Műszerfal Bezárása gomb : A gomb megnyomásával bezárja a Miniatűr műszerfalat. Ha újra meg akarja nyitni a műszerfalat, a következőt kell tennie:

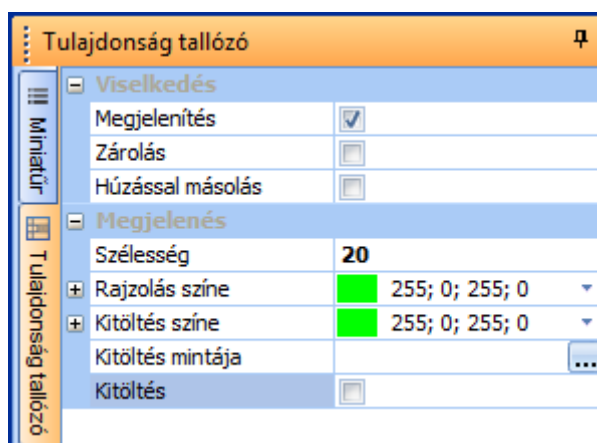
Az Ablak üzemmódban, kattintson a Miniatűr opcióra a Címsávban található "Nézet"-ben.

A Keret üzemmódban, kattintson a Miniatűr opcióra a Menü Eszköztárában található "Fájl"-ban vagy kattintson a "Miniatűr"-re a Nem állandó fő eszköztárban található "Menü"-ben. A Teljes képernyő üzemmódban, kattintson a "Miniatűr" opcióra a nem állandó fő eszköztárban található "Fájl"-ban.

Böngésző

A Tulajdonság tallózó megjeleníti a diában az elemhez tartozó tulajdonságokat. Beállíthatja és módosíthatja az elemekhez tartozó tulajdonságokat a tulajdonság műszerfalán.

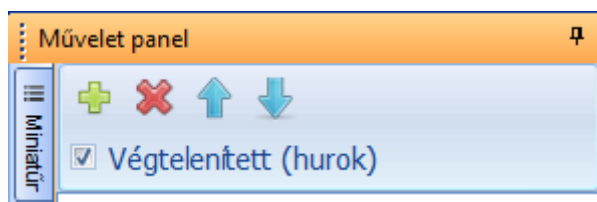
Amikor a Tulajdonság tallózó gombra kattint a Fájl menü legördülő menüjében, a tulajdonság funkcionális műszerfala nyílik meg.



Tulajdonság tallózó

Amikor bármelyik elemet kiválasztja a diában, a tulajdonság megnyitja annak elemeit. Például, amikor kiválaszt egy háromszöget a diában, a megfelelő tulajdonság műszerfal megjelenik, hogy módosíthassa az elemeket.

Művelet panel



Művelet panel

A Művelet panel gombjainak funkciói:


Műveletek hozzáadása gomb 

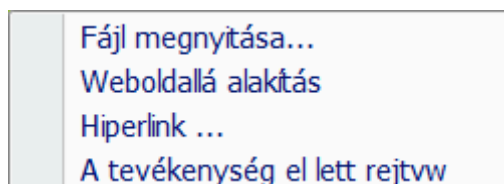
Műveletek törlése gomb 

Műveletek felfelé Mozgatása gomb 

Műveletek lefelé Mozgatása gomb 

Végtelenített művelet jelölőnégyzet Végtelenített (hurok)

Beszúrhat grafikonokat és betűket a diába. Miután kiválasztott egy elemet és rákattintott a  gombra, a Művelet panel Menü felugrik. Most már beállíthatja a tárgyat, hogy megnyisson egy fájlt, új diát szúrjon be és/vagy weboldalt.



Művelet panel Menü

“Fájl megnyitása...” lehetővé teszi, hogy a számítógépen fájlokat nyisson meg.

“Weboldalra ugrás...” lehetővé teszi, hogy az aktuális előadásból weboldalra ugorjon.

“Hivatkozás...” lehetővé teszi, hogy linkre kattintva weboldalra ugorjon.

“Műveletek elrejtése...” lehetővé teszi, hogy a gombra kattintás után a dián lévő elemet elrejtse.

Az elemek műveleti beállítása után, az elemekre kattintva aktiválhatja a műveleteket. Hozzáadhat különböző típusú és mennyiségű műveletet. Amikor beállította az összetett műveleteket, nem kell mást tennie, mint rákattintani a grafikonokra vagy szövegekre. Ha a


Végtelenített opciót választja Végtelenített (hurok) a műveletek, amelyeket beállított, láncszerűen fognak működni. Ha nem választja az Összekapcsolás opciót, a műveletek, amelyeket beállított, az első művelet után befejeződik.

Eszközök műszerfal

A szoftverben megtalálható eszköz műszerfal összegyűjti mindazon erőforrásokat, amelyek egy funkcionális műszerfalhoz szükségesek. A műszerfalon helyi eszközök, hálózati eszközök és más kiterjesztési eszközök találhatók meg különböző fülön. Ezt a tanároknak célszerű használni, hogy képet, hangot, videót, és egyéb eszközökhöz jussanak az óra előkészítése és a tanítás során.


➤ Eszközök műszerfal megnyitása

Két módja van, hogy az Eszközök műszerfalat megnyissuk:

1. Kattintson a képernyő bal szélén látható  gombra.
2. Keret módban kattintson „További eszközök” a képernyő alján található fő eszköztáron,.

Helyi eszközök

Alapértelmezett eszközöket, kedvenc eszközöket és helyi hálózati eszközöket tartalmaz.

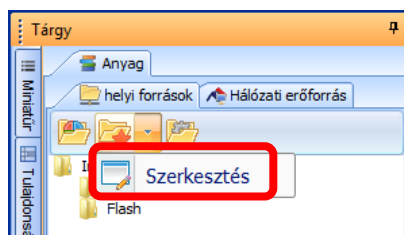
Alapértelmezett eszközök  – a Flow!Works által biztosított eszközök-képek

Kedvenc eszközök  – Ön által legtöbbször használt fájlappákat tartalmazza

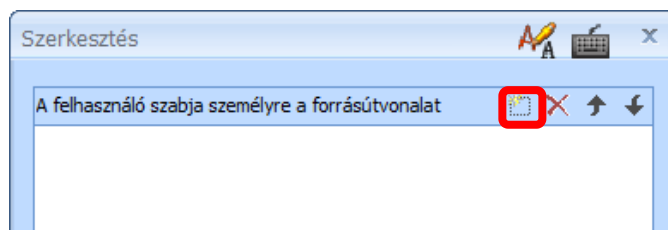
Helyi hálózati eszközök  – a számítógépen található összes mappát felajánlja

A Kedvenc eszközök beállításai az Anyag műszerfalon

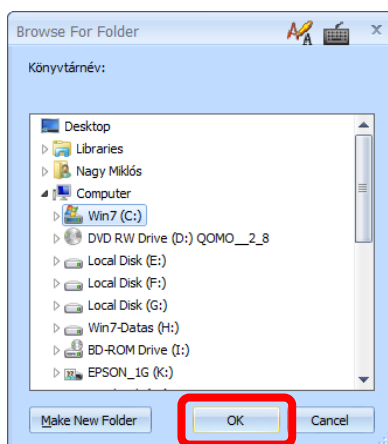
1. Válassza a Kedvenc eszközök alatt található “Szerkesztés” gombot



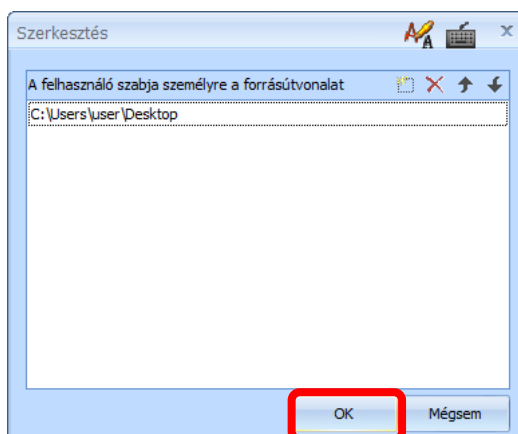
2. Válassza az “Új” gombot, hogy átböngéssze a mappáit




3. Találja meg a keresett fájlt, és kattintson az "OK" gombra.




4. Kattintson az "OK" gombra.

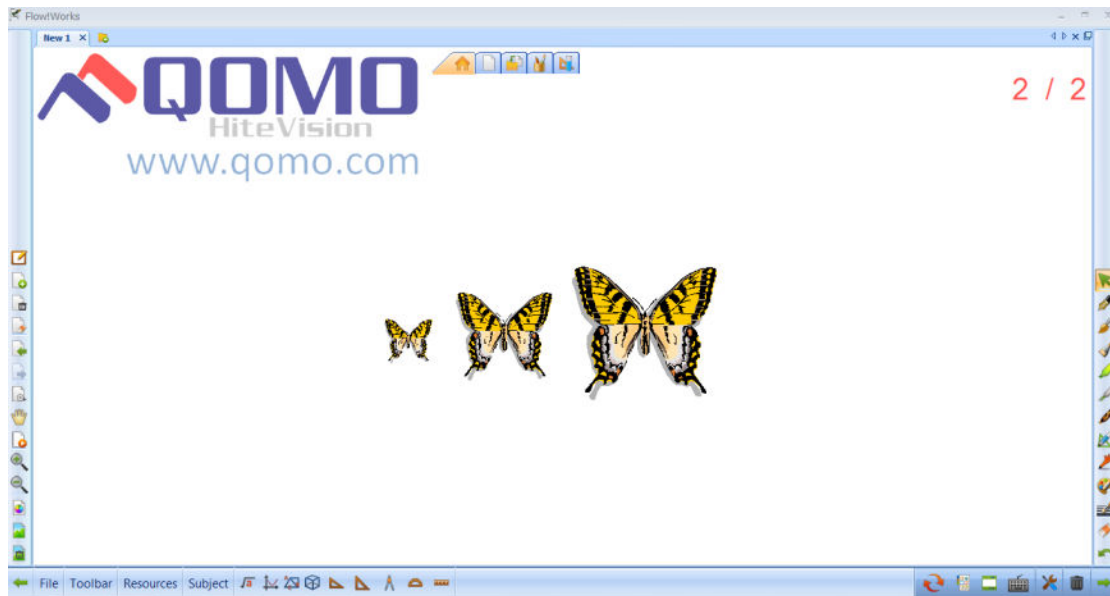


Az Eszközök Rendszerben kapcsolódhat a számítógép összes eszközével. Kattintson a Rendszer eszközök gombra  és a számítógépén található összes mappa megjelenik.

Kiválaszthatja az előnézeti kép méretét a Nézet menü alatt.



Kattintson a “Kimeneti méret”  gombra, és kiválaszthatja a képméretet, amit a dián elhelyezhet (eredeti, kicsi, egyedi vagy nagy).



Kimeneti méret

Hogy behelyezzen egy képet a diára, csak annyit kell tennie, hogy rákattint a képre és behúzza a diára.

Hálózati források

Amikor a hálózati forrásokat használja, a következőkre figyeljen oda:


1. Csatlakozzon az internethez
2. Regisztrált QomoSoft tagnak kell lennie. Látogasson el a www.qomosoft.com oldalra és regisztráljon, ha szükséges.
3. Elegendő pontja kell legyen, hogy letölthessen órai anyagokat. Az új QomoSoft tagok 1,000 pontot kapnak, amikor regisztrálnak.

Konfiguráció

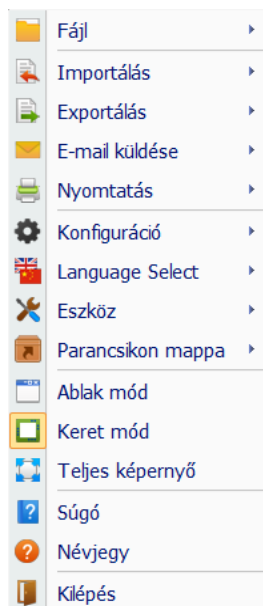
A konfiguráció opció lehetővé teszi a paraméterek konfigurációját, a felhasználó irányítást, a készülék testre szabását és a konfigurációs felület funkció használatát. Ez lehetővé teszi a felhasználónak, hogy személyre szabja a Flow!Works beállításait.

Paraméterek konfigurációja


A felhasználók igényeiknek megfelelően tudják végrehajtani a paraméterek konfigurációját, beleértve a felhasználó beállításokat, lerövidített eszköztár beállításokat, toll beállításokat stb.

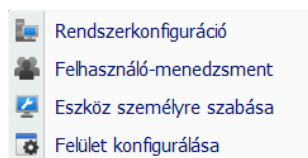
Ha a felhasználó a Fájl gombra  kattint a fő eszköztárban, a következő menü jelenik

meg:




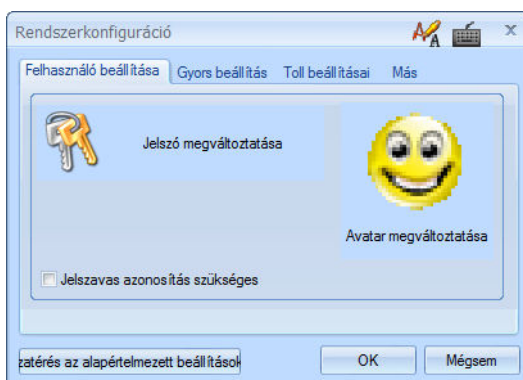
Fájl menü sáv

Kattintson a Konfiguráció gombra  Konfiguráció , a következő menü jelenik meg:



Konfiguráció menü

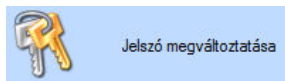
Kattintson a Rendszer konfiguráció gombra  Rendszerkonfiguráció , a következő párbeszédablak jelenik meg.



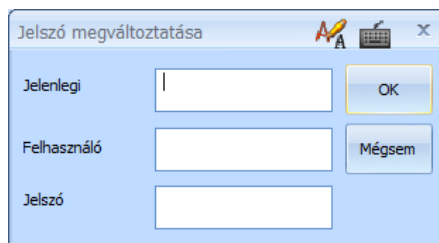
Rendszerkonfiguráció

Felhasználó beállítása föl

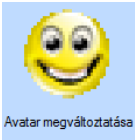
Itt megváltoztathatja az alapértelmezett felhasználó jelszavát és ikonját. A kattintással megváltoztatja a jelszót a felugró párbeszédablakban,

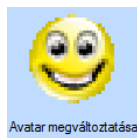


ahogy lent is látható. Ezután kattintson az  gombra, hogy beállítsa a felhasználói jelszót.

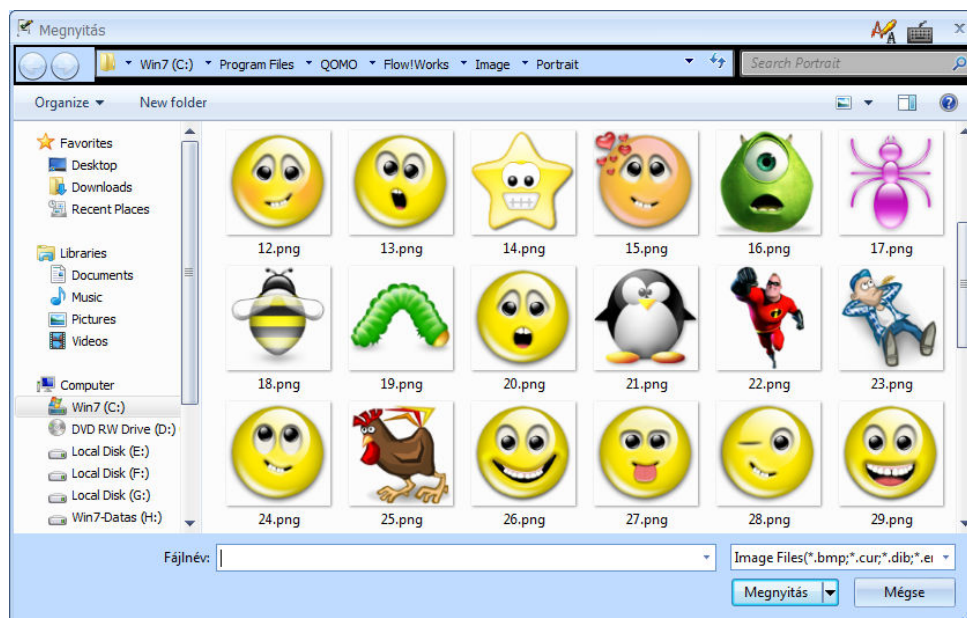


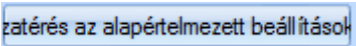
Jelszó megváltoztatása

Kattintson az Avatar megváltoztatása gombra , az alábbi kép jelenik meg, és

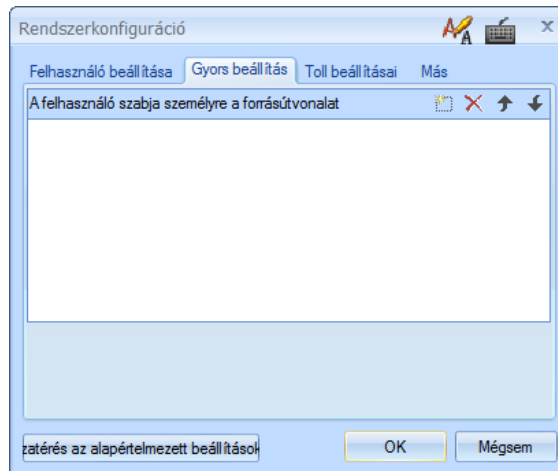




kattintson a  gombra hogy megváltoztassa a megjelenítendő ikont.

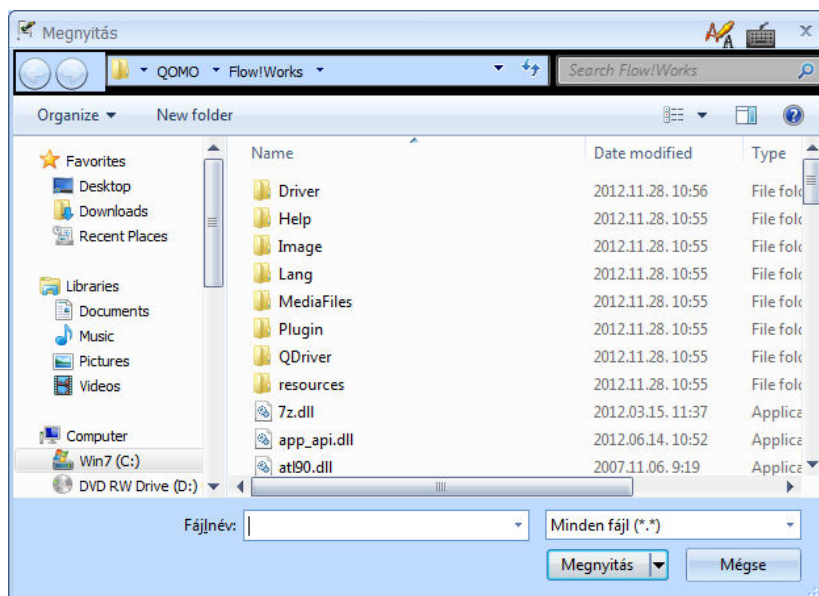


Kattintson a  gombra, hogy visszaállítsa az alapértelmezett beállításokat.

Gyors beállítás fül

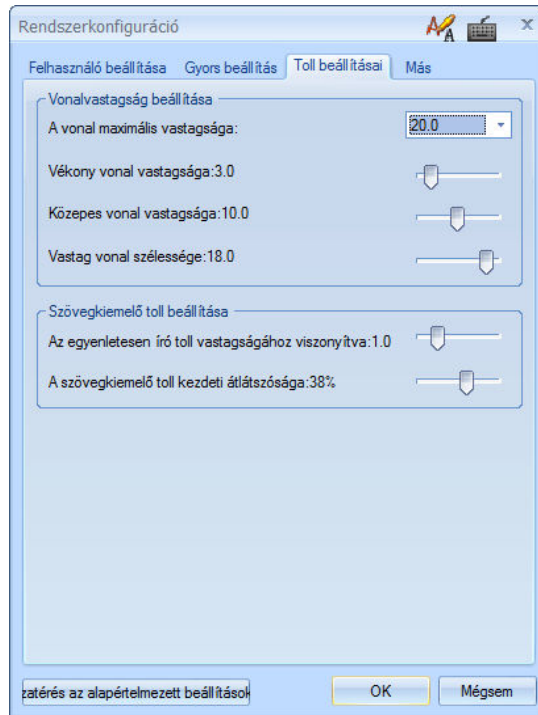


Az Új () gombot megnyomva egy párbeszédablak jelenik meg. Kattintson a  gombra, és az alább látható párbeszédablak jelenik meg.

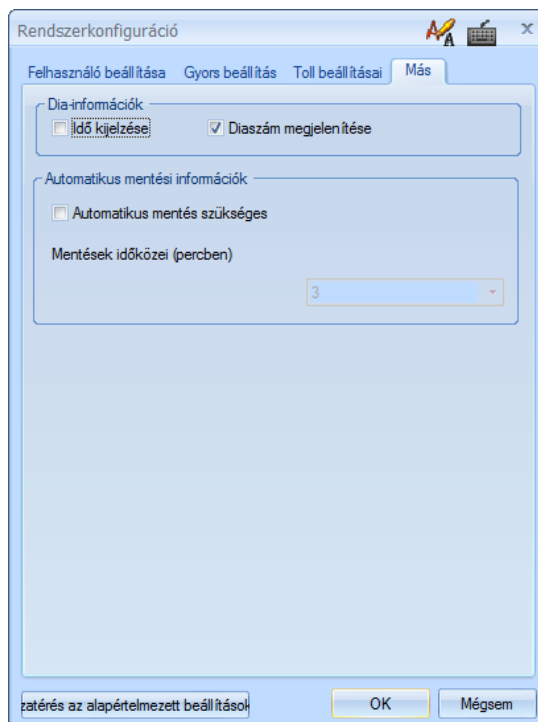


Eszközök hozzáadásához kattintson a “Megnyitás” gombra. Miután hozzáadta a tartalmat, szerkesztheti a párbeszédablakot. Ha PPT fájlt adott hozzá, keresse meg a PPT helyét a számítógépen, és kövesse a fenti lépéseket, hogy a PPT fájlt a Gyors beállítások közé helyezhesse. Amikor használni akarja a fájlt, kattintson a Gyors beállítás tartalmára, hogy közvetlenül megnyissa.

Kattintson a **Toll beállításai** gombra, és az alábbi módon megjelenik a párbeszédablak. Ebben a menüben személyre szabhatja a tollbeállításokat.

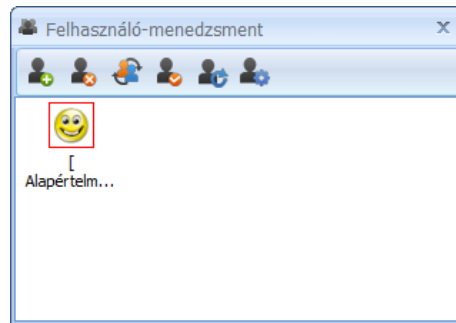


Kattintson a **Más** gombra, és a párbeszédablak az alábbi módon megjelenik. Ebben a menüben személyre szabhatja diabeállításait.




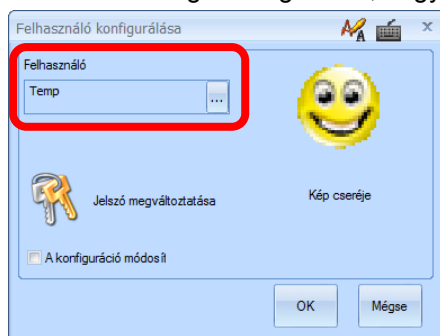
Felhasználó menedzsment

A Felhasználó menedzsment Lap alatt hozzáadhat felhasználókat, törölhet felhasználókat, cserélheti a felhasználókat, meghatározhatja az aktív felhasználókat, visszahívhatja a felhasználókat, konfigurálhatja a felhasználókat.

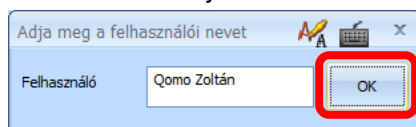


Felhasználók hozzáadása:

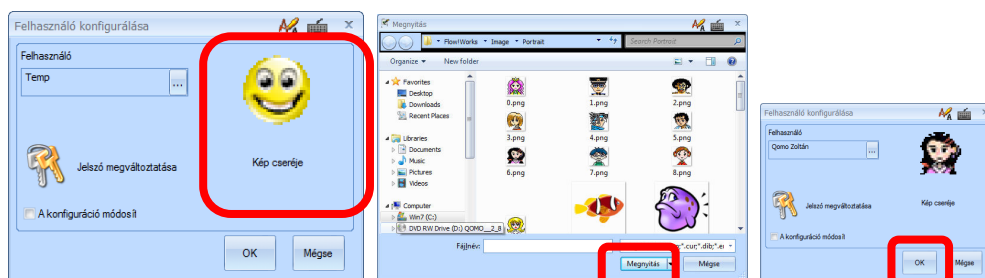
1. Kattintson a felhasználó hozzáadása  ikonra
2. Kattintson a böngészés gombra, hogy megváltoztassa a felhasználónevet



3. Miután beírta az új felhasználónevet, kattintson az "Ok"-ra.




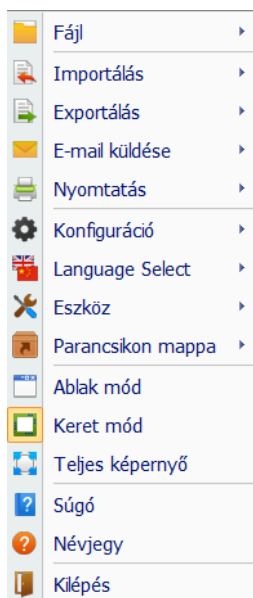
4. Megváltoztathatja az új felhasználó megjelenítendő képét, ha kéri. Kattintson az Ikon Megváltoztatása gombra és válassza ki az új felhasználó új megjelenítendő képét és kattintson a "Megnyitás" gombra, majd kattintson az "Ok" gombra.




Eszköz személyre szabása

Az eszköz személyre szabása funkciót a felhasználók használhatják, hogy szerkesszék a gyorsgomb kulcsot, beleértve az eszközöket, billentyűzet parancsokat, fájlokat és hálózatot.

Kattintson a fő eszköztár  gombra, ahogy az a legördülő menüben látható.

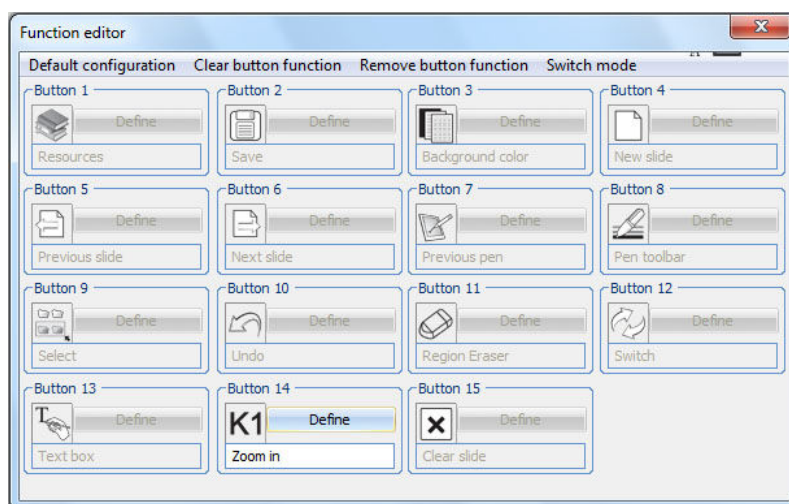


Fájl menü

Kattintson a  **Konfiguráció** gombra, melyre egy legördülő menü jelenik meg, és kattintson

az  **Eszköz személyre szabása** gombra. Amikor a felhasználó 15 gyorsgombos táblát

használja, a 14. gyorsgomb kulcs (**K1**) a felhasználó által kerül definiálásra, és alapértelmezetten nagyítás funkcióval bír.

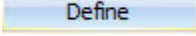



Eszköz személyre szabása

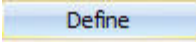


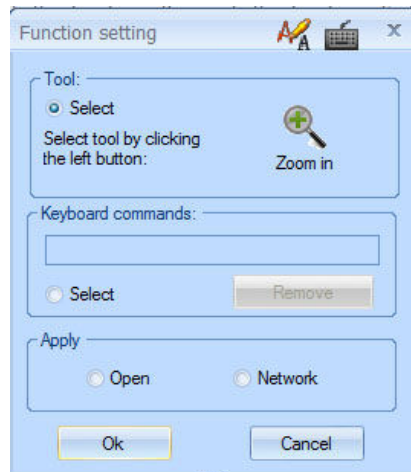
A 15 gyorsgomb kulcs

Eszközök

Ezek a felhasználó által definiált funkció gombok. Amikor a  kék, az azt jelenti, hogy, személyre szabható; amikor a gomb  szürke, az azt jelenti, hogy nem személyre szabható.

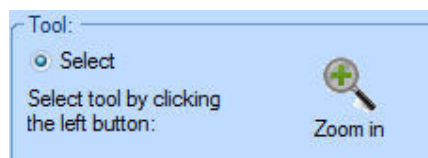
Funkció Szerkesztés

Ha meg akarja határozni a gyorsgombok funkcióját, kattintson a  gombra.

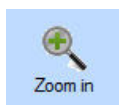


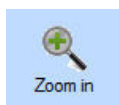
Funkció szerkesztés

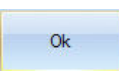
Hogy meghatározza a gyorsgombokat az "Eszközökben", válassza a **Select** gombot.

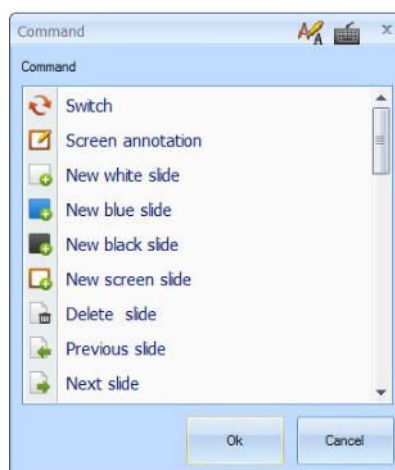


Eszközök



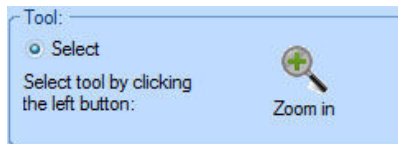
Kattintson a  gombra, a párbeszédablak jelenik meg, és a felhasználó kiválaszthat meghatározott vendégeket (felhasználó-meghatározás). Miután sikerült a kiválasztás,

kattintson a  gombra.

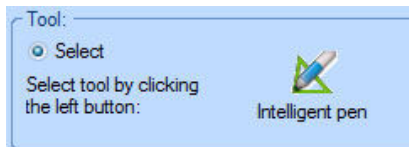


Utasítások

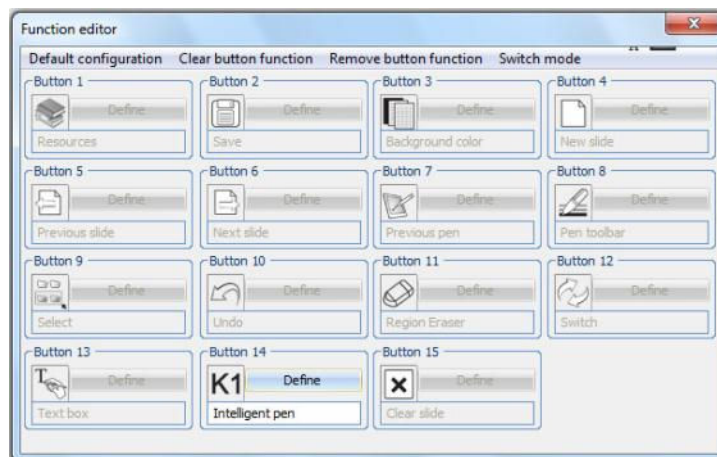
Miután rákattintott az "ok"-ra, a funkció megváltozik. A funkció módosítása most már befejeződött.



Módosítás előtt



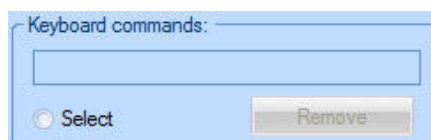
Módosítás után



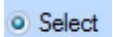
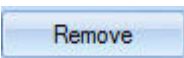
Funkción szerkesztés

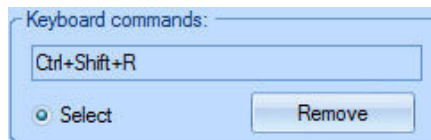
Billentyűzetparancsok

A billentyűzetparancsok opciói az alább láthatók:

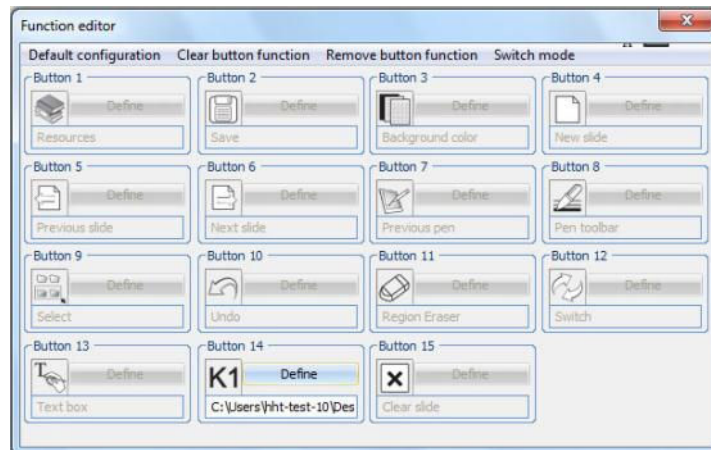


Billentyűzetparancsok

Válassza a  gombot. Kattintson a billentyűzet kulcsokra és a tárgyhoz tartozó megjelenik a bemeneteli párbeszédablakban. Kattintson a  gombra, hogy eltávolítsa a tartalmat.



Billentyűzetparancsok



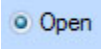
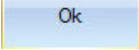
Funkciószerkesztés

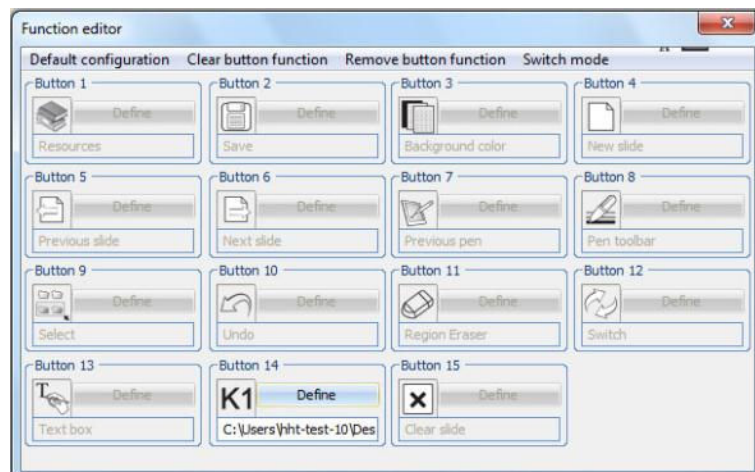
Alkalmazások

Az alkalmazások opcióban beállíthatja a "Fájl" és a "Hálózat" gyorsgombokat.

Fájl

Amikor a felhasználónak gyorsan meg kell nyitnia egy fájlt a használat közben, kattintson

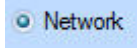
az  -re az "Alkalmazás" opcióban és kattintson az  gombra. A számítógépen megjelenik a kiválasztás párbeszédablak, és a felhasználó kiválaszthatja a fájlt, amire szüksége van.



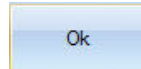
Funkciószerkesztés

Hálózat

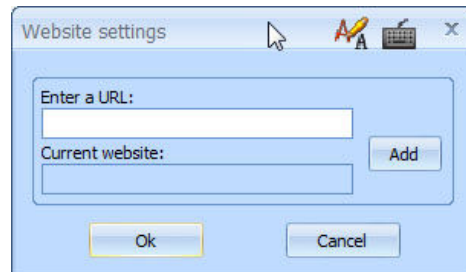
Ha a felhasználónak használat közben kell használnia a hálózatot, kattintson a



gombra az “Alkalmazás” opcióban, és kattintson az

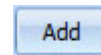


gombra.

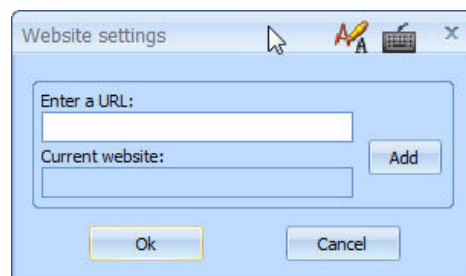


URL-beállítás

Hogy beírja az URL, mint pl.: <http://www.honghe-tech.com/>, kattintson a



gombra, és a párbeszédablak megjelenik.

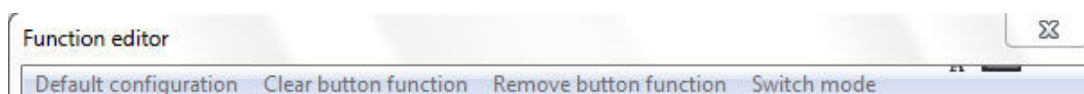


URL BEÁLLÍTÁSOK



Funkción szerkesztés


Az eszköztár az alábbi módon jelenik meg.

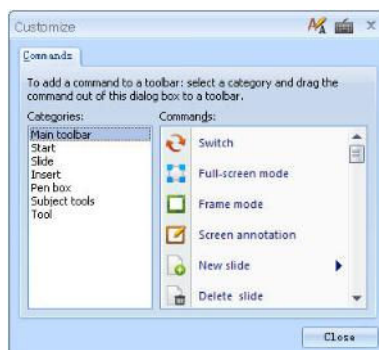


Cím	Funkció
-----	---------

<p>Default configuration alapértelmezett konfiguráció</p>	<p>Kattintson az “alapértelmezett konfiguráció” lapra és visszaállíthatja az alapértelmezett funkciókat.</p>
<p>Clear button function Gombtörlés funkció</p>	<p>Kattintson a “gombtörlés funkció” lapra és a gyorsgomb-funkciók törlődnek, ezután be tudja őket állítani még egyszer.</p>
<p>Remove button function Gombtörlés funkció</p>	<p>Kattintson a “gombtörlés funkció” gombra, és az adott gyorsgomb-funkciót eltávolíthatja, és beállíthatja még egyszer.</p>
<p>Switch mode Üzem mód váltás</p>	<p>Az üzemmód váltás tartalmaz egy író üzemmódot és egy egérfunkciót, mint az alul látható. Az író üzemmódhoz tartozik a “teljes képernyő mód”, az “ablak üzemmód” és a “keret üzemmód”, valamint az “egér üzemmódhoz” tartozik a “vezérlőpult”. A két üzemmódnak különböző funkciói vannak, és valamennyi funkció ennek megfelelően állíthatók be.</p> <div data-bbox="788 786 1120 891" style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: center;">üzemmód váltás-párbeszédablak</p>

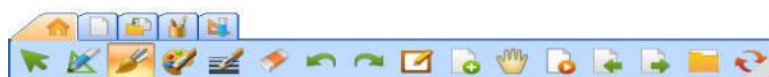
Felületkonfiguráció

Amikor a Felületkonfiguráció gombra kattint  a Fájl opcióban, a párbeszédablak az alábbi módon ugrik fel, amelyben igényeinek megfelelően adhat hozzá és törölhet funkciókat.



Párbeszédablak testre szabása

Ha be akarja illeszteni a “Média” funkciót, nem kell mást tennie, mint rákattintani a “Beillesztés” és “Média” gombra, és behúzni azt a fő eszköztárba (mint ahogy az alul látható). Ha nincs szüksége erre a funkcióra, csak húzza ki azt a fő eszköztárból.




A fő eszköztár a Módosítás **előtt**



A fő eszköztár a Módosítás **után**

Nyelv kiválasztása

Amikor a Nyelv kiválasztása gombot választja  Language Select, a párbeszédablak az alábbi módon ugrik fel. Amikor kiválasztja a nyelvet a Nyelvek Listából, a szoftver egész felülete az előzőleg kiválasztott nyelvre vált át.



Nyelvkiválasztás-párbeszédablak

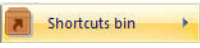
Parancsikon mappa

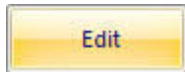
Számítógépén található PPT-t, grafikonokat és videókat helyezhet a parancsikon mappába. Amikor használni akarja őket, nem kell mást tennie, mint rákattintani.

Amikor a főtárban lévő Fájl opcióra kattint, a párbeszédablak az alábbi módon ugrik fel.

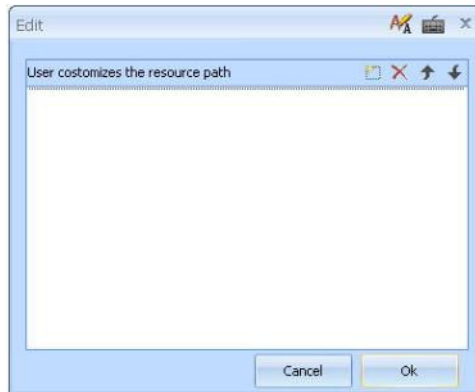


Párbeszédablak


Amikor a Parancsikon gombra kattint,  , a Szerkesztés párbeszédablak



ugrik fel. A Szerkesztés-gombra való kattintás után, a párbeszédablak az alábbi módon ugrik fel.



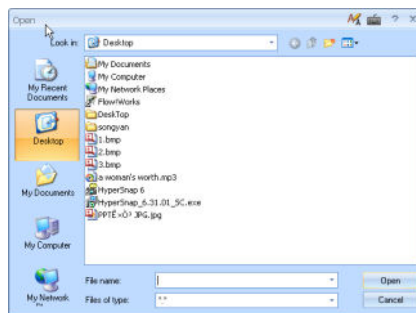
Szerkesztés-párbeszédablak

Amikor rákattint a  gombra az "Eszközök Testre szabása"-ban, a párbeszédablak

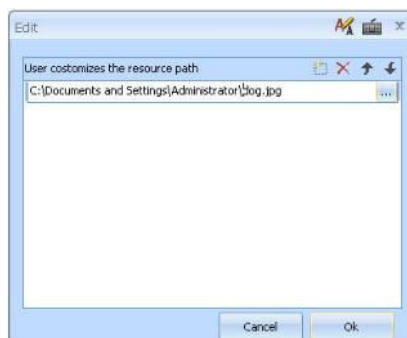


felugrik. Azután kattintson a  gombra, a párbeszédablak az

alábbi módon felugrik, és kiválaszthatja az eszközt, amire szüksége van. Amint rákattint a Megnyitás gombra, az eszköz sikeresen hozzá lesz adva. Ha PPT-t kíván hozzáadni, nem kell mást tennie, mint megkeresni a PPT helyét a számítógépen, és hozzáadni a Parancsikon mappához a fent leírtak alapján. A Parancsikon mappában a tartalomra kattintva tudja megnyitni.




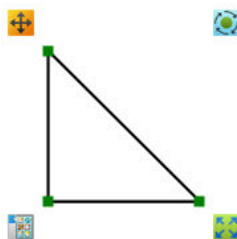
Párbeszédablak







Alapvető objektumműveletek

Kiválasztás

Ha egy elemet kíván kezelni, elsőnek ki kell választania az elemet. A kiválasztás módja úgy történik, hogy rákattint a Kiválasztás gombra  a Nem állandó Eszköztárban, balra kattint és a kívánt elemet áthúzza. Amikor a funkcionális gombok megjelennek a kiválasztott elem négy sarkában, az azt jelenti, hogy az elem ki lett választva. Például az alábbi ábrán egy kiválasztott háromszög látható.



Egy kiválasztott háromszög

A fent látható kiválasztott háromszögben a bal felső sarokban lévő gomb  a Mozgató gomb, a jobb felső sarokban lévő gomb  a Forgató gomb, a jobb alsó sarokban lévő gomb a  Közelítés gomb. Amikor a bal alsó gombra kattint  a "Szerkesztés" menü ugrik fel.




Szerkesztés Menü

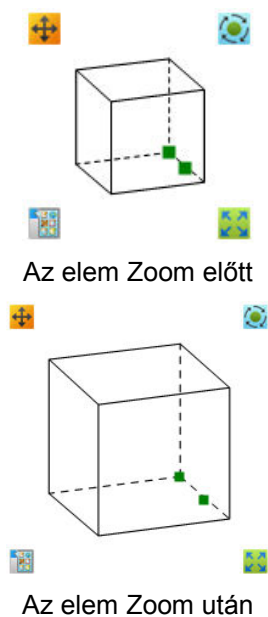
Mozgatás

Amikor kiválasztja az elemet, és rákattint a Mozgató gombra , az aktuális elemet bármely


helyre húzhatja a dián.

Zoom

Amikor kiválasztja az elemet és rákattint a Zoom gombra , húzással közelíthet az aktuális tárgyra. Vegyen egy kockát az alábbi példa alapján, és az alábbi módon közelítsem rá.




Forgatás

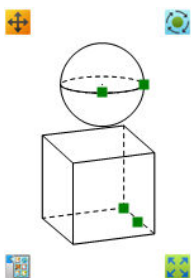
Amikor kiválasztja az elemet és rákattint a Forgatás gombra , húzással forgathatja az elemet. Vegyen egy háromszöget a példa alapján, és a forgatás után az alábbi módon fordul el a kiválasztott elem.



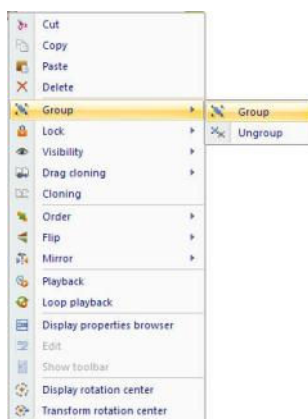
Csoportosítás

Csoportosíthat összetett elemeket a diában és kezelheti őket egy elemként. Például amikor kiválaszt különböző elemet ugyanabban az időben, ahogy azt az alábbi ábra mutatja,

rákattinthat a szerkesztés gombra  és választhatja a “Csoportosítás” opciót a legördülő menüben. Ezek a csoportosított elemek egy elemnek tekinthetők. Ha szét kívánja választani az elemeket, kattintson a “Csoportosítás Törlése” gombra.



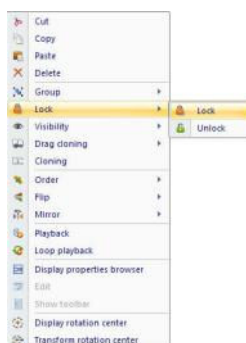
Különböző Elemek Kiválasztása Egy Időben



Elemek Csoportosítása

Zárolás

Az aktuális elemet zárolhatja is, elkerülve azt, hogy egy másik helyre mozduljon el. Egy elem zárolásának módja, hogy az aktuálisan kiválasztott elemre rákattint, és a “Zárolás”-t választja a gombszerkesztés legördülő menüben.

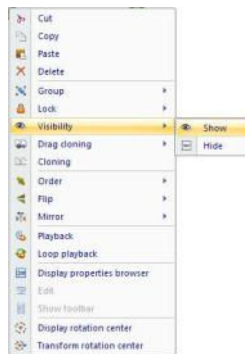


Egy elem zárolása

A zárolt elem tovább nem mozgatható. Ha vissza akarja állítani a zárolt állapotot, válassza a “Feloldás” opciót.

Láthatóság beállítása

Beállíthatja bármely elem láthatóságát. Miután kiválasztotta az elemet, válassza a “Láthatóság beállítása”-t a “Szerkesztés” gomb legördülő menüben.



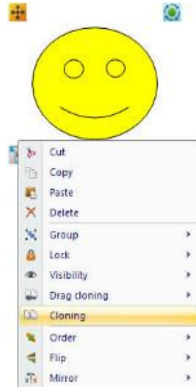
Egy elem láthatóságának beállítása

Amikor beállítja a “Megjelenítés”-t, az elem látható lesz; amikor beállítja az “Elrejtést”, az elem nem lesz látható.

Másolat készítése

Másolhat a diában elemet. Ennek két módja van: a másolat készítése és a másolat húzása.

1. Másolat készítése: Válassza ki a “Másolat készítése” opciót, a “Szerkesztés” gomb legördülő menüben. Miután kiválasztotta a “Másolat készítése” opciót, a másolt elem helyén jelenik meg az aktuális elem. Működtetheti a másolt elemet.



Elem a másolat készítése előtt



Elem a másolat készítése után

2. Másolat húzása: A másolat behúzásának két módja van. Egyik, hogy kiválasztja a “Másolat húzása” opciót, a Szerkesztés gomb legördülő menüben, ahogy az lentebb is látható. A másik, hogy kiválasztja a “Másolat húzása”-t a Tulajdonságben, miután kiválasztotta a másolandó elemet. Miután kiválasztotta a “Másolat húzása” opciót, kattintson és húzza a másolt elemet a kívánt helyre. Az eredeti elemet korlátlanul másolhatja és húzhatja. Az aktuális műveletet a másolat húzásának törlésével fejezheti be.



Az aktuális tárgy másolásának húzása

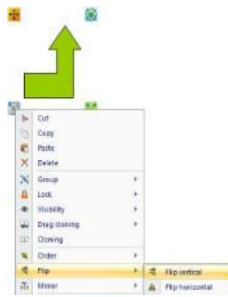


Az eredeti tárgy másolásának húzása

Tükrözés

Tükrözheti az aktuális elemet, ha a “Tükrözés” opciót választja a “Szerkesztés” legördülő

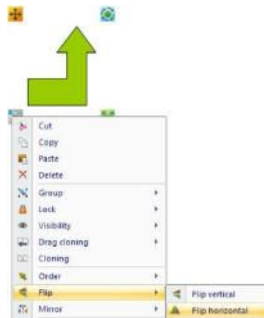
menüben. A szoftver kétféle módszert kínál a tükrözésre: Függőleges Tükrözés és Vízszintes Tükrözés.



Aktuális elem függőleges tükrözése



Aktuális elem függőleges tükrözés után



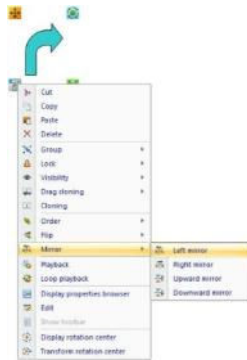
Aktuális elem vízszintes tükrözése



Aktuális elem vízszintes tükrözése után

Tükörmásolat

Használhatja a tükörmásolat funkciót, hogy felfelé, lefelé, balra vagy jobbra készítsen tükörképet az aktuális elemről.



Az aktuális tárgyról készítsen balra tükörképet



Az aktuális tárgyról balra készített tükörkép



Az aktuális tárgyról jobbra készített tükörkép



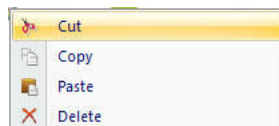
Az aktuális tárgyról felfelé készített tükörkép



Az aktuális képről lefelé készített tükörkép

Kivágás, Másolás, Beillesztés, Törlés

Választhatja az aktuális elem kivágását, másolását, beillesztését vagy törlését a “Szerkesztés” legördülő menüben.



Aktuális elem kivágásának, másolásának, beillesztésének vagy törlésének opciói

III Rész: Bevezetés a Tantárgyi Eszköztárba


Matematika Eszköztár

A matematika eszköztár algebrai képletek szerkesztésének funkcióit és geometriai funkciók szerkesztését teszi lehetővé. Az eszközök tartalmának Matematikai Képletet, Kézírásos Matematikai Képletet, Síkidomot, Háromdimenziós Grafikont, Funkciót, Derékszöget, Iránytűt, Szögmérőt és Vonalzót.



Matematika Eszköztár

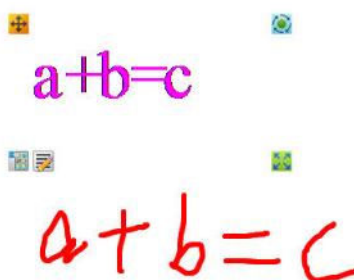
Kézírásos Matematikai Képlet

Ez a funkció nyomtatott formában ismeri fel a kézírásos matematikai képleteket. Kattintson a Kézírásos Matematikai Képlet gombra  és húzza ki a kijelző dobozt a dián.



A Kézírásos Matematikai Képlet Megjelenítő Területe

Bárhová írjon a dián, a kézírás felismerő program érvénybe lép.



Kézírásos Matematikai Képlet

Amikor tollal matematikai képleteket ír egy virtuális lapra, a rendszer automatikusan azonosítja a kézírását, a matematikai képletek bevitelére alapozva.

Hogyan írjunk helyesen

Néha a kézírás felismerő program hibázni fog a személyes írásszokások sokfélesége miatt. Az aktuális rendszer felismerési aránya 90% körül alakul. Hogy mennyi ideig tart a

képletfelismerés, az az írásvonal számától függ: minél több írásvonal van, annál több ideig tart a felismerés. Jelenleg a rendszer legfeljebb 35 írásvonalat enged meg egy képletnek. Ezért a képletek bevitelének helyes módszerét szükséges követnie, vagy a bevitt tartalom nem lesz helyesen azonosítva. Kérjük kísérje figyelemmel a következőket:

**Tartalom leírása a szabályos írásvonal-utasításnak megfelelően
Írjon olyan rendezetten, ahogyan csak lehetséges**

Kézírásos tartalom törlése: Ha hiba van a kézírásos tartalomban, "odafirkálhat" ismételtlen a hibásan felismert eredményhez, hogy kitörölje az aktuális tartalmat, és aztán újraírhatja.

**Speciális illusztráció: Csak a konkrét számokkal rendelkező jelenik meg Radikális
Jelkén meg, vagy "."-ként jelenik meg.**

A bevitt tartalmaknak háromféle kategóriája van, amely felismerhető a kézírásos matematikai képletek program segítségével.: digitális karakterek, alapvető kezelők és speciális kezelők

Osztályozás Azonosítás	Jelazonosítás	
Digitális karakterek	Szám	0~9
	Angol betű	a~z kisbetűvel
	Görög ábécé	$\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \theta, \lambda, \omega, \sigma, \pi, \Pi, \Sigma, !$
	Matematikai írásjelek	$+, -, \times, *, /, -, \div, =, ., \sqrt, \%$
	Egyéb írásjelek	$(,), [,], \{, \}$
Alapvető műveletek	Hozzáadás	
	Kivonás	
	Szorzás	$*, \times$
	Osztás	$/, -, \div$
	Hatványozás	
	Törtek	
	Gyökvonás	
Tizedes tört		
Speciális műveletek	Trigonometria	$\sin, \cos, \operatorname{tg}, \operatorname{ctg}$
	Anti-trigonome tria	$\sin^{-1}, \cos^{-1}, \operatorname{tg}^{-1}, \operatorname{ctg}^{-1}$
	Logaritmus	\lg, \ln
	Faktoriális	
	Összeadás	

Osztályozás Azonosítás	Jelazonosítás	
	Modulus	mod()
	Integrálás	int()
	Százalék	%

Példák kézírásra

Példa 1: Kézírásos Taylor Kiterjesztés

$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

Taylor Kiterjesztés

Példa 2: Kézírásos Másodfokú egyenlet megoldóképlete



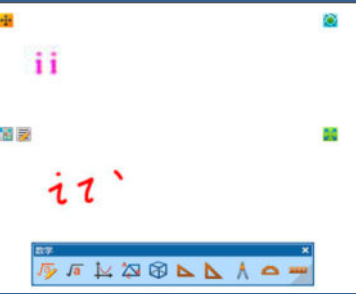



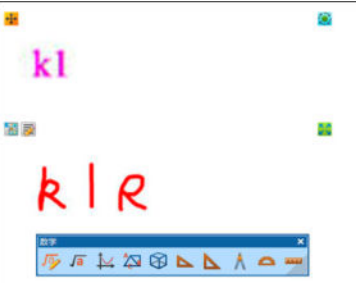


$$x = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

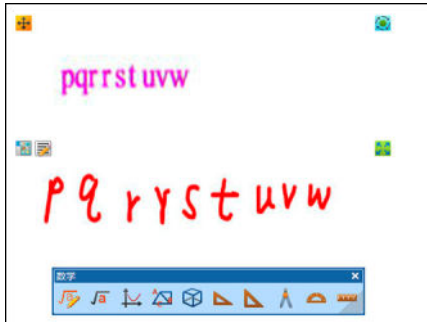

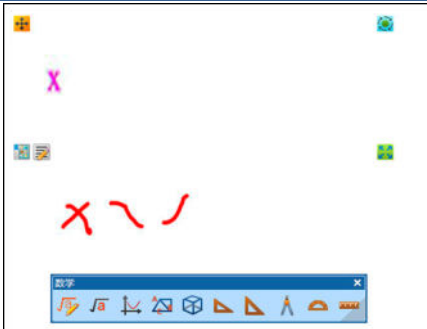

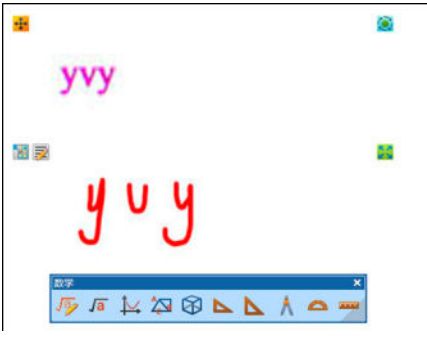
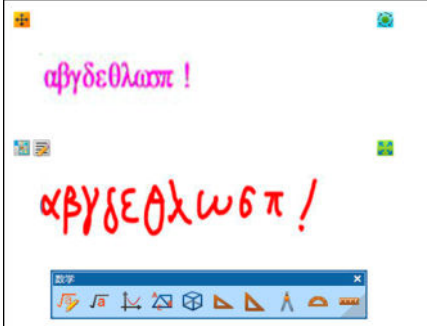
$$x = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

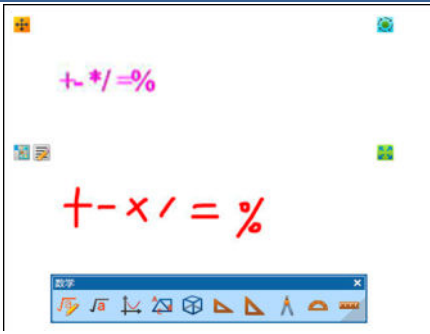
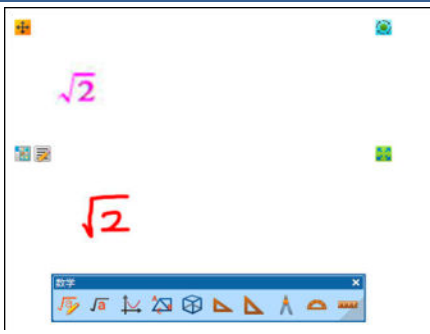
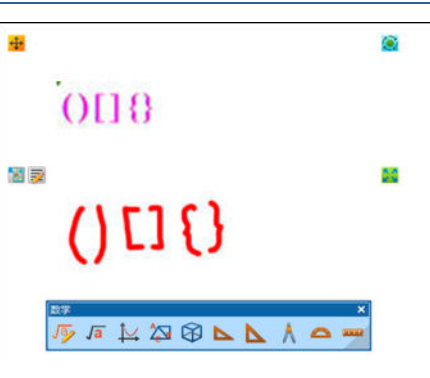
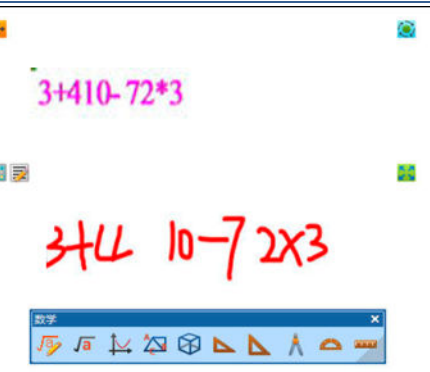
Másodfokú egyenlet megoldó képlete Quadratic

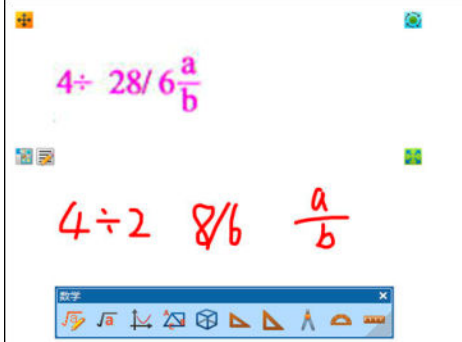
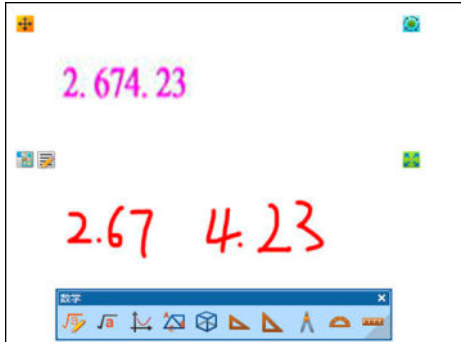
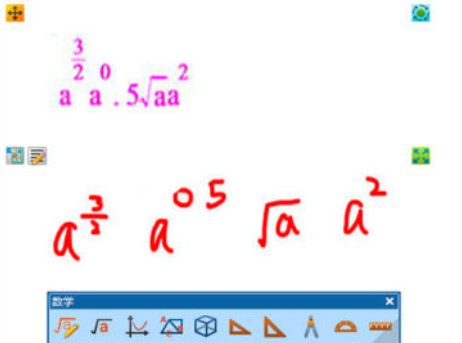
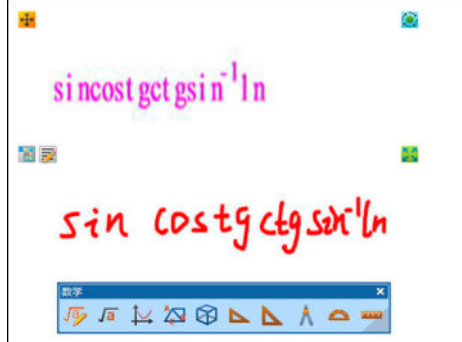
Amikor a kézírásos matematikai képlet funkciót használja, valamennyi betű- vagy jelgépelés különböző írásmódszerrel történik.

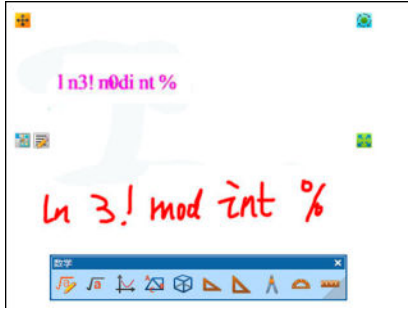
Bevitt tartalom	Bevitt módszer	Íráseredmény
-----------------	----------------	--------------

a,b,c,e,f,g	Vigye be a szabályos sorrendben, és próbálja meg leírni szabvány írásjelekkel és rendezett módon.	
i	az "i" két írvonallal van leírva, az alábbi módon: 	
j	a "j" két írvonallal van leírva, az alábbi módon: 	
k	a "k" egy írvonallal van leírva, az alábbi módon 	
L,m,n	Hogy bevigye az "L, m, n" betűket, írja azokat a szabályos sorrendben, a szabványnak megfelelően és rendezetten	
o	Hogy bevigye az "o" betűt, írja le szabályosan, a szabványnak megfelelően és rendezetten	

p,q,r,s,t,u,v,w,z	<p>Hogy bevigye a "P, q, r, s, t, u, v, w" betűket, írja azokat szabályosan, a szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	
x	<p>az "x" két írásvonallal van leírva, az alábbi módon:</p> 	
y	<p>az "y" egyféle írásjellel van leírva, az alábbi módon</p> 	
α, β, γ, δ, ε, θ, λ, ω, σ, π, !	<p>Hogy beírja a "α, β, γ, δ, ε, θ, λ, ω, σ, π, !" betűket, írja le azokat szabályosan, szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	
Π, Σ,	<p>Hogy bevigye a "Π, Σ" jeleket, írja le szabályosan, szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	


<p>, *, /, -, =, %</p>	<p>Hogy bevigye "+, -, *, /, -, =, %", írja le szabályosan, szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	
<p>x, ÷</p>	<p>Hogy bevigye a "x, ÷", írja le szabályosan, szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	
<p>√</p>	<p>a "√" csak speciális számokkal lehet megjeleníteni. Ha nincsenek számok, így fog megjelenni: "."</p>	
<p>(,), [,], {, }</p>	<p>Hogy bevigye a "(,), [,], {, }", írja le szabályosan, szabványnak megfelelően és rendezetten</p>	
<p>Összeadás: + Kivonás: - Szorzás: (kétféle jel)*, x</p>	<p>Az összeadás, kivonás és szorzás képleteket a szabály, szabvány és rendezettség szerint kell bevinni.</p>	

<p>Osztás : (háromféle jel) $/, -, \div$</p>	<p>Az osztás képletének háromféle jele van, és szabványnak megfelelően és rendezetten kell leírni.</p>	
<p>小数 Tizedes tört</p>	<p>A tizedes törtet szabványnak megfelelően és rendezetten kell leírni.</p>	
<p>Exponenciális, Törtek, Gyökvonás</p>	<p>Az exponenciális gyökvonást a szabályos módszer alapján kell leírni; ügyeljen az integrálásra, a törtekre, és a gyökvonásra</p>	
<p>Trigonometria: sin, cos, tg, ctg anti- trigonometria funkciói : sin-1, cos-1, tg-1, ctg-1 logaritmus funkciói: lg, ln</p>	<p>Trigonometria, anti-trigonometria funkciók, logaritmus funkciók, faktoriális, összeadás, modulus, integrálás, és százalék könnyen bevihető és megjeleníthető.</p>	

<p>Faktoriális összege modulus:mod() integrálás :int() Százalék: %</p>	<p>A faktoriális összege könnyen beírható és megjeleníthető a szabályos beviteli módszer segítségével.</p>	
--	--	--

Matematikai Képlet

Ez az eszköz biztosítja az Ön számára az algebra és geometriai képletek jelentését.

Kattintson a Matematikai Képlet gombra  és húzza ki a dián lévő megjelenítő dobozt. Ez a megjelenítő doboz egy elem, amelyen műveleteket végezhet.




Matematika Képlet Szerkesztési Területe

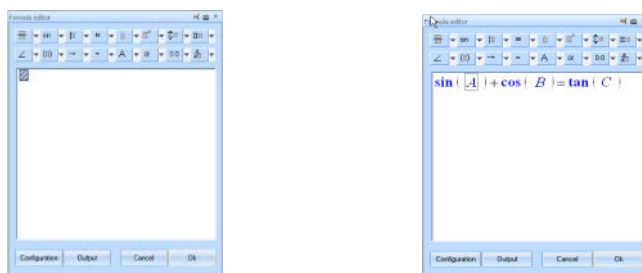
Miután kiválasztotta Megjelenítő Tulajdonság opciót a "Szerkesztés" legördülő menüben, a tulajdonság műszerfal felugrik.



Böngésző Műszerfal

Amikor rákattint a  gombra, annak helyzete megváltozik  és a műszerfal blokkolódik.

Amikor a képlet opció gombra kattint , a Képlet Szerkesztése párbeszédablak ugrik fel.



A Képlet Szerkesztése Párbeszédablak

Igényei szerint szerkesztheti a képletet a párbeszédablakban. Szerkesztheti a betűtípust, méretet és képlet színét rákattintva a “Beállítások” gombra Képlet Szerkesztése párbeszédablakban és rákattintva a Kimeneteli Kép Fájl gombra szerkesztheti a diára kikerülő képleteket.

$$\sin(A) + \cos(B) = \tan(C)$$

Szerkesztett Képlet

Például: Használja a matematikai képletet, hogy szerkeszthesse a Fourier Sorozat funkcióját a 2I szakaszon. A matematikai képlet használatának eredményeként szerkesztheti a Fourier Sorozatot az alább látható funkcióban.

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cos \frac{n\pi x}{L} + b_n \sin \frac{n\pi x}{L} \right)$$

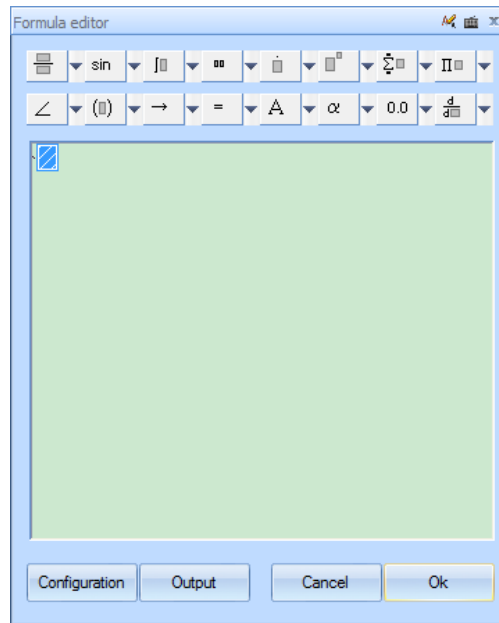
Fourier Sorozat

1. Hogy gyorsan szerkeszthesse a megfelelő matematikai képletet helyesen, kövesse figyelemmel a következő példákat.

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cdot \cos \left(\frac{\pi \cdot nx}{L} \right) + b_n \cdot \sin \left(\frac{\pi \cdot nx}{L} \right) \right)$$

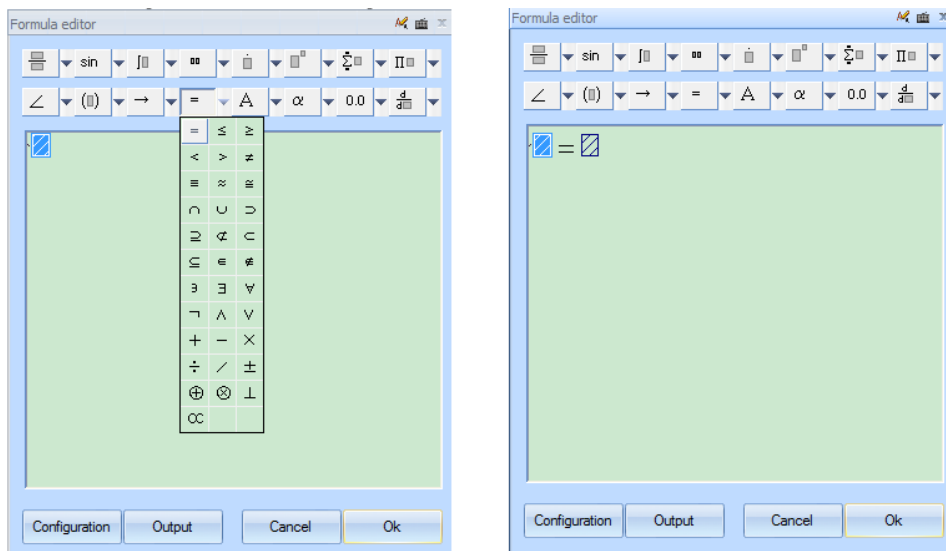
Fourier Sorozat

1. Indítsa el a képletszerkesztőt és lépjen be az alapértelmezett képletszerkesztés állapotba.



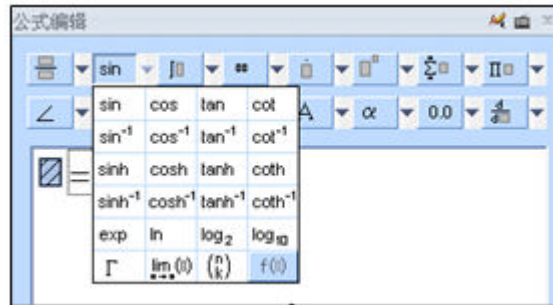
Equation Editor

2. A Fourier Sorozat képlete két részből áll, amelyeket a középben lévő “=” jel kapcsol össze. Hogy ezt használni tudja, csak válassza a “=” jelet az “Egyenletszerkesztés Kapcsolatszimbólumok”-ban.



Szerkesztés

3. Szerkessze az egyenlet bal oldalán lévő tartalmat a $f(x)$ gombra kattintva a “Funkciók” opcióban.




Select f()

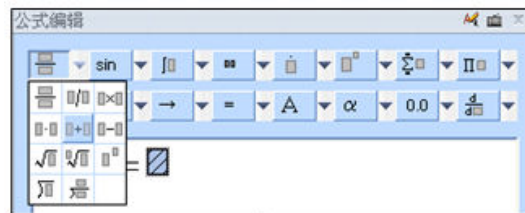
$$f(\text{☐}) = \text{☐}$$

Input x

$$f(x) = \text{☐}$$



Egyenlet bal oldalán szerkesztése

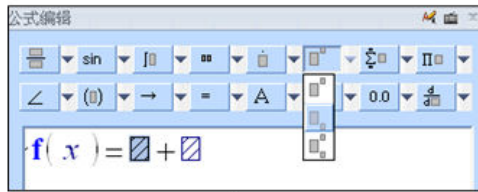
4. Szerkessze az egyenlet jobb oldali struktúráját: a struktúra két két részt tartalmaz, amelyet a közepén lévő “+” gomb jel kapcsol össze; válassza a  gombot az “Egyenletszerkesztés-Tört és gyökvonás” opciót.



$$f(x) = \text{☐} + \text{☐}$$

Szerkesztés

5. Elsőnek a jobb oldali struktúrát szerkessze: válassza az első “szerkesztés dobozt” , és válassza a  gombot a “fel-le jelzés”-ben, majd vigye be az “a”-t és a “0”-t.



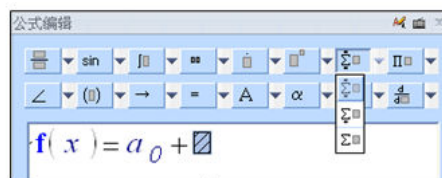
$$f(x) = [] [] + []$$

$$f(x) = a_0 + []$$

Szerkesztés

6. Szerkessze a jobb oldalon lévő struktúrát: a második struktúra felosztható A-ra és B-re.

Válassza ki a Műszerfalat és a \sum gombot az Összegzés opcióban, és vigye be a felső és alsó értékeket.

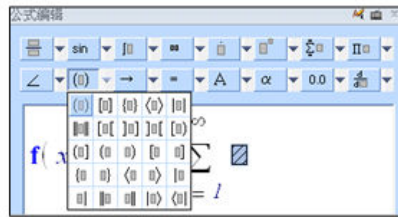


$$f(x) = a_0 + \sum_{[] = []} []$$

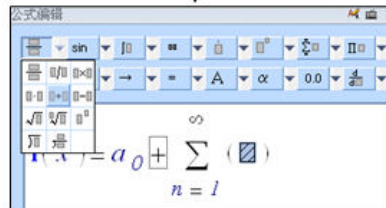
$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} []$$

Szerkesztés

7. Folytassa a struktúra szétválasztását a jobb oldalon: szétválasztható A-ra és B-re, amelyeket a középen lévő “+” jel kapcsol össze.



$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} ()$$



$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (+)$$

Szerkesztés

7. Válassza szét a jobb oldalon lévő dobozt a legkisebb egységekre, és vigye be a kapcsolódó tartalmakat. Miután szétválasztotta A-ra és B-re az alábbi módon, válassza szét matematikai képleteket a legkisebb strukturális egységekre. A funkció Fourier Sorozatok 21-el történő szerkesztése kész.

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (\cdot + \cdot)$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (\cdot \cdot + \cdot \cdot)$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cdot + b_n \cdot)$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cdot \cos() + b_n \cdot \sin())$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cdot \cos\left(\frac{ }{ }\right) + b_n \cdot \sin\left(\frac{ }{ }\right))$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cdot \cos\left(\frac{ \cdot }{ L }\right) + b_n \cdot \sin\left(\frac{ \cdot }{ L }\right) \right)$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cdot \cos\left(\frac{\pi \cdot nx}{L}\right) + b_n \cdot \sin\left(\frac{\pi \cdot nx}{L}\right) \right)$$

A matematikai képletek legkisebb strukturális egységeinek létrehozása

Összegzés: A matematikai képletek szerkesztése közben tartalmakat vihet be miközben felbontja a felépítést vagy a tartalmakat a felépítés felbontása után vigye be. Miután a legkisebb egységekre osztotta a matematikai képleteket, beviheti a kapcsolódó tartalmakat.

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cos \frac{n\pi x}{L} + b_n \sin \frac{n\pi x}{L} \right)$$

$$f(\boxed{x}) = \boxed{a_0} + \sum_{n=1}^{\infty} \left(\boxed{a_n} \cdot \cos \left(\frac{\boxed{x} \cdot \boxed{n}}{\boxed{L}} \right) + \boxed{b_n} \cdot \sin \left(\frac{\boxed{x} \cdot \boxed{n}}{\boxed{L}} \right) \right)$$

$$f(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(a_n \cdot \cos \left(\frac{\pi \cdot nx}{L} \right) + b_n \cdot \sin \left(\frac{\pi \cdot nx}{L} \right) \right)$$

Szerkesztés


Tippek:

-A matematikai képletek szerkesztése előtt a legjobb, ha a matematikai képletek felépítését megérti. Számos szakasz építi fel a képleteket, és a logikai kapcsolatok, az összeadás, a kivonás, a szorzás és az osztás végtelenek.

-A matematikai képletek szerkesztési folyamata során kövessen egy fontos elvet: az "egész részből, kívülről befelé" haladjon.


a-azután is vihet be tartalmakat, miután felosztotta a matematikai képletek struktúráját a legkisebb egységekre.

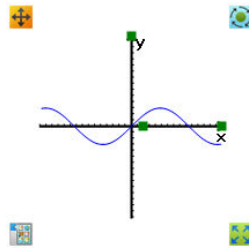
Függvények

Amikor rákattint a Függvények gombra , a Függvény Elő-eszköztár lap ugrik fel, amelyben igényeinek megfelelően kiválaszthatja az egyenlet funkciót, az egyenlet sarok koordinátáit vagy az egyenlet paramétereit.



Függvény Elő-eszköztár

Amikor rákattint az Egyenlet Funkció gombra  és azt behúzza a diába, akkor egy egyenlet függvényének képe keletkezik. Ehhez a Szerkesztés gomb legördülő menüben férhet hozzá.

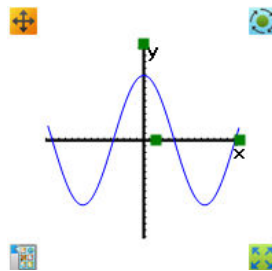


Egyenlet Függvény Grafikája

Válassza ki ezt az elemet és nyissa meg a kapcsolódó tulajdonságt. Az alapértelmezett funkció: $y=3*\sin(x/3)$. Amikor módosítja erre: $y=10*\cos(x/3)$, a grafikon az alábbi módon változik meg:

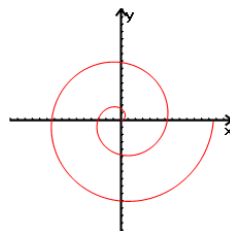


Explicit/Implicit Egyenlet Függvény Tulajdonságje

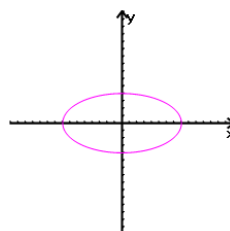


$y=10*\cos(x/3)$ Grafikon Funkciója

A Függvény Elő-eszköztárban található poláris egyenletek műveletei és a parametrikus egyenletek műveletei hasonlóak azok explicit/implicit funkció egyenleteihez. Módosíthatja a tulajdonságokat a tulajdonságok tulajdonságben.



Poláris Egyenlet Grafikonja



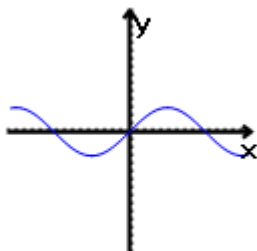
Paraméter Egyenlet Grafikonja

Bár a rendszer felkínál funkciókat, könnyen rajzolhat egy kívánt funkcionális görbét..

Explicit Függvények

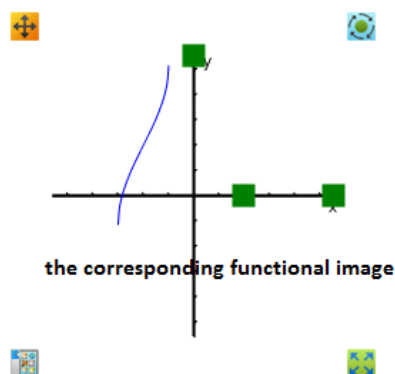
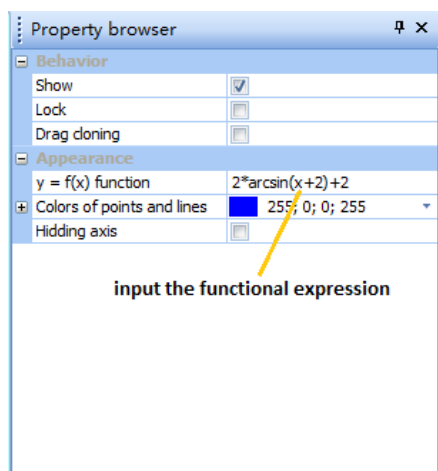
1 Példa: Rajzoljon egy függvényt.

Első lépés: Adja meg "explicit függvény egyenlet". Kattintson "koordináta rendszer: explicit függvény egyenlet " a "függvényen" adja meg szerkesztői oldalt a munkalapon. A program alapértelmezett függvénye = $3 * \sin(x / 3)$.



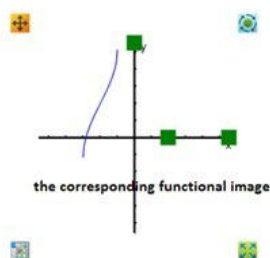
A rendszer alapértelmezett explicit függvénye

Második lépés: Adja meg a helyes adatokat a függvényhez. Válassza ki az alapértelmezett hozzáadott függvény képet, majd keresse meg a megjelenés gombot a bal oldalon, a hozzá tartozó tulajdonságban. Ezután írja be a függvény koordinátáit, " $2 * \arcsin(x + 2) + 2$."



Explicit függvény rajzolása

Harmadik lépés: Állítsa be a függvény képét, hogy befejezze a rajzot. Majd válassza ki a függvény képét és állítsa be a tengelyeket.



Továbbá kiválaszthatja a függvény színét a hozzátartozó tulajdonságben.



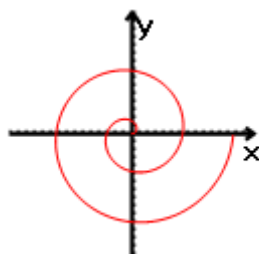
Szín beállítás a függvénynél

Tipp: Az explicit függvénynél használja a kapcsolatoknál "*", vagy nem fog helyesen megjelenni a függvény.

Poláris koordináta egyenletek

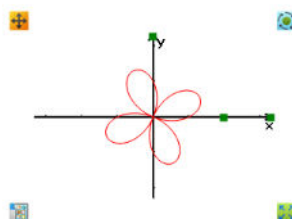
Második példa: Írj fel egy poláris egyenletet: $\rho = \cos(2\theta) + \sin(2\theta)$ függvény kép.

Első lépés: Adja meg a poláris egyenlet célját. Kattintson "koordináta-rendszer: poláris egyenlet függvény gombra, majd adja hozzá a szerkesztési oldalt. A rendszer alapértelmezett kifejezése "r = x."



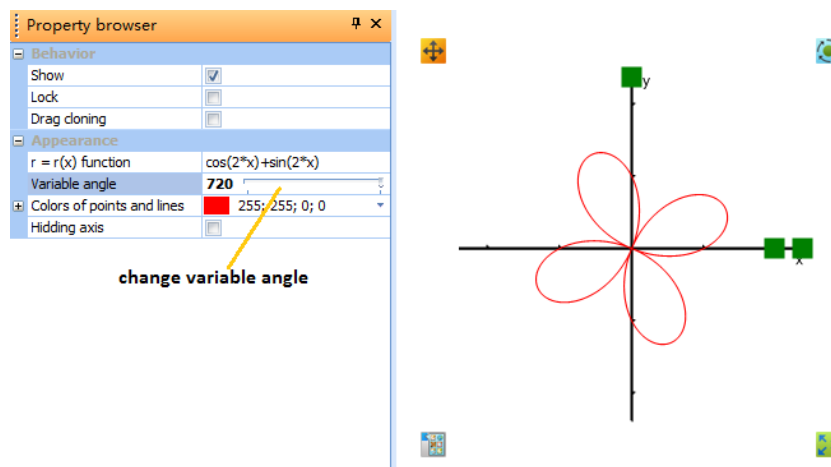
A program alapértelmezett poláris függvénye

Második lépés: Adja meg helyesen a függvény kifejezést. Válassza ki az alapértelmezett függvény képet majd keresse meg a megjelenés gombot a bal oldalon, a hozzá tartozó tulajdonságban. Ezután írja be a függvény koordinátáit, "cos(2 * x) + sin(2 * x)."



Poláris függvény kép

Harmadik lépés: Állítsa be a függvény képét, hogy befejezze a rajzot. Majd válassza ki a függvény képét., adja meg a tengelyek hosszát. A változó szög maximuma "720 " és a minimuma "0."



Változó szög megadása poláris függvénynél

Tipp: Annak érdekében, hogy könnyen megadjuk a poláris egyenletet, mi "X" használunk "θ" helyett. A függvény kép ugyanaz lesz.

Paraméteres függvények

3.Példa: Rajzoljon egy parameters egyenletet: ($t \in r$, t paramétereknek) függvény képet.

Első lépés: Adja meg "parameters egyenletet". Kattintson "koordináta rendszer: paraméteres egyenlet" a "függvény" gombon majd adja meg a szerkesztési oldalt a munkalapon. A program alapértelmezett függvénye: $x(t)=8*\cos(t)$, $y(t)=4*\sin(t)$.

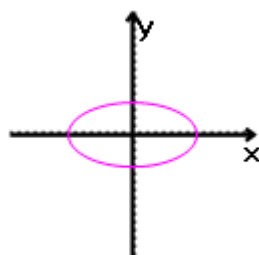
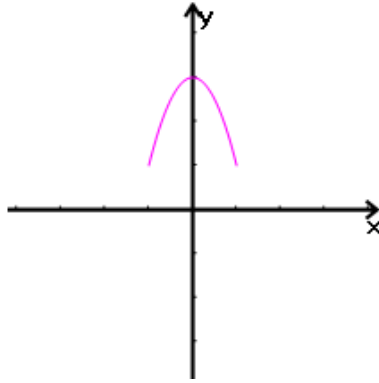


Figura 3- 1 A program alapértelmezett parameters egyenlet függvény képe

Második lépés: Adja meg helyesen a függvény kifejezést. Válassza ki az alapértelmezett függvény képet majd keresse meg a megjelenés gombot a bal oldalon, a hozzá tartozó tulajdonságban. A megfelelő függvény kép megjelenik a munkalapon.



Paraméteres egyenlet kép

Harmadik lépés: Állítsa be a függvény képét, hogy befejezze a rajzot. Ha kiválasztja a függvény képet, megváltoztathatja a maximum és minimum értéket a hozzátartozó tulajdonságban.

Funkcionális egyenletek listája

Függvények rajzolásához ezek a függvény egyenletek szükségesek:

Színusz függvény: $y = \sin(x)$

Hiperbolikus színusz függvény: $y = \text{sh}(x)$

Koszínusz függvény: $y = \cos(x)$

Kotangens függvény = $\cot(x)$

Kotangens függvény = $\text{ctg}(x)$

Hiperbolikus koszínusz függvény: $y = \text{ch}(x)$

Tangens függvény: $y = \tan(x)$

Hiperbolikus tangens függvény: $y = \tanh(x)$

Ln: természetes szám e exponenciális függvényénél

Log: természetes szám e a logaritmus függvényénél

Szög színusz függvény: $y = \arcsin(x)$

Fordított koszínusz Függvény: $y = \arccos(x)$

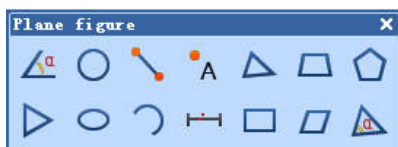
Szög tangens függvény: $y = \arctan(x)$

^: Teljesítmény, például $y = X^2$, beviteli mód $y = x^2$

Síkidom




Használja ezt a funkciót ha síkidomokkal szeretne dolgozni, és szerkeszteni.

Ha rákattint a síkidom gombra , az al-eszköztár megjelenik.

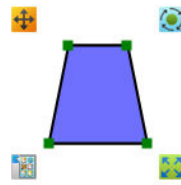


Síkidom eszköztár

Gomb neve	Funkció
 Szög	Szöget létrehozni, ennek a gombnak megnyomásával tud.
 Kör	Kört rajzolni a dián, ennek a gombnak a segítségével tud.
 Vonal Szakasz	Ezzel tud vonal szakaszt rajzolni.
 Pont	Pontot rajzolni a dián, ezzel a gombbal tud.
 Tetszőleges Háromszög	Ezzel a gombbal tetszőleges háromszöget rajzolhat.
 Tetszőleges Négyszög	Ezzel a gombbal tetszőleges négyszöget rajzolhat.
 Tetszőleges Ötszög	Ezzel a gombbal tetszőleges ötszöget rajzolhat.
 Szabályos Sokszög	Ezzel a gombbal szabályos sokszöget rajzolhat.
 Ellipszis	Ezzel a gombbal ellipszist rajzolhat.
 ív, Ágazat	Ha ívet vagy ágazatot szeretne rajzolni, erre a gombra kattintson.
 	Ezzel a gombbal geometriai részt rajzolhat.

Geometriai rész	
 Négyzet, Téglalap	Ezzel a gombbal rajzolhat négyzetet vagy téglalapot.
 Paralelogramma, Rombusz	Ezzel a gombbal rajzolhat paralelogrammát vagy rombuszt-
 Geometriai háromszög	Ezzel a gombbal rajzolhat geometriai háromszöget.

Az eszköztárban kiválaszthatja a kívánt grafikát, majd húzza rá a diára.



Tetszőleges négyszög

Miután kiválasztotta a szükséges grafikát, a hozzá tartozó tulajdonság megjelenik.



Tetszőleges négyszöghöz tartozó tulajdonság

Megváltoztathatja a kitöltő színt, a négyszög formáját és más tulajdonságait a tulajdonság panelen.

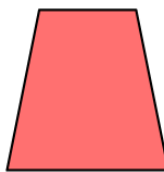
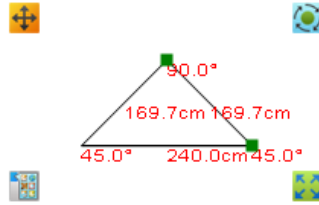


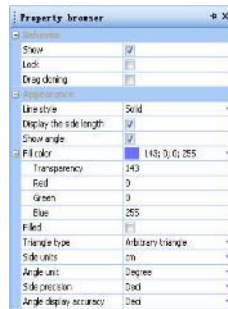
Figura3- 2 Tetszőleges négyszög, megváltoztatott kitöltő színnel

Másik példa, amikor kiválasztja az eszköztárból a geometriai háromszöget és ráhúzza a diára, megjelenik a geometriai háromszög.

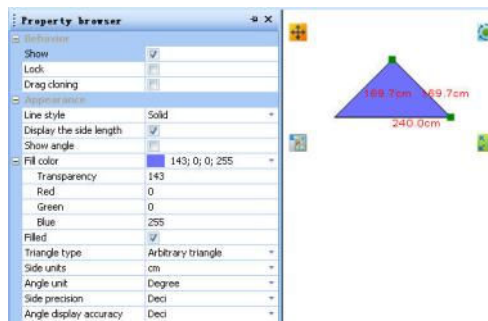


Geometriai háromszög

Az Ön igényei szerint, a háromszögben módosíthatja az oldalak hosszát, a szögek méretét ha rákattint a zöld irányító gombokra, a háromszög tetőpontjain. A hozzá tartozó tulajdonság felugrik, ahol beállíthatja az oldalakat, a szögek fokát és a kitöltő színt is, amilyenre szeretné.




A geometriai háromszöghöz tartozó tulajdonság



Háromszög módosítás után

Ha rákattint a szerkesztés gombra, a legördülő menüből kiválaszthatja a tárgyat, majd csoportosíthatja, lezárhatja vagy másolhatja azt.

Három dimenziós grafika

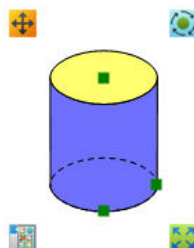
Amikor rákattint a "három dimenziós grafika" gombra  és kihúzza a három dimenziós grafika al-eszköztárat, kiválaszthatja azt a három dimenziós grafikát, amire szüksége van.



Három-dimenziós grafika eszköztár

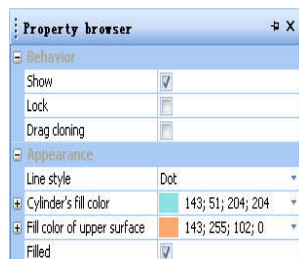
Gomb neve	Funkció
 Henger	Ezzel a gombbal hengert rajzolhat.
 Kúp	Ezzel a gombbal kúpot rajzolhat.
 Forgó asztal	Ezzel a gombbal forgó asztalt rajzolhat.
 Kocka alakú testek	Ezzel a gombbal tud kocka alakú testeket rajzolni.
 Piramis	Ezzel a gombbal tud piramis rajzolni.
 Csonka Piramis	Ezzel a gombbal rajzolhat csonka piramist.
 Gömb	Ezzel a gombbal tud gömböt rajzolni.
 Fél gömb	Ezzel a gombbal fél gömböt rajzolhat.
 Dihedrális szög	Ezzel a gombbal tud rajzolni két test által bezárt szöget.
 Kocka	Ezzel a gombbal kockát rajzolhat..

Példaként válassza ki a hengert, miután kiválasztotta  az eszköztárból, húzza rá a diára.

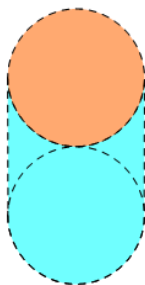


Henger

Amikor a grafikont kiválasztotta, a hozzá tartozó tulajdonság megjelenik. Megtudja változtatni a tulajdonságokat, mint például a kitöltő színt.

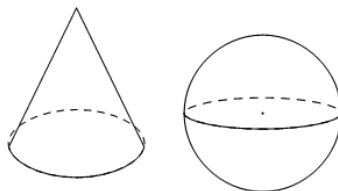


Hengerhez tartozó tulajdonság



Henger, módosított tulajdonságokkal

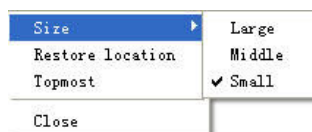
A három dimenziós grafikai eszköztárban, kitudja választani kúp, kocka, gomb és más három dimenziós grafikákat. Az eljárás hasonló, mint a hengernél.



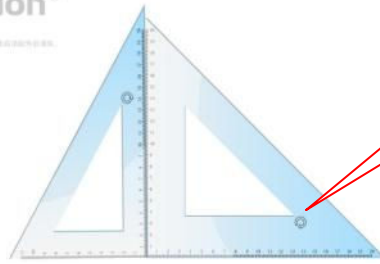
Kúp és gömb

Derékszögű vonalzó

Ez az eszköz biztosítja, hogy létrehozzon derékszögű háromszögeket, négyzeteket, használhatja egyenes vonal rajzolásához és távolság mérésre is. Ezt az eszközt párhuzamosan mozgathatja, nagyíthatja és forgathatja. Kattintson bárhol a derékszögre, majd mozgassa. A derékszögben bárhova kattint, a beszéd panel felugrik.



ion[®]
CAD/3D/2D

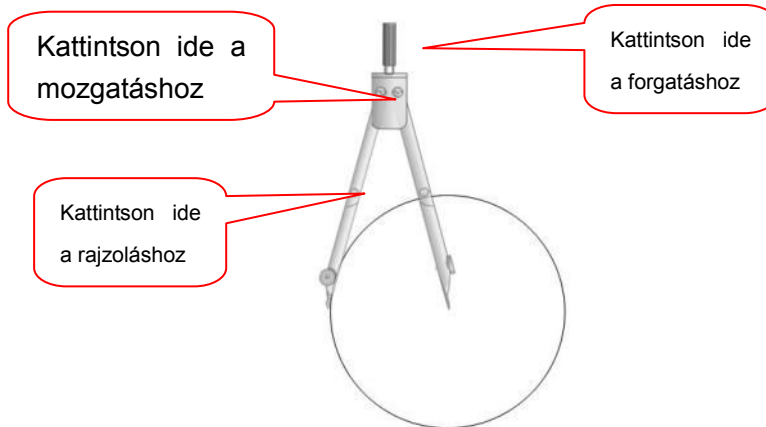


Kattintson ide a forgatáshoz

Derékszögű háromszög és egyenlő szárú derékszögű háromszög

Körző

A körző funkcióval tud kört rajzolni. Ezenkívül, a körzőt párhuzamosan el tudja mozgatni vagy fordítani.



Kattintson ide a mozgatáshoz

Kattintson ide a forgatáshoz

Kattintson ide a rajzoláshoz

Körző

Kattintson bárhova a körzőn, hogy elérje a körző menüt.

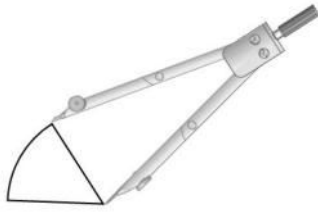


Körző menü

A körzővel rajzolhat ívet vagy körcikket.



Ív rajzolása a körzővel



Körcikk rajzolása a körzővel.

Szögmérő

Ezzel az eszközzel, megadhatja a szögek, valamint a rajzolt ívek fokát. Amikor az egér bal gombjával kattint a szögmérőn, az ellenőrző menü felugrik. Kiválaszthatja a grafikon típust amire szüksége van. Miután kiválasztotta a grafikon típust, húzza végig a szögmérő szélén és rajzolja meg a grafikon speciális szögét.

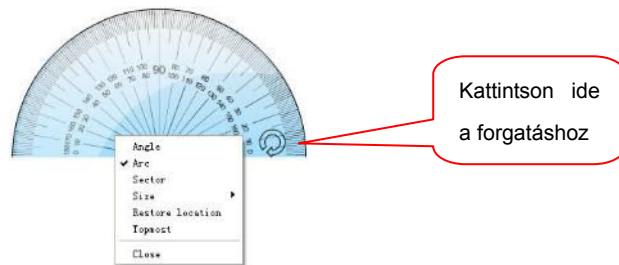


Figura 3- 3 Kontrol Menü

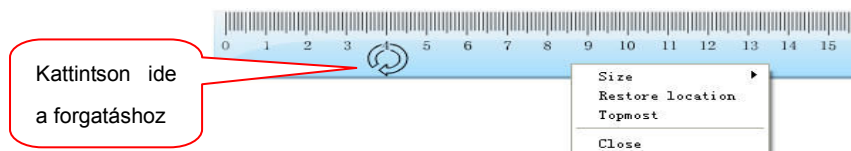


Szög, Körben megadott szög rajzolása

Párhuzamosan tudja mozgatni, közelíteni vagy forgatni a szögmérőt, ahogyan ön szeretné.

Vonalzó

Ezt az eszközt használhatja egyenes vonal rajzolásához és távolság méréséhez. Egyenes vonalat kap, ha a skála mentén végig húzza az egeret. Amikor rákattint a vonalzóra, a kiválasztó panel felugrik, ahol kiválaszthatja a vonalzó hosszát vagy kiléphet a vonalzóból.



Vonalzó

Fizikai eszköztár

A fizikai eszköztár biztosítja az általában alkalmazott fizikai eszközöket, mint például az egyenes mozgást, Newton törvénye, , tárcsák, villamosság, sematikus elektromágnesesség és optika.

Frame Módban, amikor a menüsorban kiválasztja az eszköztár gombot majd rákattint a "Fizika" feliratra a legördülő menüben, a fizikai eszköztár felugrik.

























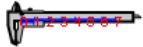








Fizikai eszköztár


Hét funkció gomb található a fizikai eszköztárban. A funkciókat a 22-es táblában részletezzük..

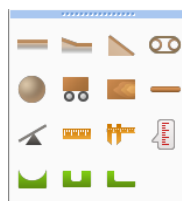
Egyenes mozgás

22-es tábla: Részlet az egyenes mozgásból

Gomb neve	Funkció	Példa
 Egyenes mozgás	 Síklap	A képen egy lapos sík jelenik meg, ha rákattint erre a gombra. 
	 Hajlított síklap	A képen egy hajlított síklap jelenik meg, ha rákattint erre a gombra. 
	 Háromszög alapú hajlított síklap	Háromszög alapú hajlított síklap jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra. 
	 Szállítószalag	Szállítószalag jön létre ha rákattint erre a gombra. 
	 Labda	Labda jön létre ha rákattint erre a gombra 
	 Troli	Troli jön létre ha rákattint erre a gombra. 

	Fa blokk	Fa blokk jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Bot	Bot jelenik meg, ha rákattint erre a gombra	
	Emelő rúd	Emelő rúd jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Vonalzó	Vonalzó jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Tolómérő	Tolómérő jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Skálamérő	Skálamérő jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Gömb horony	Gömb horony jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Horony	Horony jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	
	Ívet képző gördeszka	Ívet képző gördeszka jelenik meg, ha rákattint erre a gombra.	


Amikor rákattint az egyenes mozgás gombra  a hozzátartozó eszköztár felugrik.

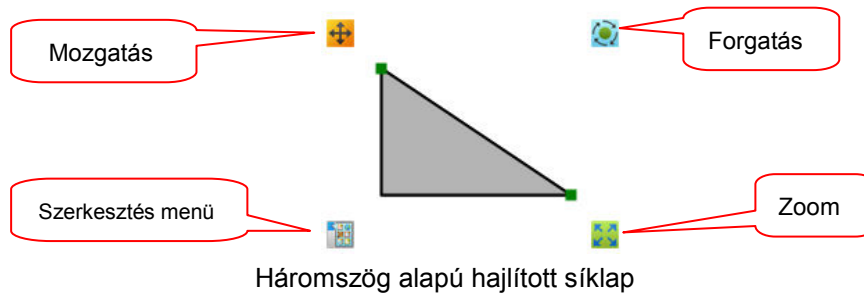



Egyenes mozgás eszköztár

A doboz tetején lévő kéksávba kattintson, hogy megjelenjen egy új eszköztár. Ezzel a kattintással bármilyen helyzetbe tudja helyezni, valamint mozgatni is tudja az eszköztárat.




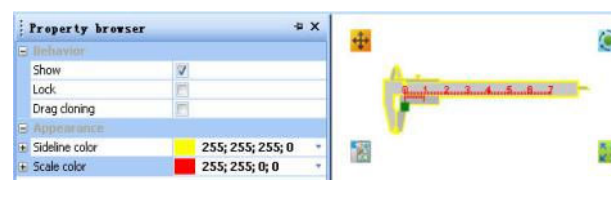
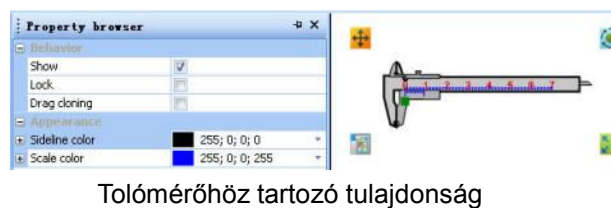
Amikor rákattint a háromszög alapú hajlított síklapra  az al-eszköztárban és ráhúzza a diára, akkor a tárgy megjelenik. A következő műveleteket hajthatja végre a kiválasztott eszközön.



A troli megjelenik amikor rákattint a hozzátartozó gombra  az al-menüben és ráhúzza a diára. A troli jobb alsó sarkában lévő zöld gombra kattintva megváltoztathatja a troli méretét vízszintesen vagy függőlegesen.





















Tolómérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra  az al-menü megjelenik a dián. A zöld kontroll pontra kattintva leolvashatja a skála mértékét. A hozzá tartozó tulajdonságban változtathatja meg a skála színét.



Newton törvénye

21 Tábla: Newton törvény gombok

Gomb neve	Funkció	Példa	
 Newton törvénye	 Erő	Erő vektor jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Távolság ábrázolás	Távolság ábrázolás jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Rugó	Rugó jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..	
	 Rugó mérleg	Rugó mérleg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Emelőcsiga	Csiga jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Emelőcsigák (Két csiga)	Két emelőcsiga jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra	
	 Emelőcsigák (Három csiga)	Három emelőcsiga jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Horog súly	Horog súly jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

Amikor rákattint Newton törvény gombra  a fizikai eszköztárban, Newton törvényéhez tartozó tulajdonság felugrik.




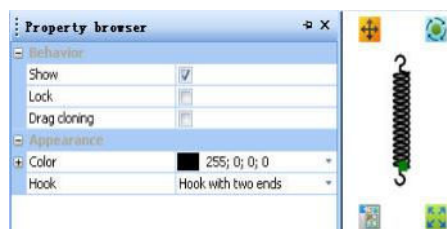
Newton törvénye eszköztár

A menüből húzza ki az eszköztárat a diára. A címsorba kattintva bárhova mozgathatja az eszköztárat.




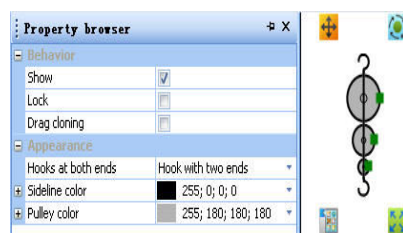
Newton törvénye eszköztár

Amikor rákattint a rugó gombra  a legördülő menüben és ráhúzza a diára, a rugó felugrik. A hozzátartozó tulajdonságben meg tudja változtatni a horgok számát és a rugó színét.



Rugóhoz tartozó tulajdonság






Kattintson az emelőcsigák tömb(Három emelőcsiga) gombra  az al-menüben és húzza rá a diára, az emelőcsigák megjelennek. A hozzátartozó tulajdonságben kiválaszthatja, hogy legyen-e rajta horog vagy nem, illetve a csigák vonal színét.





Emelőcsigákhoz tartozó tulajdonság

Fizikai állapot

22 Tábla: Fizikai halmazállapot

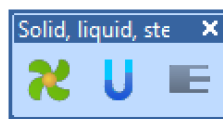
Gomb neve	Funkció	Példa
 Halmazállapot	 Propeller	 Propeller jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	 Nyomásmérő	 Nyomásmérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.

	Cylinder jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra	
---	--	---

Amikor rákattint a halmazállapot gombra  a fizikai eszköztárban, az eszköztár felugrik.


















A kék sávba kattintva az eszköztár új formában jelenik meg. Így bárhova húzhatja az eszköztárat.






Halmazállapot eszköztár

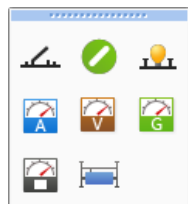
Elektromosság

Tábla 23: Elektromosság funkció gombok


Gomb neve	Funkció	Példa
 Villanyáram	 Kapcsoló Kapcsoló jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Gomb Gomb jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		
 Lámpa Elektromos lámpa jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		
 Árammérő Árammérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		
 Voltmérő Elektromos voltmérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		
 Árammérő Elektromos árammérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		
 Egyéni táblázat Elektromos egyéni táblázat jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		

 Csúszó	Elektromos csúszó jelenik, meg amikor rákattint erre a gombra.	
--	--	---

Amikor az elektromosság gombra kattint  a fizikai eszköztárban, az elektromosság eszköztár felugrik.



Elektromosság eszköztár

Vegyük példának a csúszót. Amikor rákattint a csúszó gombra  az al-menüben és ráhúzza a diára, a kívánt tárgy megjelenik. A zöld kontrol pont mozgásával módosíthatja a csúszót



Módosítás előtt


























Módosítás után

Elektromos rajzok



24 Tábla: Villamos energia gombok






















Gomb neve	Funkció	Példa
 Akkumulátor	Akkumulátor jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Akkumulátor tömb	Akkumulátor tömb is jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Kétirányú kapcsoló	Kétirányú kapcsoló jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Kapcsoló	Nyitott kapcsoló jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	


 Villamos energia	 Világítás	Elektromos világítás jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Elektromos csengő	Elektromos csengő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 DC motor	DC motor jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 AC Motor	AC motor jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Árammérő	Árammérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Voltmérő	Voltmérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Ellenállás	Ellenállás jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Csúszó szabályozó ellenállás	Csúszó szabályozó ellenállás jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Alap	Alap jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Kondenzátor	Kondenzátor jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Hangszóró	Hangszóró jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

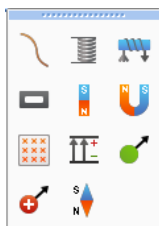
Elektromágnesesség

25-ös tábla: Elektromágnesesség gombok

Gomb neve	Funkció	Példa
	Huzal jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

 Elektromágnesesség	Huzal		
	 Tekeracs	Tekeracs jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 A tekeracs	A tekeracs jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Vasmag	Vasmag jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Mágnes	Mágnes jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 U alakú mágnes	U alakú mágnes jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Mágneses mező	Mágneses mező jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Elektromos mező	Elektromos mező jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Elektromos töltés	Elektromos töltés jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Elektron pozitron	Elektron-pozitron töltés jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Kis mágneses tű	Kis mágneses tű töltés jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		

Amikor rákattint az elektromágnesesség gombra  a fizikai eszköztárban, az elektromágnesességhez tartozó eszköztár megjelenik.




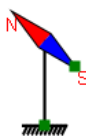
Elektromágnesesség eszköztár

Kattintson a felső kék fejlécbe, az elektromágnesesség eszköztár megjelenik. Bármerre mozgathatja az eszköztárat.

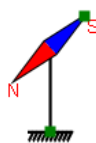


Elektromágnesesség eszköztár

Kis mágnes jelenik meg, amikor rákattint a kis mágnes gombra  és ráhúzza a diára. Amikor rákattint a zöld kontrol pontra, elforgathatja abba az irányba amerre szükséges.








Kis mágnes módosítás előtt







Kis mágnes módosítás után

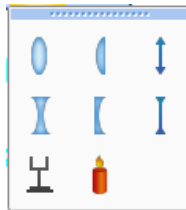
Optika

26 Tábla: Optikai gombok

Gomb neve	Funkció	Példa
 Optika	 Domború lencse	 Domború lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	 Fél-domború lencse	 Fél-domború lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	 Konvergáló	 Konvergáló lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.

lencse		
	Homorú lencse	Homorú lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..
	Fél-homorú lencse	Fél-homorú lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	Eltérő lencse	Eltérő lencse jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	Optikai konzol	Optikai konzol jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.
	Gyertya	Gyertya jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..

Amikor rákattint az optikai gombra  a fizikai eszköztárban, az optikai eszköztár felugrik.




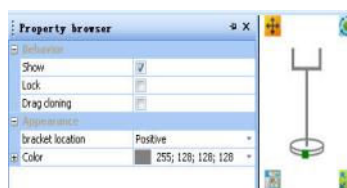
Optikai eszköztár

Kattintson a felső kék fejlécbre és az optikai eszköztár előjön. A fejlécre kattintva bárhova mozgathatja.

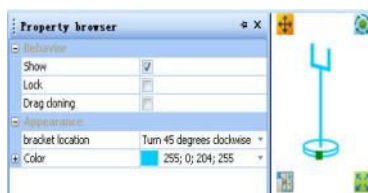


Optikai eszköztár

Az optikai konzol megjelenik, amikor rákattint az optikai konzol gombra  az al-menübe, majd húzza rá a diára. A hozzá tartozó tulajdonságban meg tudja változtatni a helyét és a színét.




Optikai konzol



Optikai konzolmódosítás után

Kémiai eszköztár


A kémiai eszköztárban megtalálhatja azokat a funkció gombokat, amik a kémiai tanításban segítségére lehetnek, mint például kémiai szimbólumok, periódusos rendszer, laboratóriumi berendezések és eszközök.

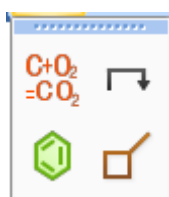
Amikor rákattint az eszköztár gombra  és kiválasztja a kémiai eszköztárat a legördülő menüben, az eszköztár felugrik.



Kémiai eszköztár

Kémiai szimbólumok

A kémiai egyenletek során használhatja ezt a funkciót, beviheti a képernyő billentyűzeten vagy a számítógép billentyűzetén. Amikor rákattint a kémiai szimbólumok  gombra, az eszköztár felugrik.




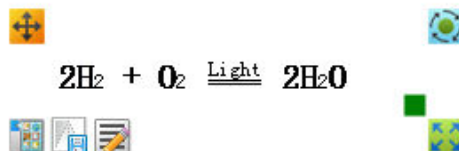
Kémiai szimbólumok eszköztára

A felső kék sávval húzza ki, és az eszköztár megjelenik a dián. Bárhova helyezheti ezt az ablakot.



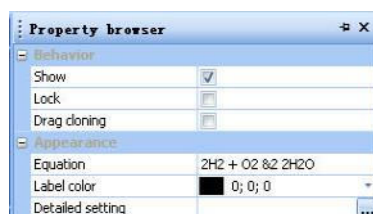
Kémiai eszköztár

Az alapértelmezett kínai egyenlet megjelenik, ha rákattint a kémiai egyenletek gombra  .



Alapértelmezett kémiai képlet

Szerkesztheti a kémiai egyenletet, ha megnyitja a hozzátartozó tulajdonságot. Alakíthatja a képletet, színét és más meghatározó tulajdonságát.



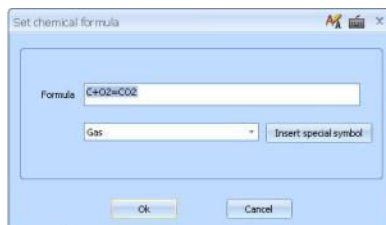
Kémiai egyenlet tulajdonságje

Amikor módosítja a képletet, csak írja be az együtthatókat, kémiai szimbólumokat, és az indexeket, majd azok automatikusan megjelennek a dián, mint egyenlet.



Kémiai egyenlet bevitele

Amikor rákattint részletes beállítások gombra, "Állítsa be a kémiai egyenletet" panel felugrik.




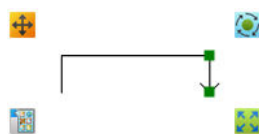
Állítsa be a kémiai egyenletet panel

Választhat speciális szimbólumot ha rákattint a Speciális szimbólum hozzáadása fültre.



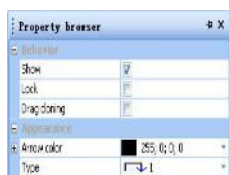
Speciális szimbólum Kémiai egyenlethez

A két-sávos nyíl megmutatja az elemeket a kémiai reakciónál. A két-sávos nyíl felugrik, amikor rákattint a gombra  és ráhúzza a diára.



Két-sávos nyíl


A hozzátartozó tulajdonságben megváltoztathatja a tulajdonságait. Megváltoztathatja a nyíl irányát.



Két-sávos nyíl módosítás előtt



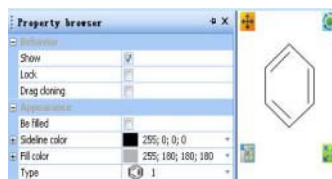
Két-sávos nyíl módosítás után

Megjeleníthet struktúra diagramokat, mint például benzolgyűrű. A benzolgyűrű megjelenik, amikor rákattint a benzolgyűrű gombra  és ráhúzza a diára.



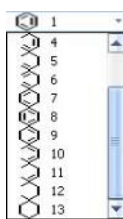
Benzolgyűrű diagram

Megváltoztathatja a tulajdonságait.



Benzolgyűrű tulajdonságje


A típus mezőben megváltoztathatja a vonalak számát a gyűrűben.



Típus mező



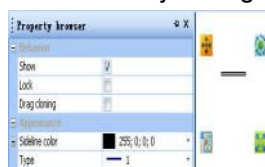
Benzolgyűrű tulajdonságainak megváltoztatása

A kémiai kötés megjelenik, amikor rákattint a hozzátartozó  gombra.



Kémiai kötés

Szerkesztheti a kémiai kötést a hozzátartozó tulajdonságban ha rákattint a típus sávra.




Kémiai kötés tulajdonságja



Kémiai kötés módosítás után

Az atom szerkezet vázlatos rajza

Az atom elektronjai és protonjai számát adhatja meg ezzel az eszközzel. Kattintson az

atomszerkezet gombra  és húzza rá a diára. Az alapértelmezett atomszám 17.

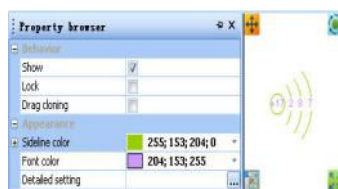


Atomszerkezet


Megváltoztathatja a színt a hozzátartozó tulajdonságban.

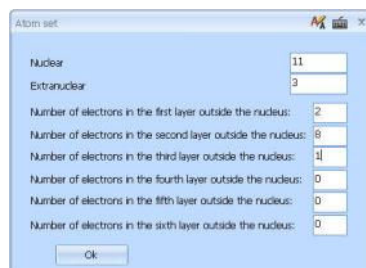


Atomszerkezet tulajdonságje

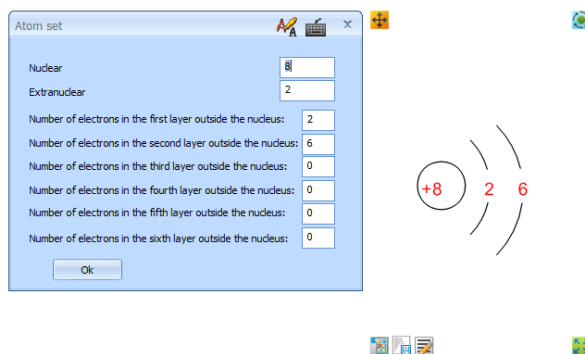


Atomszerkezet módosítás után

A részlet beállításnál megváltoztathatja az elektronok és protonok számát. Amikor rákattint a  gombra, az atom szerkesztő panel felugrik. "Atom" beállításnál tudja megváltoztatni az atomok számát. Ez a szám nem változik meg automatikusan a diagramon. Ha nincs elektron, válassza a nullát.




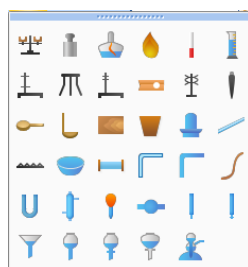
Atom részletek beállítása



Atom szerkezet módosítás után

Kémiai berendezések

Amikor rákattint a kémiai berendezések között , az al-eszköztár felugrik, amellyel képes különböző kémiai berendezéseket használni—mérleg, súly, borszeszégő, láng, hőmérő, és egyéb berendezések.















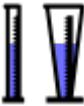














Al-eszköztár kémiai eszközök





























Amikor rákattint a felső kék sávra, az eszköztár megjelenik a dián. Bármerre mozgathatja a munkalapon.



















Al-eszköztár a kémiai eszközöknél

27 Tábla: Vegyipari berendezések gombok


Gomb neve		Funkció	Példa
 Vegyipari berendezések	 Mérleg	Mérleg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Súly	Súly jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Borszesz égő	Borszesz égő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..	
	 Láng	Láng jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Hőmérő	Hőmérő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Mérőhenger/csésze	Mérőhenger/csésze jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Vas állvány -1	Vas állvány jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Háromlábú	Háromlábú jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..	
	 Vas állvány-2	Vas állvány jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Kécső csipesz	Kécső csipesz jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Büretta bilincs	Büretta bilincs jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Csipesz	Csipesz jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Kanál	Kanál jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.		

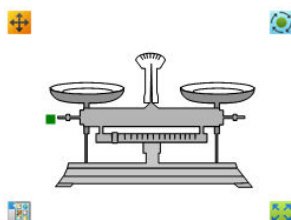
 Egő kanál	Égő kanál jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Fatömb	Fatömb jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Dugó	Dugó jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Üveg dugó	Üveg dugó jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Üveg rúd	Üveg rúd jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Drótháló	Drótháló jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Párolgási edény	Párolgási edény jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Üveg cső	Üveg cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Tetszőleges üveg cső	Tetszőleges üveg cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Üveg katéter	Üveg katéter jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Gumi cső	Gumi cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 U-alakú cső	U-alakú cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Kondenzátor cső	Kondenzátor cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Műanyag fejű cseppentő	Műanyag fejű cseppentő jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

 Szárító cső	Szárító cső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Sav kanna	Sav kanna jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Alkáli kanna	Alkáli kanna jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Tölcsér	Tölcsér jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Hosszú nyakú tölcser	Hosszú nyakú tölcser jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Gömb elválasztó tölcser	Gömb elválasztó tölcser jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Elválasztó tölcser	Elválasztó tölcser jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Füstölő készülék	Füstölő készülék tölcser jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

A kémiai eszköztárban található meg a kémiai kísérleti eszközök. Beállíthatja vagy módosíthatja aszerint, hogy melyik eszközök használja a leggyakrabban a virtuális kísérleteknél. A következő példákban bemutatjuk egyes eszközök munkamenetét.


Mérleg

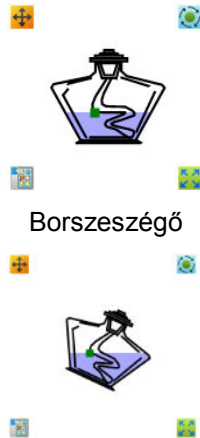
Mérleg jelenik meg, amikor rákattint a mérleg gombra  az al-eszköztárban és ráhúzza a diára.



Mérleg

Borszeszégő

Borszeszégő jelenik, meg amikor rákattint a borszeszégő gombra  az al-eszköztárban és ráhúzza a diára.



Borszeszégő

Borszeszégő megdöntése

Miközben forgatja a borszeszégőt, a benne levő folyadék eldől a döntés irányába. A borszeszégő attribútumát megváltoztathatja a hozzá tartozó tulajdonságban.



Borszeszégő tulajdonságja

Megváltoztathatja a borszeszégő tulajdonságait, mint például, hogy legyen-e rajta lámpaernyő, legyen benne folyadék, a folyadék színét, stb.



Borszeszégő tulajdonságainak megváltoztatása

A zöld kontrol gombra kattintva, megváltoztathatja az alkohol mennyiségét a borszeszégőben.




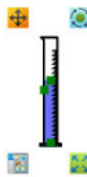
Alkohol mennyisége változtatása előtt



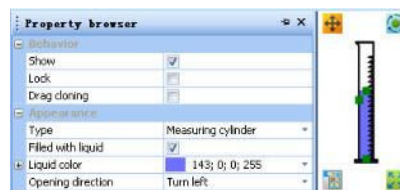
Alkohol mennyiség változtatás után

Mérőhenger/csésze

Mérőhenger/csésze jelenik meg, amikor rákattint a hozzátartozó gombra  az al-eszköztárban és húzza rá a diára.

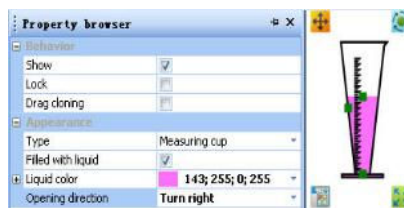


Mérőhenger/csésze



Mérőhenger tulajdonság

Megtudja változtatni a tulajdonságait a hozzátartozó tulajdonságban. Megtudja változtatni a kiválasztott tárgy típusát, legyen-e benne folyadék, annak színét, stb.

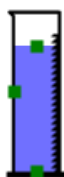


Mérőhenger változtatás után

A zöld kontrol pontra kattintva megváltoztathatja a folyadék mennyiségét .



Mérőhenger módosítás előtt



Mérőhenger módosítás után














Kémiai tartályok




Ezzel a funkcióval az általában használt kémiai edényeket használhatja, mint például: kémcső, serleg, palack, mosdó, vegyszeres üvegek, stb. Amikor rákattint a kémiai tartályok gombra, az al-eszköztár felugrik.



Kémiai tartályok al-eszköztár

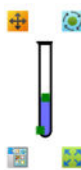
28 Tábla: Kémiai edények gombok

Gomb neve	Funkció	Példa	
 Kémiai tartályok	 Kémcső	Kémcső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Palack	Palack jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Desztilláló lombik	Desztilláló lombik jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Serleg	Serleg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra..	
	 Mosdó	Mosdó jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
	 Gáz gyűjtő	Gáz gyűjtő üveg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

üveg		
 Kúp alakú üveg	Kúp alakú üveg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Mérőlombik	Mérőlombik jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Lombik	Lombik jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Vegyszeres üveg	Vegyszeres üveg jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	
 Dréncső	Dréncső jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra.	

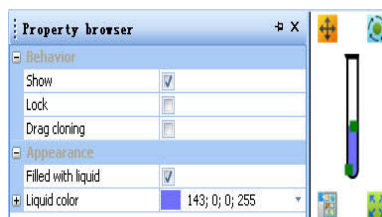
Kémcső

Amikor rákattint a kémcső gombra és ráhúzza a diára, a kémcső megjelenik.



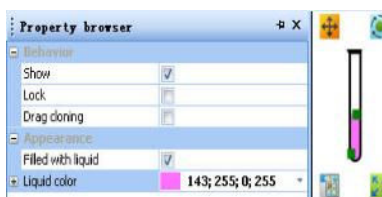
Kémcső

A kiválasztott tárgynál megváltoztathatja az attribútumokat a hozzá tartozó tulajdonságban.




Kémcsőhöz tartozó tulajdonság

Beállíthatja, hogy a kémcsőben a folyadék meddig legyen, illetve beállíthatja a folyadék színét.



Kémcső módosítás után

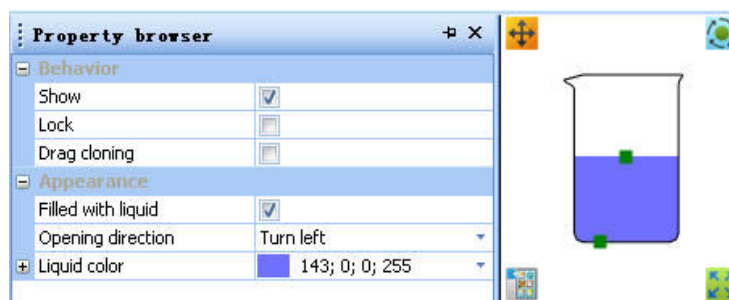
Serleg

Amikor rákattint a serleg gombra  az al-eszköztárban és ráhúzza a munkalabra, a serleg megjelenik.



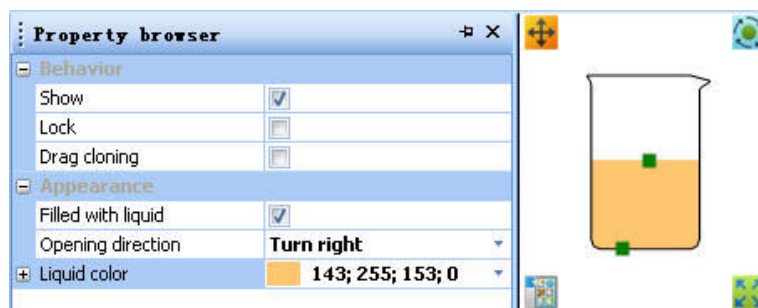
Serleg

A kiválasztott tárgynál megváltoztathatja az attribútumokat a hozzátartozó tulajdonságnél.



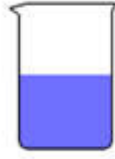
Serleghez tartozó tulajdonság

Kiválaszthatja, hogy a serlegben lévő folyadék meddig legyen, illetve beállíthatja a folyadék színét is.

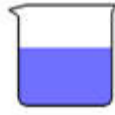


Serleg módosítás után

A folyadék méretét a serlegben, megadhatja a zöld kontrol pontra kattintva is.



Serleg módosítás előtt




Serleg módosítás után

Egyéb funkciók

29 Tábla: Egyéb funkció gombok

Gomb neve	Funkció	Példa
 Egyéb	 Szilárd	Szilárd alak jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra. 
	 Buborék	Buborék jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra. 
	 Csepp	Csepp alak jelenik meg, amikor rákattint erre a gombra. 

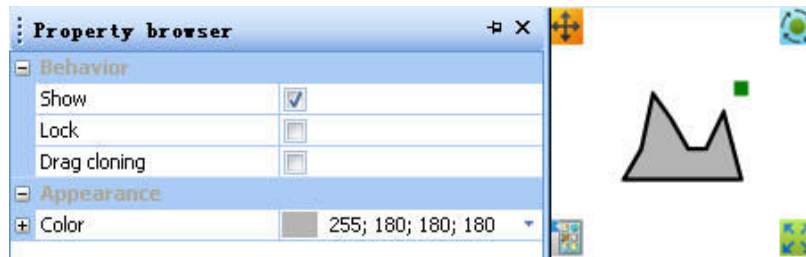
Szilárd

Amikor rákattint a szilárd gombra  és ráhúzza a munkalapra, megjelenik a dián.

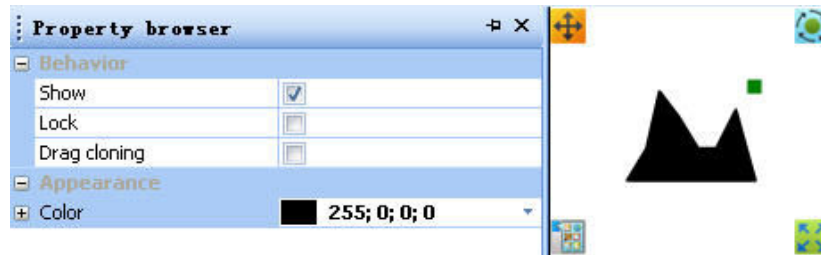


Szilárd

Megváltoztathatja a színét a hozzátartozó tulajdonságban.



Szilárd módosítás előtt



Szilárd módosítás után

A zöld kontrol pontra kattintva megadhatja a méretét és alakját.




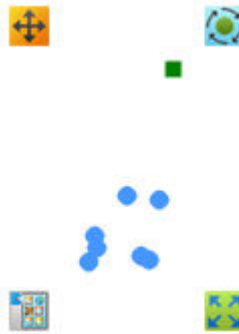
Módosítás előtt



Módosítás után

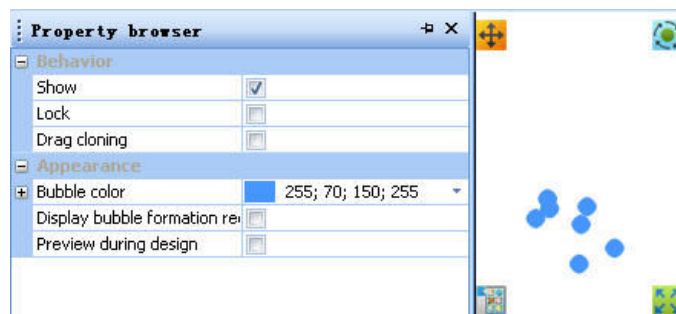
Buborékok

Amikor rákattint a buborék gombra  és ráhúzza a diára, a buborék megjelenik a munkalapon.



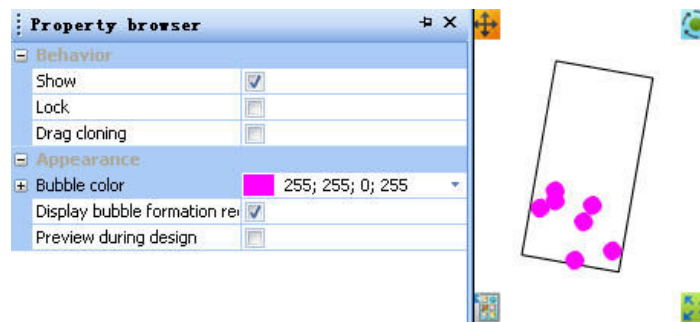
Buborék

Megváltoztathatja az attribútumokat a hozzá tartozó tulajdonságban.




Buborék tulajdonságje


Megváltoztathatja a buborékok színét és a buborékok területét, módosítás közben figyelheti a változásokat.



Buborékok módosított tulajdonságokkal

Angol eszköztár

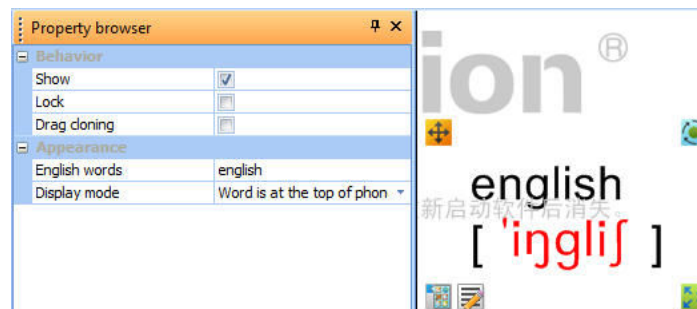
Amikor rákattint az eszköztár gombra  a menüben, kattintson az "Angol" opcióban a legördülő menüben és az angol eszköztár megjelenik. Amikor rákattint a fonetikus gombra

 és ráhúzza a diára, megjelenik a munkalapon az alap szó, és a fonetikus kiejtés is.



Alapszó a fonetikus funkciónál

Megváltoztathatja az attribútumokat a hozzátartozó tulajdonságban.



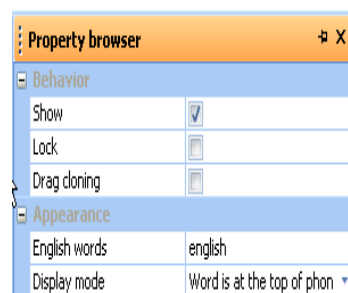
Szavakhoz tartozó tulajdonság

A megjelenítési módot megváltoztathatja.

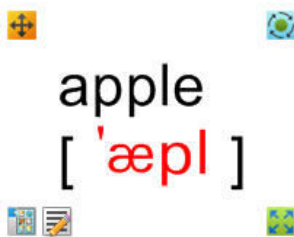


Megjelenítés megváltoztatása

Beírhat egy új szót, a hozzátartozó tulajdonság panelen. Például, amikor beírja, hogy "alma", a szó és a fonetikus kiejtés megjelenik.



Hozzá tartozó tulajdonság




'Alma' szó és kiejtése a dián



Általános eszköztár

Az általános eszköztár biztosítja a gyakran használt eszközöket a tanítás során, mint például a függöny, reflektor, képernyő billentyűzet, stb.


Amikor rákattint a gombra  az eszköztárban, és kiválasztja az általános opciót a legördülő menüben, az általános eszköztár felugrik a dián.



Általános eszköztár

Az általános eszköztárban, 12 mindennap használt eszközt talál meg. Ezek a(z): óra/időzítő, számológép, függöny, képbevitel, képernyő billentyűzet, írás felismerő, reflektor, fájlmege nyitás belső ablakban, maszk, kézírás panel, nagyító és képernyő felvevő.

Óra/Időzítő

Amikor rákattint az óra/időzítő gombra  és ráhúzza a diára, az óra vagy az időzítő megjelenik. Ez az eszköz biztosítja az óra vagy az időzítő használatát. Két kijelző közül választhat: digitális óra és quartz óra között. Amikor bal gombbal kattint az egérrel az óra bármelyik részén, a kontrol menü felugrik. A menüben kiválaszthatja az idő módot, vagy az óra üzemmódját is, beállíthatja a tulajdonságokat is, mint például a visszaszámlálást vagy tegeye

az óra átlátszóvá.

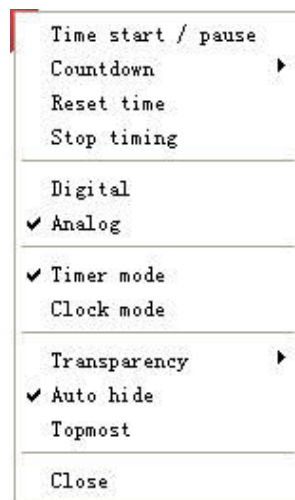
Kiválaszthatja a visszaszámlálást a kontrol menüben.



Digitális óra




Quartz óra

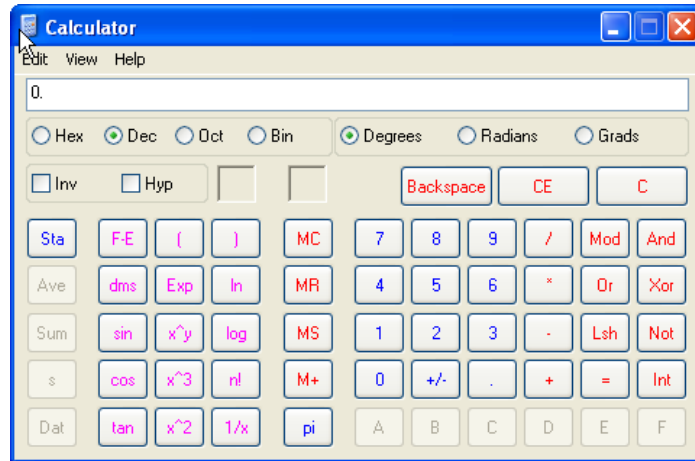


Írányító menü

Ha a Kontrol menüben az Exit funkciót választja, az óra/időzítő eltűnik a munkalapról

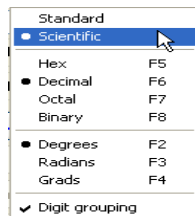
Számológép

A számológép megjelenik, amikor rákattint a számológép ikonra .




Számológép

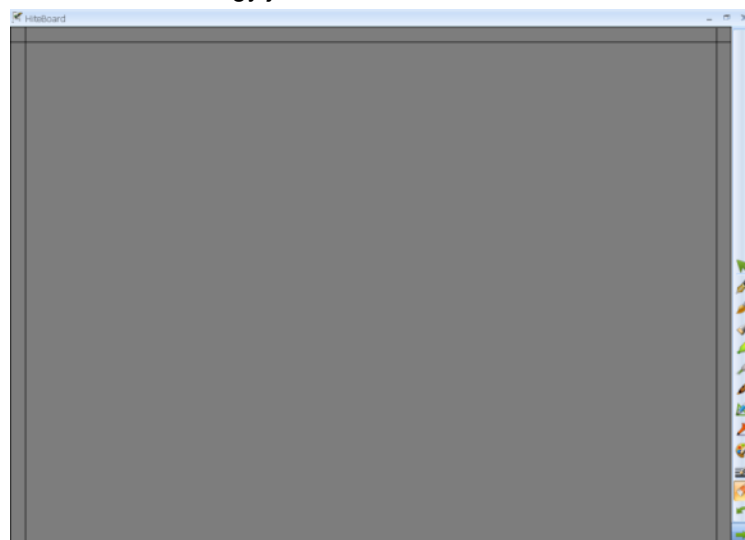
Végezhet számolást közvetlenül a gombokra kattintva. Ezen felül, kattintson a Nézet gombra, ahol kiválaszthatja a számítás típusát a legördülő menüből.



Kiszámítás típusa a számológépen

Függöny

Amikor rákattint a függöny ikonra , az egész diát beborítja. A függönyt mozgathatja, húzással fel, le, balra vagy jobbra,




Megjelenik a függöny

Bárhova kattint a függőnyön a kontroll menü felugrik. Kiválaszthatja a megfelelő funkciót amire szüksége van: szabályozhatja a függöny színét, megváltoztathatja a grafikon helyét, a diagram helyét, stb.

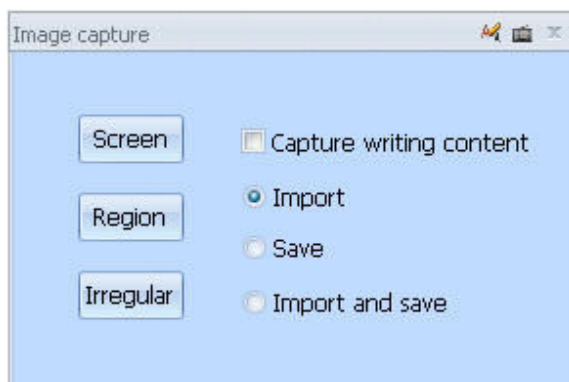


Függöny Kontroll menü

Képbevitel

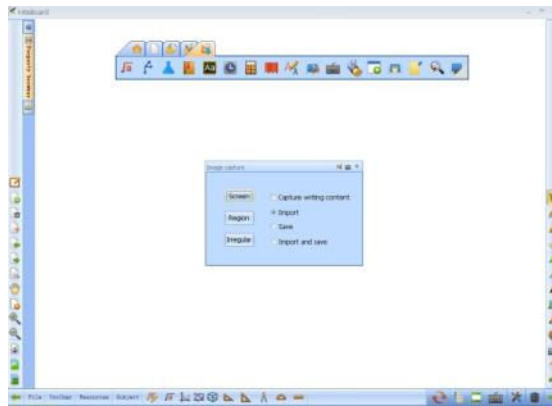
Amikor a képbevitel gombra kattint , a kép lehallgatás panel felugrik. Ez az eszköz biztosítja, hogy az éppen aktuális képernyőt "rögzíti" Három rögzítési módszert biztosít Önnek: képernyő rögzítés, regionális rögzítés és szabálytalan rögzítés.

Ha rákattint a "képernyő" gombra, rögzítheti a jelenlegi tartalmat a képernyőn. Ha rákattint a "regionális" gombra, négyzet alakban kijelölheti a rögzítendő képet a képernyőn. Ha rákattint a "Szabálytalan" gombra, akkor bármilyen alakban rögzítheti a számára fontos részt.



Kontroll panel a képbevitelhez

Vegyük példának a "képernyő" funkciót. Amikor rákattint a képernyő gombra és vár egy másodpercet, az éppen lejátszott diát "rögzíti". Most, ha ráhúzza a diára, a rögzített kép megjelenik a dián.



Képernyőképek hatása ábra

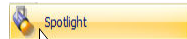
Képernyő billentyűzet

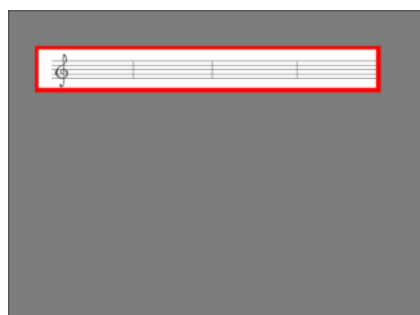
A képernyő billentyűzet megjelenik a dián, amikor rákattint a képernyő billentyűzet gombra. Ez az eszköz utánozza a számítógép billentyűzetét, valamint használható közvetlen kattintással is.



Képernyő billentyűzet

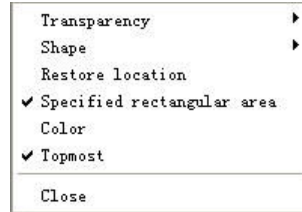
Reflektor

A reflektor hatás megjelenik, amikor rákattint a reflektor gombra . A reflektorral megvilágíthat részeket a képernyőn, hogy a figyelmet a kívánt részre irányítsa valamint, hogy fokozza a tanítás hatékonyságát.




Reflektor hatás

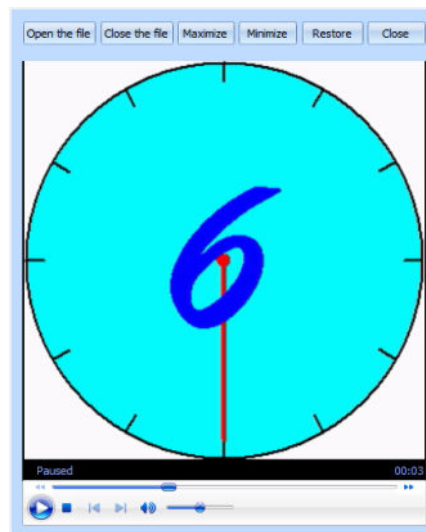
Amikor a reflektorban a szürke részre kattint, a reflektor kontrol menüje felugrik. A megvilágított rész méretét változtathatja a hozzátartozó tulajdonságben.



Reflektor kontrol menü

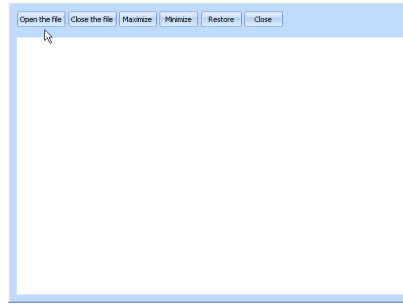
Fájl megnyitás belső ablakban

A fájl megnyitás felugrik a dián, amikor rákattint a hozzátartozó gombra  Window player. Ez az eszköz segít, hogy egy speciális ablakban játssza le a bemutatandó fájlokat, mint például FLASH, PPT, stb. Három funkció gombot tartalmaz. A "Minimum" funkció gombot használhatja, hogy elrejtse az ablakot; a "Maximum" funkcióval arra használhatja, hogy a teljes képernyőre tegye a diát; a "Restore" gombbal a diát az eredeti méretére állíthatja.



Fájl megnyitás


Amikor rákattint a fájl megnyításra, a fájl megnyitás panel felugrik. Ezzel a funkcióval bármilyen fájlt megnyithat. Miután kiválasztotta, és megnyomta az "Open" gombot, a funkcióhoz tartozó beszéd panel felugrik.



Fájl megnyitás panel

Amikor PPT fájlt keres, visszatérhet az oldalakhoz bárhova kattintva az ablakban. Továbbá, ellenőrizheti a PPT-t, ha a jobb oldali sávot fel-le görgeti.

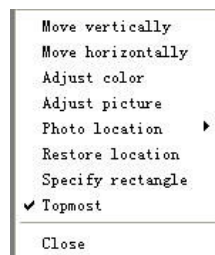
Maszk

Amikor rákattint a maszk gombra , az egész munkalapot lefedi. Ezt az eszközt használhatja, hogy a hallgatók a lefedetlen részre koncentrálhassanak.




Maszk hatása

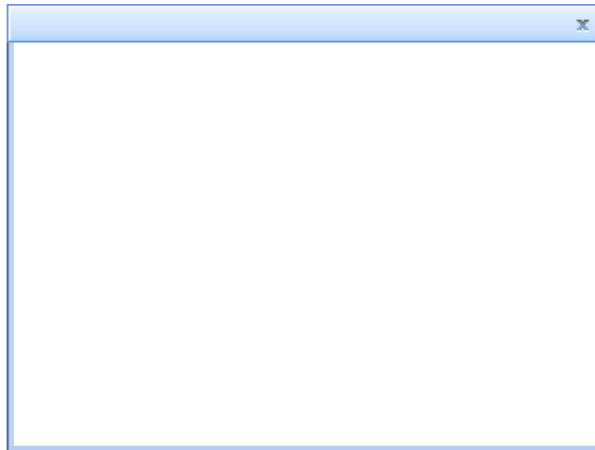
Bárhova kattint a függöny részre, a kontrol menü felugrik, hogy kiválaszthassa az önszámára megfelelő funkciót: vízszintesen vagy függőlegesen mozgassa a függönnyt, képet vagy színt állítson be a függönynek, stb.



Kontrol Menü

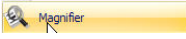
Kézírás panel

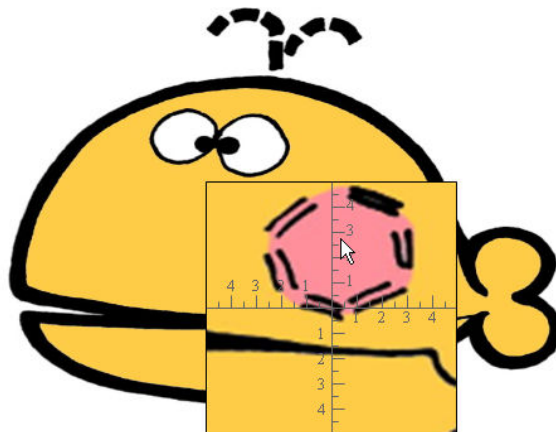
A kézírás panel felugrik a munkalapon, amikor rákattint a kézírás gombra . Írhat a kézírás panelen valamint nagyíthat és kicsinyíthet belőle.



Kézírás panel

Erősítő

Nagyítás jelenik meg, amikor rákattint az erősítő gombra . Ezzel az eszközzel egy koordináta skálán erősíthet.



Képernyő erősítő

A kiválasztott részt kiterjesztheti az erősítő segítségével. Kiválaszthatja a megfelelő nagyítást, ha az egér bal gombjával az erősítő területén bárhova kattint.

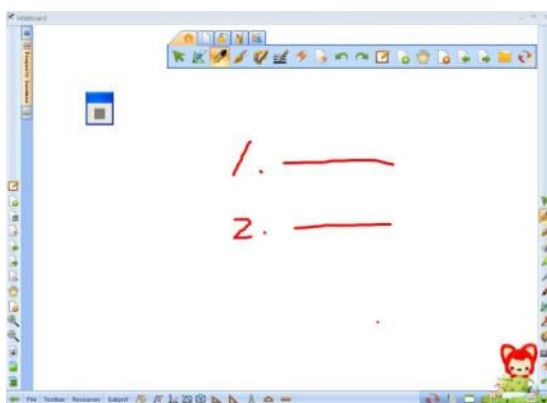
Képernyő felvevő

Amikor rákattint a képernyő felvevő gombra , a felvevő eszköz megjelenik a dián.




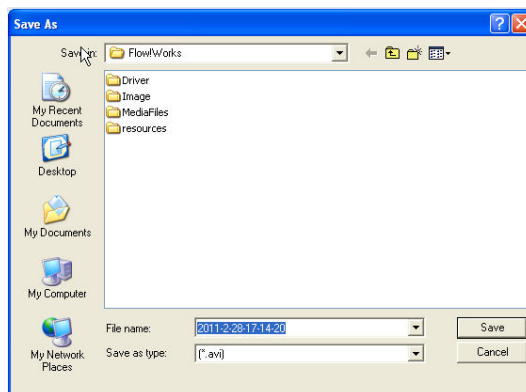
Képernyő felvevő

Amikor rákattint a felvétel elindításra , a megállító gomb  megjelenik, ami azt jelenti, hogy a felvétel elindult.




Felvétel folyamat

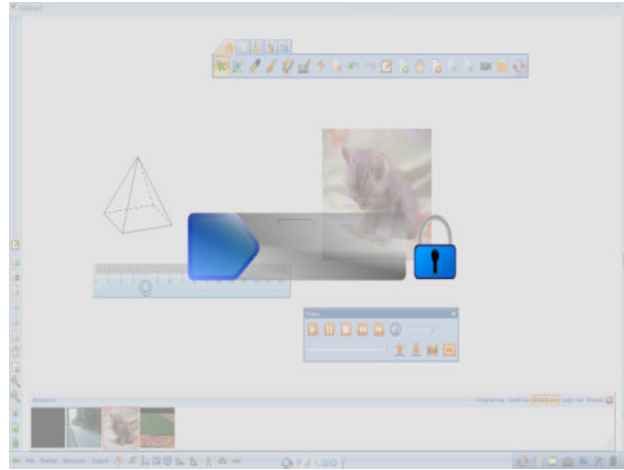
A felvétel végén, kattintson a megállítás gombra . A mentés ablak felugrik, ekkor kiválaszthatja a mentés helyét és nevét. A videót AVI formában menti a program.



Mentés panel

Képernyő zárolás

Kattintson a képernyő zárolás gombra , az egész munkalapot egy vékony átlátszó réteg fogja beborítani, hogy ne vétsen véletlen hibát.



Képernyő lezárás


Hogyan oldjuk fel a lezárást: Két módszer van a feloldásra.

1. A képen látható csúszkát az egér segítségével húzza el a jobb irányba.
2. Kattintson a lakat gombra a kép felett, hogy feloldja a zárat.

BEVEZETÉS A KÉZÍRÁSFELISMERŐ SZOFTVER

Szoftver használatának bevezetése

Ez a program egy kézírás felismerő funkció, amely segít a felhasználó kézzel írt szavait bemeneti szöveggé alakítani. Ez az interaktív művelet helyettesíti a billentyűzetet

vagy az egeret. Kattintson a "Kézírás felismerő" gombra  a "fegyelem eszköztár" opcióra a fő eszköztárban, a billentyűzet eszköztárban jelenik meg a kézírás-felismerés, itt adhatjuk meg a kézírás felismerés állapotát..



Billentyűzet mód eszköztár

A felhasználó az eszközök opcióban a "File" menüből választhatja ki a kézírás felismerőt.



Funkció bemutatása

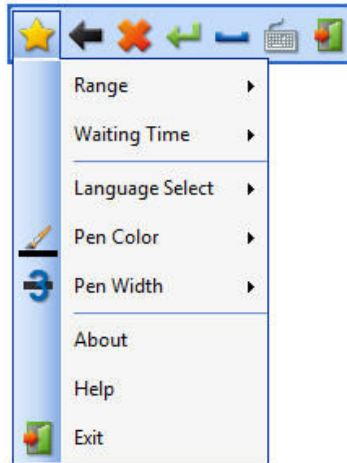
A kézírás felismerőnek két módszere van: billentyűzet mód és kézírás felismerő mód . Mindkét módban, az egész munka alatt a toll összeegyeztethető az egerrel. A cím listát az ablakon belül bármikor mozgathatja, kattintson és aktiválja az ablakot a beviteli módba, és beviteli helyre. Mindkét funkciót részletezzük.

Billentyűzet mód

Amikor elsőnek indítja el a kézírás felismerőt a rendszer az alapértelmezett "Billentyűzet módot" állítja be. A billentyűzet funkció tartalmazza: "Start", "Backspace", "Törlés ", "Enter", "Space", "Billentyűzet ", and "Exit." Listába foglaltuk ezeket a funkciókat.

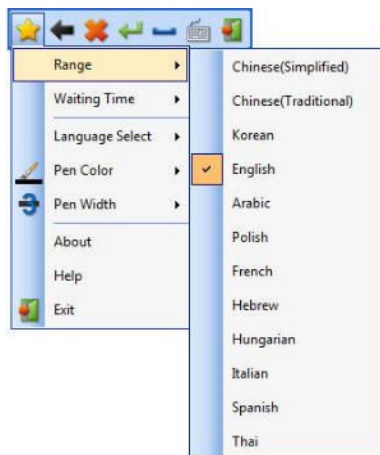
Ábra 1

Kattintson a  Start Menüre: Kattintson a gombra  felbukkan a menüpont, a második ábrán látható start menü, amely tartalmazza: Felismerési tartomány, várakozás utána toll jelenik meg, nyelv kiválasztás, várakozási idő, sűgó és kilépés.



"Start" Menü

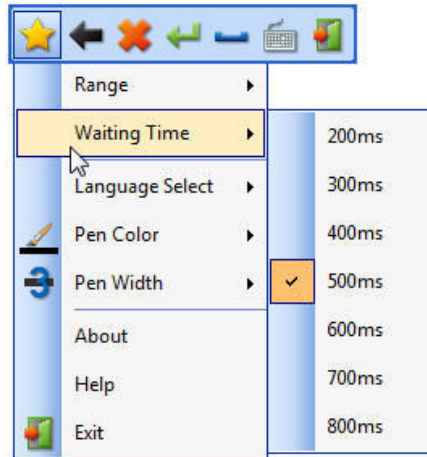
a) Kattintson "Felismerési tartomány" opcióra, ahol a felhasználó beállíthatja a kategóriát a kézírás felismerőre, illetve az egyszerűsített kínai és angol nyelvet.



"Felismerési tartomány" Menü

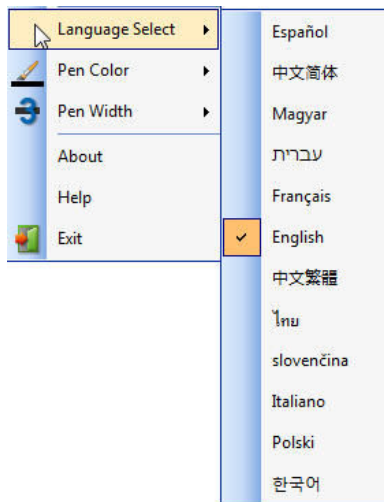
A kézírás felismerő funkció képes felismerni a gyorsan írt szavakat is. Az angol felismerést veszi alapnak. Kérjük nézze át a funkció használat bevezetés részt.

b) Kattintson a várakozási idő opcióra a toll megjelenése utána. A várakozási idő menu megfog jelenti, ahol beállíthatja, hogy mennyi időközönként hány karaktert képes beírni milliszekundumonként. Az alapértelmezett mérték 500 milliszekundum.



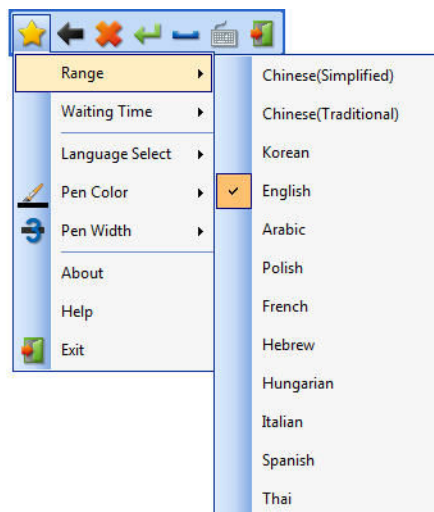
Várakozási idő a toll megjelenése után

C) Kattintson a nyelv választó opcióra a menu megjelenik ahol beállíthatja a kívánt nyelvet, ami tartalmazza az egyszerűsített Kínait és Angolt.



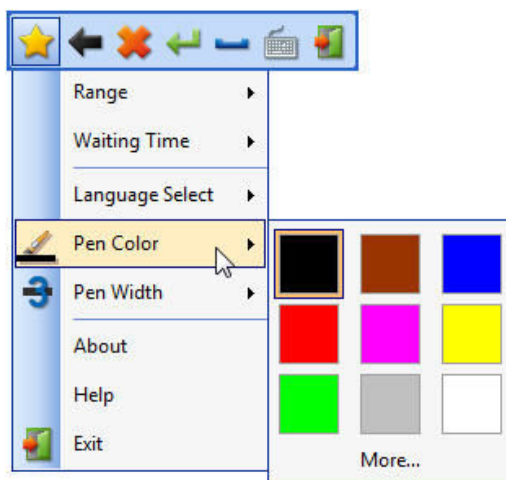
Nyelv kiválasztása

A rendszer alapértelmezett nyelve az "Egyszerűsített Kínai". Amikor kiválasztja az "Angol", a megfelelő menü átváltja a nyelvet.



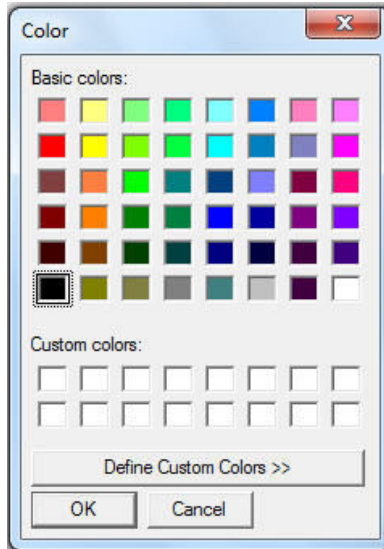
"Angol" menü

D) Kattintson "Toll szín beállításra" a szín paletta megjelenik. Ez a funkció használható a bemeneti szín kiválasztásánál. Az alapértelmezett toll szín fekete.



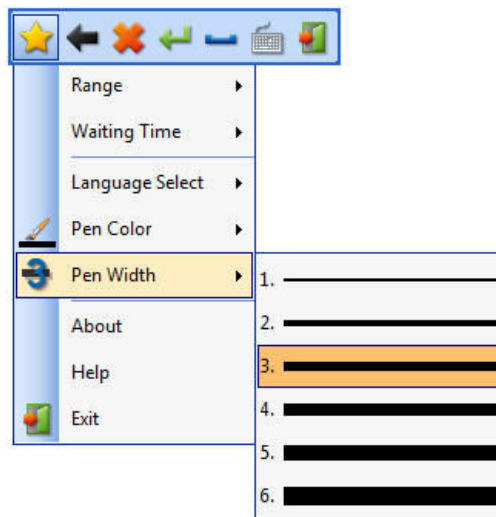
Szín Paletta

A felhasználó bármilyen színt választhat a szín palettáról. A felhasználó továbbá kattinthat "Több szín" gombra így megjelenik még egy szín paletta panel, ahol még több szín közül választhat.



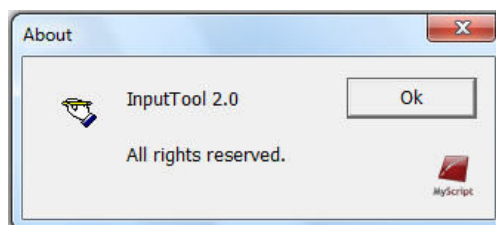
Színválasztó panel

E) Kattintson a vonal szélesség gombra, ahol hat különböző vonal vastagság között választhat. Az alapértelmezett vonal szélesség "3."



"Vonal szélesség"


F) Kattintson az „About” opcióra és a beszéd panel a jelenlegi verzió információival megjelenik.





“About” beszéd panel


F) Kattintson a súgó opcióra és a bevezetés a Kézírás felismerőről megjelenik


G) Kattintson az "Exit" gombra és a felhasználó kilép a Kézírás felismerő programból.

2.  Vissza: Amikor rossz szót ír be, kitörölheti azt, egyesével, ezzel a gombbal. Hasonló hatást érhet el a "backspace" gombbal a billentyűzeten

3.  Törlés: Ezzel a gombbal kitörölheti a nem szükséges szavakat. Kitörölheti egyesével a szavakat vagy az egész szöveget, mint a billentyűzeten lévő "Delete" gombbal.


4.  Enter: Amikor rákattint erre a gombra, a kurzor a következő sör elejére ugrik.

5.  Space: Amikor rákattint erre a gombra, a leütés után szünetet hagy.

6.  Képernyő billentyűzet: Amikor rákattint erre a gombra a képernyő billentyűzet felugrik.



Képernyő billentyűzet


7.  "Exit" gomb: Kattintson erre a gombra, ha ki szeretne lépni a kézírás felismerő programból..

2. Kézírás felismerő mód

Miután elindította a kézírás felismerő programot, tollat vagy egeret használ az íráshoz, a kézírás felismerés megmutatja az eredményeit és adja meg a kézírás felismerő üzemmódot. A kézírás felismerés eszköztárban a gombok adnak pár funkciót, mint például "szóköz", "képernyő törlés", "képernyőre helyezés", és "kilépés". További részletezések alább.



"Kézírás felismerő mód" eszköztár


1.  Space: A kézírás felismerés üzemmódban ez a funkció a "látható szóköz", a kurzor jobbra mozdul.




a_boy

szóköz bevitele kézírás módban

Megjegyzés: A space a kézírás felismerő módban hasonló, mint a billentyűzetten, itt is csak egy karaktert foglal el.

2.  képernyő törlés: Kattintson a "képernyő törlés" gombra kézírás felismerő módban, és az összes kézírás felismerés eltűnik a lapról. Ugyanakkor, kilép a kézírás felismerő módból és átvált billentyűzet módba.

3.  képernyőre helyezés: Kézírás felismerő módban, a kézírás felismerés eredményeit beilleszti a kurzor helyére ez a művelet az úgynevezett beírás a képernyőre. Kattintson "Képernyőre helyezés" gombra, hogy az oldalon a kurzor helyére beillessze a felismert szöveget.

4.  Exit: Kézírás felismerő módban, kattintson erre a gombra, hogy kilépjen a programból.

Tipp:

a) Amikor tollal ír adja, meg a kézírás felismerés eredményeit.

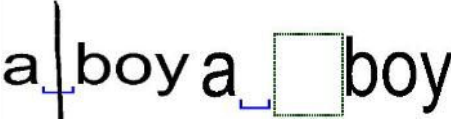
b) Miután használta a képernyő törlést vagy a képernyőre helyezést, kilép a kézírás felismerő módból és átvált billentyűzet módba.



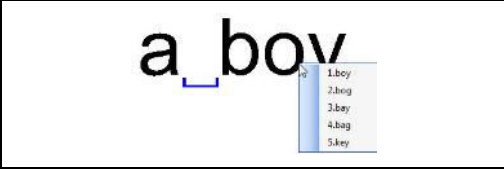

Üzem mód

A kézírás felismerőnek két üzemmódja van: eszköztár gombok és gesztusok. "Gesztusok" elérje a működtetést, az eszköztár gombjai helyett. Öt gesztus található: "Beszúrás", "törlés", "átírás", "Választás" és "képernyőre helyezés", a leírást az 1-es táblázatban mutatjuk be.

Megjegyzés: A következő gesztusok megjelennek, ha rákattint és rajta tartja a bal egérgombot.

1 Táblázat Gesztus funkció menü

Gesztus neve	Teljesítmény	Grafikus kép	Eredmény
Beilleszt és	Húzzon egy függőleges vonalat a szóköz helyére két szó között.	 <p>A sor megfog változni, egy beviteli mezővel</p>	1) Beszúrás a "beszúrás szó doboz" és várjon a felismerés eredményeire, majd illessze be a doboz helyére. 2) Ha egy bizonyos időn belül nem szúr be semmit, a doboz törlésre kerül.

Gesztus neve	Teljesítmény	Grafikus kép	Eredmény
Törlés	Húzzon egy vízszintes vonalat a felismert eredményen, balról-jobbra vagy jobbról-balra		1) Ha a vízszintes vonal egy szót érint csak azt az egyet törli, ha az összes szót érinti, akkor az összes szó törlődni fog. 2) Ha a vízszintes vonal nem érinti a szót, akkor az nem fog törlődni, ha szeretné, hogy törlődjön, hosszabbítsa meg.
Átírás	Írja át a félre ismert szót.		1) Írja át és helyezze át a félreértett szót.
Kiválasztás	Kattintson a felismert szó eredményére.		1) A kiválasztható szavak megjelennek.
Up-Screen	Húzzon egy függőleges vonalat a felismert eredményre.		1) A felismert eredményeket beilleszti, az aktuális ablakba

Bevezető a funkció használatába

Ezzel a kézírás felismerő programmal bármilyen másik programot használhat, különösen szöveg gépelésnél. Csak annyit kell tennie, hogy megnyitja ezt a programot és elkezd bevenni a szavakat a megfelelő helyre az oldalon.

A program felismeri a gyors írást, számos Kínai vagy Angol szavak írása közben. A program használata az alábbi ábrán látható.

Angol bevitel

Az angol lépések hasonlóak mint a kínai beviteli módnál. Miután belépett a kézírás felismerő programba, válassza ki az "Angol" a "Felismerési tartományból" a "Start" menüben, és akkor képes lesz felismerni az angol karaktereket.



Angol kézírás

A felismert eredmény megjelenik, bal klikk az egérrel "választható szavak listája" megjelenik.



Kézírás felismerés eredmény

Kattintson "Képernyő beillesztés" gombra, így beillesztheti a felismerés eredményeit a megfelelő helyre. Miután a kézírás felismerés befejeződött, lépjen ki a programból.



Angol "Képernyőre illesztés" eredmény

Megjegyzés: Az angol szavakat törölheti. Rajzoljon egy vízszintes vonalat végig a felismerési eredményen,és a program törli azokat,azonban,ha a vonal nem érinti a szavak teljes hosszát,akkor csak átírást ajánl majd fel.